```
┌─────────────────┐
│       Foo       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌───────────────────────────────┐
│ motorcar::SceneGraphNode       │
├───────────────────────────────┤
│                               │
├───────────────────────────────┤
│ + SceneGraphNode()            │
│ + ~SceneGraphNode()           │
│ + traverseNode()              │
│ + traverseSceneGraph()        │
│ + parentNode()                │
│ + scene()                     │
│ + subtreeContains()           │
│ + transform()                 │
│ + inverseTransform()          │
│ + setTransform()              │
│ and 6 more...                 │
│ # SceneGraphNode()            │
│ # setParentNode()             │
└───────────────────────────────┘
```