```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  motorcar::OpenGLContext                 │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + ~OpenGLContext()                      │
│  + defaultFramebufferSize()              │
│  + makeCurrent()                         │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│  qtmotorcar::QtWaylandMotorcar           │
│          OpenGLContext                   │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + QtWaylandMotorcarOpenGLContext()      │
│  + defaultFramebufferSize()              │
│  + makeCurrent()                         │
└─────────────────────────────────────────┘
```