```
┌─────────────────────────────────┐
│      motorcar::Compositor       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + ~Compositor()                │
│  + start()                      │
│  + getContext()                 │
│  + display()                    │
│  + setDisplay()                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│  qtmotorcar::QtWaylandMotorcar       │
│            Compositor                │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + QtWaylandMotorcarCompositor()     │
│  + ~QtWaylandMotorcarCompositor()    │
│  + start()                           │
│  + getContext()                      │
│  + glData()                          │
│  + setGlData()                       │
│  + scene()                           │
│  + setScene()                        │
│  + getSurfaceNode()                  │
│  + create()                          │
│  # surfaceDamaged()                  │
│  # surfaceCreated()                  │
│  # surfaceAt()                       │
│  # eventFilter()                     │
│  # toSurface()                       │
│  # setCursorSurface()                │
│  # ensureKeyboardFocusSurface()      │
└─────────────────────────────────────┘
```