

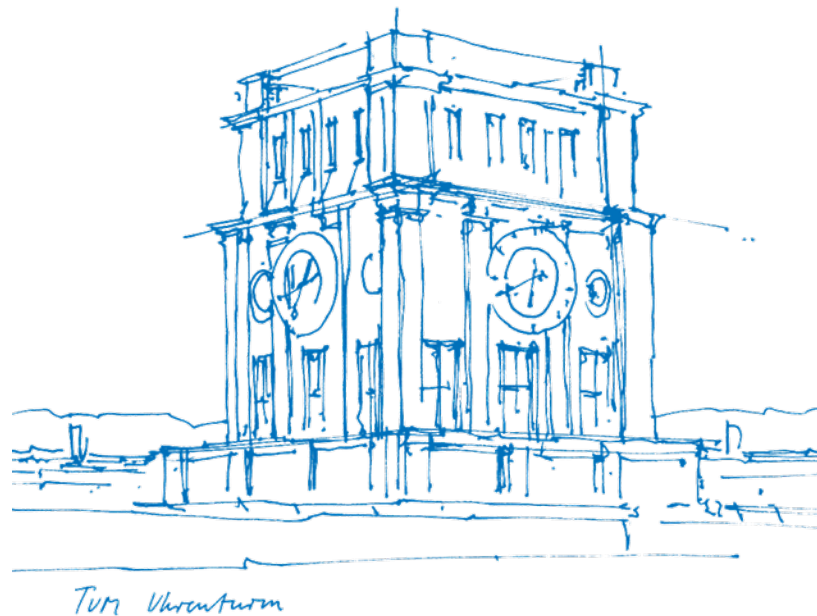
# Dynamische Binärübersetzung: RISC-V $\rightarrow$ x86-64

Zwischenpräsentation

Noah Dormann<sup>1</sup>, Simon Kammermeier<sup>1</sup>,  
Johannes Pfannschmidt<sup>1</sup>, Florian Schmidt<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Fakultät für Informatik, Technische Universität München (TUM)

21. Juli 2020



# Gliederung

## 1. Einführung

- 1.1 Grobüberblick über die RISC-V ISA
- 1.2 Programmablauf

## 2. Systemarchitektur

- 2.1 ELF-Loader
- 2.2 Parser
- 2.3 Register File
- 2.4 Block Loader
- 2.5 Code Generator
- 2.6 Code Cache

## 3. Demo

# Einführung

## Dynamische Binärübersetzung

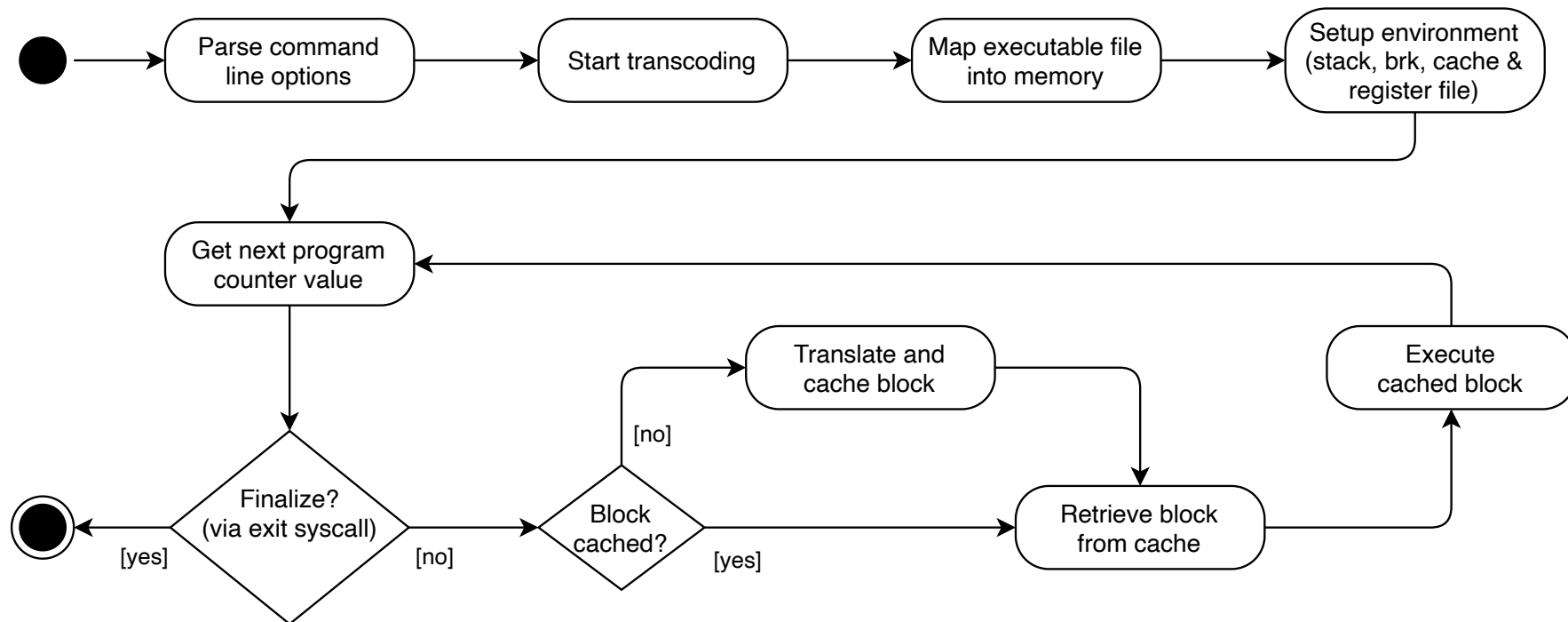
- Vorteil gegenüber einzelner Übersetzung jedes Befehls: einmal übersetzte Befehle werden gecached und müssen nicht erneut übersetzt werden.
- Vorteil gegenüber statischer Übersetzung: Einfacher zu implementieren da konditionale Sprungziele statisch teilweise nicht feststehen.

## Grobüberblick über die RISC-V ISA

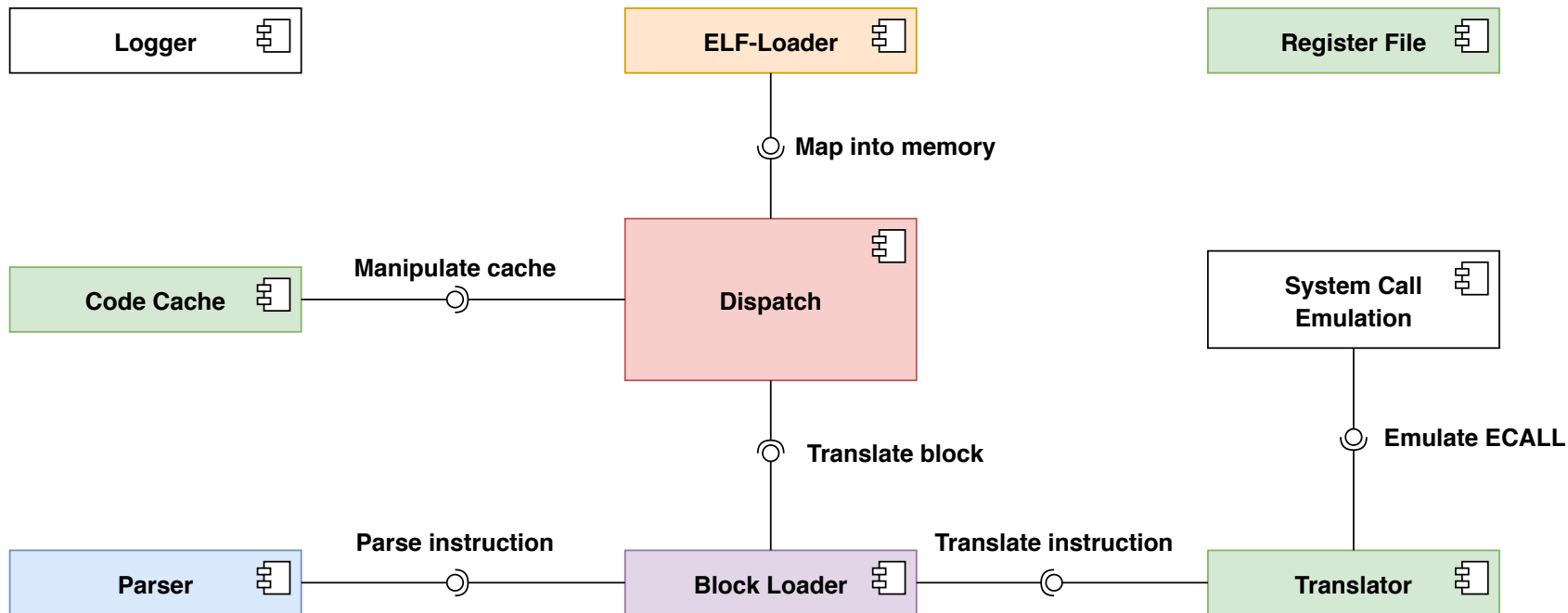
- x86-64: CISC → complex instruction set
  - Register-Memory-Architektur
  - 16 GPRs
  - 2-Adressform
- RISC-V: RISC → reduced instruction set
  - Load-Store-Architektur
  - 31 GPRs
  - 3-Adressform
  - spezielles Zero-Register



# Programmablauf



# Systemarchitektur



# ELF-Loader

## Memory mapping

**Ziel:** Die Binärdatei einlesen und alle Segmente, die als PT\_LOAD gekennzeichnet sind, an die korrekten Orte im Speicher laden.

**Input:** String des Pfads der Binärdatei.

**Output:** Einsprungsadresse des geladenen RISC-V-Programms (plus einige Metadaten) in einem `t_risc_elf_map_result` struct.

```
typedef struct {  
    bool valid;  
    t_risc_addr entry;  
    t_risc_addr phdr;  
    Elf64_Half ph_count;  
    Elf64_Half ph_entsize;  
    t_risc_addr dataEnd;  
} t_risc_elf_map_result;
```

# ELF-Loader

## Memory mapping

**Ziel:** Die Binärdatei einlesen und alle Segmente, die als PT\_LOAD gekennzeichnet sind, an die korrekten Orte im Speicher laden.

**Input:** String des Pfads der Binärdatei.

**Output:** Einsprungsadresse des geladenen RISC-V-Programms (plus einige Metadaten) in einem `t_risc_elf_map_result` struct.

- Laden des ELF-Headers vom Anfang der Datei
- Checken der Flags auf nicht unterstützte RISC-V ABIs
- Addressbereich des Binärys bestimmen
- Allokieren des gesamten benötigten Addressbereichs an der nativen Adresse
- Laden aller PT\_LOAD Segmente aus der Datei an die richtigen Speicheradressen

```
typedef struct {  
    bool valid;  
    t_risc_addr entry;  
    t_risc_addr phdr;  
    Elf64_Half ph_count;  
    Elf64_Half ph_entsize;  
    t_risc_addr dataEnd;  
} t_risc_elf_map_result;
```

# Stack Allocation

**Ziel:** Stack für das Gastprogramm allozieren und mit den üblichen Daten initialisieren.

**Input:** Argumentanzahl des Gastprogramms, Argumentarray des Gastprogramms, der Output des memory mappings

**Output:** Die Adresse des Stackpointers nach dem Initialisieren



# Stack Allocation

**Ziel:** Stack für das Gastprogramm allozieren und mit den üblichen Daten initialisieren.

**Input:** Argumentanzahl des Gastprogramms, Argumentarray des Gastprogramms, der Output des memory mappings

**Output:** Die Adresse des Stackpointers nach dem Initialisieren

- Allozieren von Speicher für das Stack entsprechend des stack limits des Kernels (oder 8 MiB als Standardwert)

# Stack Allocation

**Ziel:** Stack für das Gastprogramm allozieren und mit den üblichen Daten initialisieren.

**Input:** Argumentanzahl des Gastprogramms, Argumentarray des Gastprogramms, der Output des memory mappings

**Output:** Die Adresse des Stackpointers nach dem Initialisieren

- Guard page am unteren Ende des Stacks um Overflow abzufangen.
- Alignment, damit der resultierende Stack Pointer die ABI erfüllt
- Kopieren der Werte des auxiliary vectors (aus Resultat des memory mappings bzw. Daten des Hostprogramms)
- Kopieren des environment vectors des Hostprogramms
- Kopieren des Argumentarrays und der Argumentanzahl

⋮ (Nicht Teil des Stacks)
Stack Alignment
Null terminierter auxiliary vector
Null terminierter environment vector
Null terminierter Argumentarray
Argumentanzahl (Stack Pointer am Ende hier)
⋮
Guard page

# Parser

## Überblick

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

→ (Zählen der Anzahl von Zugriffen auf einzelne Register für spätere Optimierungen.)

**Input:** Zeiger auf RISC-V-Befehl im Speicher

**Output:** Ausgefüllte `t_risc_instr` Struktur mit allen relevanten Informationen

# Parser

## Überblick

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

→ (Zählen der Anzahl von Zugriffen auf einzelne Register für spätere Optimierungen.)

**Input:** Zeiger auf RISC-V-Befehl im Speicher

**Output:** Ausgefüllte `t_risc_instr` Struktur mit allen relevanten Informationen

```
typedef struct {  
    t_risc_addr addr;  
    t_risc_mnem mnem;  
    t_risc_optype optype;  
    t_risc_reg reg_src_1;  
    t_risc_reg reg_src_2;  
    t_risc_reg reg_dest;  
    t_risc_imm imm;  
} t_risc_instr;
```

- `addr` → Adresse des originalen riscv-Befehls im Speicher
- `mnem` → Mnemonic der Instruktion (Zusammengesetzt aus Opcode und weiteren *funct* Blöcken)
- `optype` → Optype (Kategorie der Instruktion)
- `reg_(dest/src1/src2)` → Registernummern der Quell- und Ziel Register
- `imm` → Immediate der Instruktion

# Parser

## Extrahieren der Blöcke

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

31	27	26	25	24	20	19	15	14	12	11	7	6	0	
funct7				rs2		rs1		funct3		rd		opcode		R-type
imm[11:0]						rs1		funct3		rd		opcode		I-type
imm[11:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:0]		opcode		S-type
imm[12 10:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:1 11]		opcode		B-type
imm[31:12]										rd		opcode		U-type
imm[20 10:1 11 19:12]										rd		opcode		J-type

1

<sup>1</sup>A. Waterman u. a. (2017). *The RISC-V Instruction Set Manual. Volume I: User-Level ISA. Version 2.2.*

# Parser

## Extrahieren der Blöcke

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

31	27	26	25	24	20	19	15	14	12	11	7	6	0	
funct7				rs2		rs1		funct3		rd		opcode		R-type
imm[11:0]						rs1		funct3		rd		opcode		I-type
imm[11:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:0]		opcode		S-type
imm[12 10:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:1 11]		opcode		B-type
imm[31:12]										rd		opcode		U-type
imm[20 10:1 11 19:12]										rd		opcode		J-type

1

Um die einzelnen Teile der Instruktion zu extrahieren verwenden wir kompakte inline Funktionen.

```
// extract U-Type immediate bit[31:12] -> mask lower 12 bit [11:0] with zeros
static inline int extract_imm_U(int32_t instr) { return instr & ~(0xfff); }
```

<sup>1</sup>A. Waterman u. a. (2017). *The RISC-V Instruction Set Manual. Volume I: User-Level ISA. Version 2.2.*

# Parser

## Umsetzung

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

```
void parse_instruction(t_risc_instr *p_instr_struct, uint32_t *reg_count);
```

Zunächst wird der Opcode extrahiert, dieser legt das Format (R/I/S/B/U/J-type) fest.

Teilweise lässt sich die Mnemonic schon exakt aus dem Opcode auslesen (U/J-type).

```
int32_t raw_instr = *(int32_t *) p_instr_struct->addr; //cast and dereference
p_instr_struct->reg_dest = extract_rd(raw_instr); //fill basic struct
t_opcodes opcode = raw_instr >> 2 & 0x1f; //extract opcode bits[6:2]
switch (opcode) {
    case OP_LUI:
        p_instr_struct->optype = UPPER_IMMEDIATE;
        p_instr_struct->mnem = LUI;
        p_instr_struct->imm = extract_imm_U(raw_instr);
        break;
    //...
}
```

# Parser

## Umsetzung

**Ziel:** Dekodieren der 4 Byte großen kodierten RISC-V-Befehle aus der geladenen ELF-Datei.

```
void parse_instruction(t_risc_instr *p_instr_struct, uint32_t *reg_count);
```

Bei einigen Instruktionen muss zusätzlich zwischen den *funct* Codes unterschieden werden.

```
case OP_OP_IMM_32:
    p_instr_struct->optype = IMMEDIATE;
    switch (extract_funct3(raw_instr)) {
        case 0:
            p_instr_struct->mnem = ADDIW;
            p_instr_struct->imm = extract_imm_I(raw_instr);
            break;
        //...
    }
    break;
```



# Register File

**Ziel:** Speicherung der Registerinhalte des RISC-V-Programmes

# Register File

**Ziel:** Speicherung der Registerinhalte des RISC-V-Programmes

Emulieren der Register x0 bis x31 sowie pc in

```
t_risc_reg_val contents[33];
```

# Register File

**Ziel:** Speicherung der Registerinhalte des RISC-V-Programmes

Emulieren der Register x0 bis x31 sowie pc in

```
t_risc_reg_val contents[33];
```

und Zugriff via Startpointer und den Zugriffsmethoden:

```
t_risc_reg_val *get_reg_data(void);  
t_risc_reg_val get_value(t_risc_reg reg);  
void set_value(t_risc_reg reg, t_risc_reg_val val);
```

z.T.: Caching der Inhalte in Hardware-x86-Registern je nach Registermapping für die Basic Blocks.

# Block Translator

## Vorgehen

**Aufgabe:** Basic Blocks parsen, übersetzen, und im Cache ablegen

```
t_cache_loc translate_block(t_risc_addr risc_addr)
```

# Block Translator

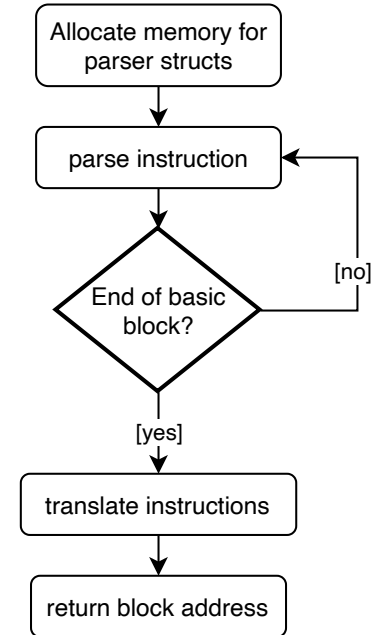
## Vorgehen

**Aufgabe:** Basic Blocks parsen, übersetzen, und im Cache ablegen

```
t_cache_loc translate_block(t_risc_addr risc_addr)
```

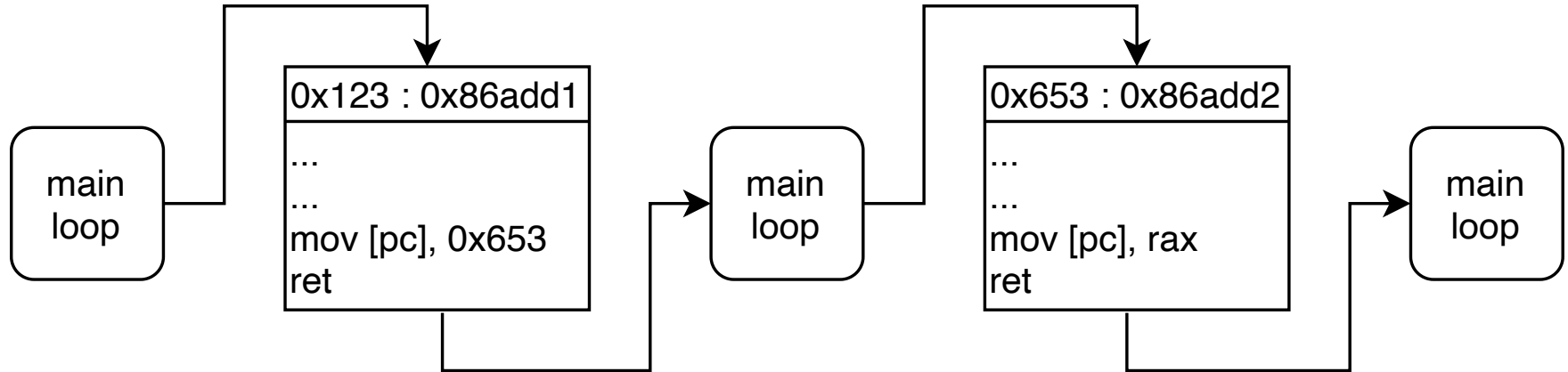
Schritt 1: Parsen

Schritt 2: Übersetzen



# Block Translator

## Ausführung



⇒ Overhead durch Rücksprung zu main

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 1:** Jumps beim Parsen folgen:  
Zieladresse auswerten und weiter parsen



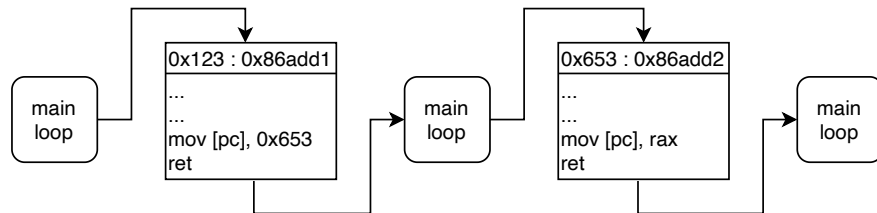
# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 1:** Jumps beim Parsen folgen:  
Zieladresse auswerten und weiter parsen

**Vorher:**



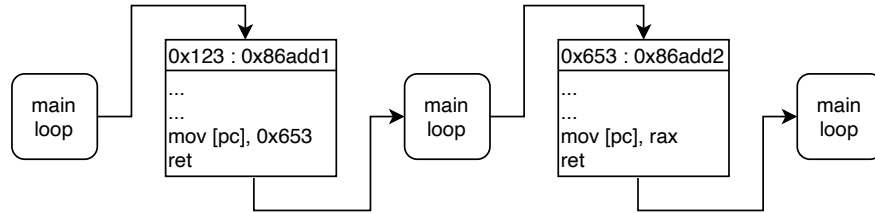
# Block Translator

## Optimierungen

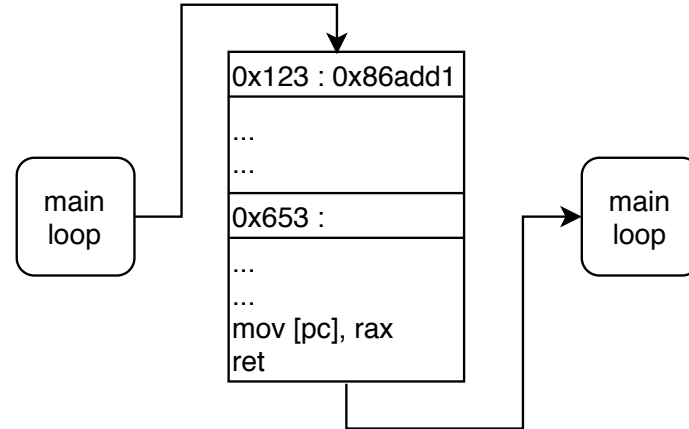
**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 1:** Jumps beim Parsen folgen:  
Zieladresse auswerten und weiter parsen

**Vorher:**



**Nachher:**



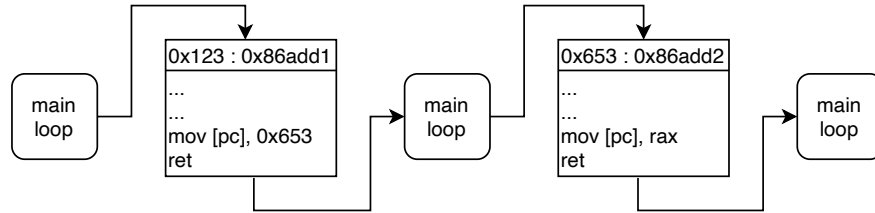
# Block Translator

## Optimierungen

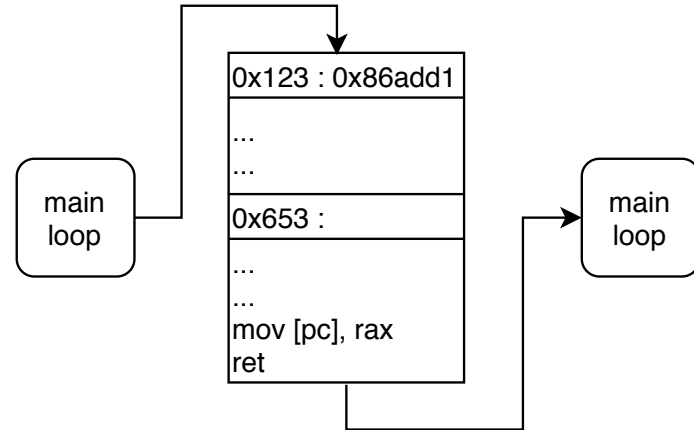
**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 1:** Jumps beim Parsen folgen:  
Zieladresse auswerten und weiter parsen

**Vorher:**



**Nachher:**



**Nachteil:** Mehrfachübersetzung von z.B. Funktionen

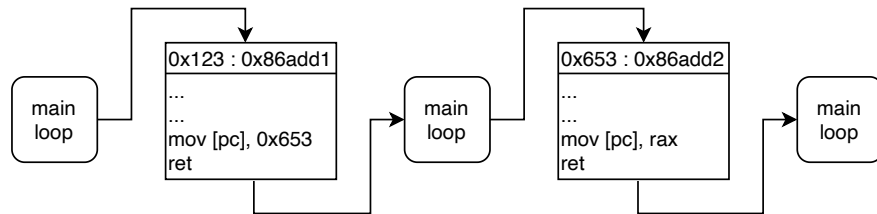
# Block Translator

## Optimierungen

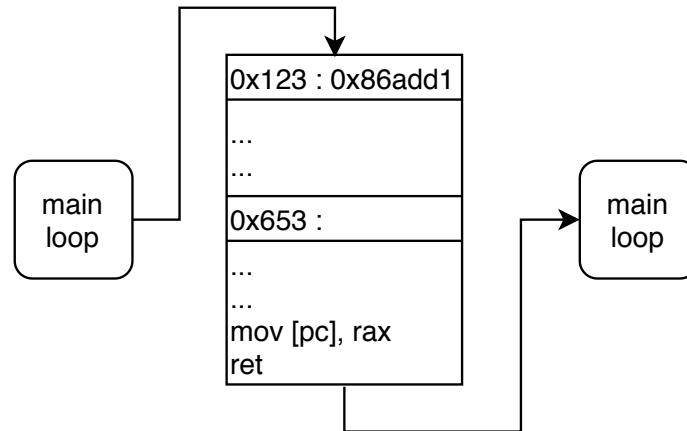
**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 1:** Jumps beim Parsen folgen:  
Zieladresse auswerten und weiter parsen

**Vorher:**



**Nachher:**



**Nachteil:** Mehrfachübersetzung von z.B. Funktionen  
⇒ nur für Jumps, nicht für Calls

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

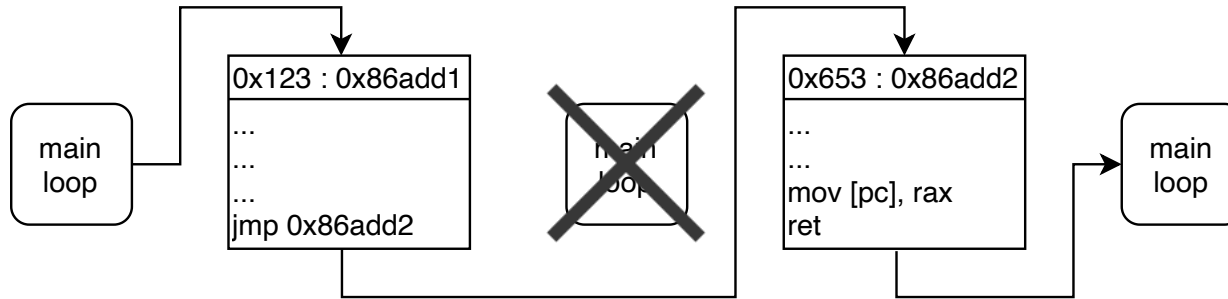
**Ansatz 2:** Basic Blocks verketten:  
Direkt zum nächsten Block springen

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketteten:  
Direkt zum nächsten Block springen



# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketten:  
Direkt zum nächsten Block springen

### Voraussetzungen:

- Statisches Sprungziel
- 2. Block bei Übersetzen von Block 1 bereits im Cache

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketteten:  
Direkt zum nächsten Block springen

**Was tun wenn 2. Block nicht im Cache?**



# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketteten:  
Direkt zum nächsten Block springen

### Was tun wenn 2. Block nicht im Cache?

- rekursives Übersetzen des Sprungziels beim Parsen
  - Sprungziel ist beim Übersetzen im Cache
    - mögliche Rekursionsschleife → „translation started“-Flag im Cache benötigt

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketten:  
Direkt zum nächsten Block springen

### Was tun wenn 2. Block nicht im Cache?

- rekursives Übersetzen des Sprungziels beim Parsen
  - Sprungziel ist beim Übersetzen im Cache
    - mögliche Rekursionsschleife → „translation started“-Flag im Cache benötigt
- RET anhängen → main loop

# Block Translator

## Optimierungen

**Ziel:** weniger Overhead durch main loop und Cache Lookup

**Ansatz 2:** Basic Blocks verketteten:  
Direkt zum nächsten Block springen

### Was tun wenn 2. Block nicht im Cache?

- rekursives Übersetzen des Sprungziels beim Parsen
  - Sprungziel ist beim Übersetzen im Cache
    - mögliche Rekursionsschleife → „translation started“-Flag im Cache benötigt
- RET anhängen → main loop
- nachträgliches Verketteten im main loop
  - zusätzlicher Pointer auf Ende des Blocks im Cache-Eintrag benötigt

# Dynamische Codegenerierung

## Überblick

**Input:** gepackte RISC-V-Instruktionen eines Basic Blocks

**Output:** übersetzte x86-Instruktionen für diesen Block

# Dynamische Codegenerierung

## Überblick

**Input:** geparte RISC-V-Instruktionen eines Basic Blocks

**Output:** übersetzte x86-Instruktionen für diesen Block

- Nutzen der Instruction-Structs des Parsers
- Instruktionsmapping RISC-V  $\rightarrow$  x86
- einzelne Übersetzungsfunktionen für jede Instruktion
  
- allokierte Speicherseite für die x86-Assembly
- Encoding der Instruktionen in den Speicherbereich

```
typedef struct {  
    t_risc_addr addr;  
    t_risc_mnem mnem;  
    t_risc_optype optype;  
    t_risc_reg reg_src_1;  
    t_risc_reg reg_src_2;  
    t_risc_reg reg_dest;  
    t_risc_imm imm;  
} t_risc_instr;
```

# Dynamische Codegenerierung

## Ansatz

Übersetzung aller Instruktionen im Basic Block in einen x86-Buffer,

```
//aus translate_block(t_risc_addr), translate.cpp
init_block();

for (int i = 0; i < instructions_in_block; i++) {
    translate_risc_instr(block_cache[i], r_info);
}

return finalize_block();
```

anschließend

- Finalisieren des Blocks (ret anhängen, etc.)
- Rückgabe des Blocks an den Cache (später).

# Dynamische Codegenerierung

## Metadaten

Register-Mapping als Parameter für die Übersetzerfunktionen, basierend auf Zuteilung des Block Loaders:

```
/**  
 * Register information for the translator functions.  
 */  
struct register_info {  
    FeReg *map;  
    bool *mapped;  
    uint64_t base;  
};
```

- Synchronisierung der zugewiesenen Register mit register file
- Lesen/Schreiben an Basic-Block-Grenzen
- Unterschiedliche Instruktionsübersetzungen je nach Mapping

# Dynamische Codegenerierung

## Dispatch

Verteilung der Übersetzung auf einzelne Funktionen für jede Instruktion:

```
//aus translate.cpp
void translate_risc_instr(const t_risc_instr &instr, const register_info &r_info) {
    switch (instr.mnem) {
        //...
        case OR:
            translate_OR(instr, r_info);
            break;
        case AND:
            translate_AND(instr, r_info);
            break;
        case SLLIW:
            translate_SLLIW(instr, r_info);
            break;
        //...
    }
}
```



# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (1)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (1)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

Einfache Instruktionen, z.B. ADD:

```
//aus translate_arithmetic.cpp
void translate_ADD(const t_risc_instr &instr, const register_info &r_info) {
    if (r_info.mapped[instr.reg_dest] && r_info.mapped[instr.reg_src_1] &&
        r_info.mapped[instr.reg_src_2]) {
        //...
    } else {
        err |= fe_enc64(&current, FE_MOV64rm, FE_AX, FE_MEM_ADDR(r_info.base + 8 * instr.reg_src_1));
        err |= fe_enc64(&current, FE_ADD64rm, FE_AX, FE_MEM_ADDR(r_info.base + 8 * instr.reg_src_2));
        err |= fe_enc64(&current, FE_MOV64mr, FE_MEM_ADDR(r_info.base + 8 * instr.reg_dest), FE_AX);
    }
}
```

→ Load-Store-Architektur vs. Register-Memory-Architecture

# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (2)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

Notwendigkeit von Fallunterscheidungen, z.B. `REM`: (Semantik nach<sup>2</sup>, S. 44f.)

---

<sup>2</sup>A. Waterman u. a. (2017). *The RISC-V Instruction Set Manual. Volume I: User-Level ISA. Version 2.2.*

# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (2)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

Notwendigkeit von Fallunterscheidungen, z.B. REM: (Semantik nach<sup>2</sup>, S. 44f.)

```
mov rax, [r_info.base + 8 * instr.reg_src_1]
cmp qword ptr [r_info.base + 8 * instr.reg_src_2], 0
jnz not_div_zero
mov [r_info.base + 8 * instr.reg_dest], rax
jz div_zero
```

```
not_div_zero:
xor rdx, rdx
idiv qword ptr [r_info.base + 8 * instr.reg_src_2]
mov [r_info.base + 8 * instr.reg_dest], rdx
```

```
div_zero:
```

---

<sup>2</sup>A. Waterman u. a. (2017). *The RISC-V Instruction Set Manual. Volume I: User-Level ISA. Version 2.2.*

# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (3)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

Emulierung der system calls für ECALL:

# Dynamische Codegenerierung

## Übersetzerfunktionen (3)

Realisierung der RISC-V-Instruktionen mit x86-64-Assembly.

Emulierung der system calls für ECALL:

```
void translate_ECALL(const t_risc_instr &instr, const register_info &r_info) {  
    save_risc_registers(r_info);  
    err |= fe_enc64(&current, FE_MOV64ri, FE_DI, instr.addr);  
    err |= fe_enc64(&current, FE_MOV64ri, FE_SI, r_info.base);  
    typedef void emulate(t_risc_addr addr, t_risc_reg_val *registerValues);  
    emulate *em = &emulate_ecall;  
    err |= fe_enc64(&current, FE_CALL, reinterpret_cast<uintptr_t>(em));  
}
```

- Behandlung von system calls zur Laufzeit
- Übersetzung, Adaptieren bzw. Emulieren der benötigten Funktionalität

# Code Cache

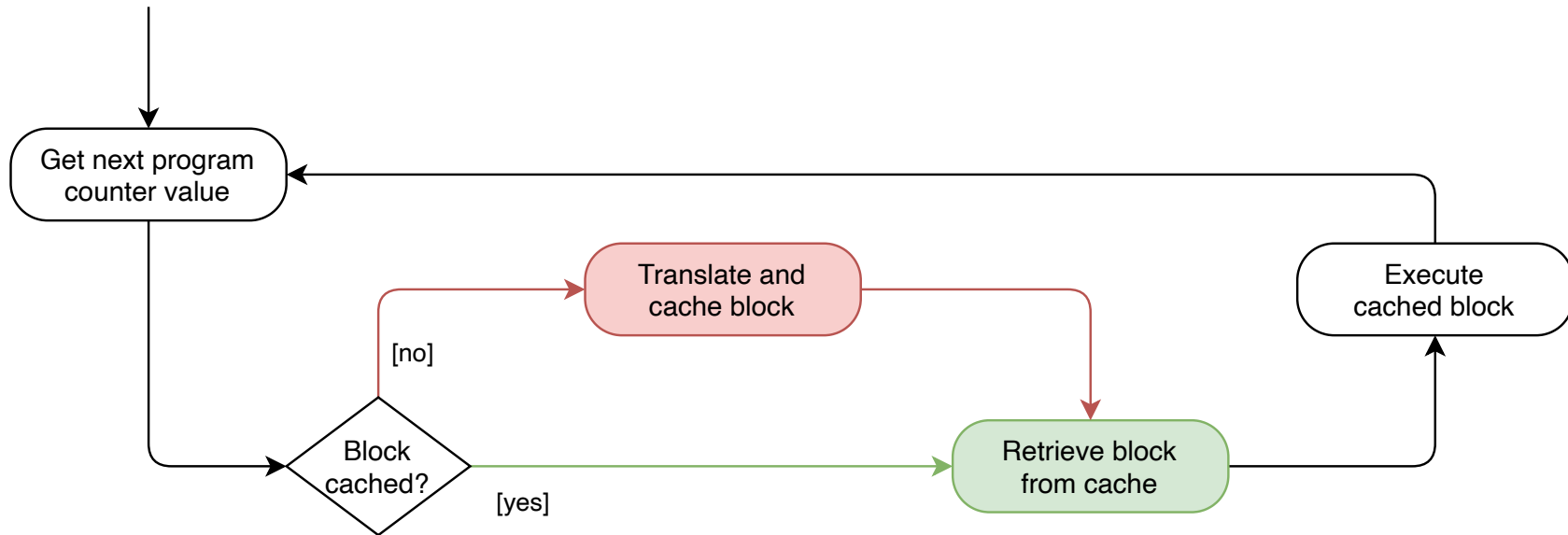
## Überblick

**Ziel:** Caching bereits übersetzter Basic Blocks für nochmalige Ausführung (teure Übersetzung nur einfach)

# Code Cache

## Überblick

**Ziel:** Caching bereits übersetzter Basic Blocks für nochmalige Ausführung (teure Übersetzung nur einfach)





# Code Cache

## Ansatz

**Ziel:** Caching bereits übersetzter Basic Blocks für nochmalige Ausführung (teure Übersetzung nur einfach)

**Idee:** Hashtable für schnellen Lookup der Blöcke, Startadresse des RISC-V-Blocks als Key

# Code Cache

## Ansatz

**Ziel:** Caching bereits übersetzter Basic Blocks für nochmalige Ausführung (teure Übersetzung nur einfach)

**Idee:** Hashtable für schnellen Lookup der Blöcke, Startadresse des RISC-V-Blocks als Key

Einträge speichern RISC-V-Blockstartadresse sowie die Adresse des übersetzten Blocks:

```
typedef struct {  
    t_risc_addr risc_addr;  
    t_cache_loc cache_loc;  
} t_cache_entry;
```

# Code Cache

## Ansatz

**Ziel:** Caching bereits übersetzter Basic Blocks für nochmalige Ausführung (teure Übersetzung nur einfach)

**Idee:** Hashtable für schnellen Lookup der Blöcke, Startadresse des RISC-V-Blocks als Key

Einträge speichern RISC-V-Blockstartadresse sowie die Adresse des übersetzten Blocks:

```
typedef struct {  
    t_risc_addr risc_addr;  
    t_cache_loc cache_loc;  
} t_cache_entry;
```

Lookup als Open Hashing mit linearem Sondieren, via

```
inline size_t hash(t_risc_addr risc_addr) {  
    return (risc_addr & 0x00003FFCu) >> 2u;  
}
```

# Code Cache

## Einsatz im System

Zugriff auf den Cache von außen via

```
t_cache_loc lookup_cache_entry(t_risc_addr risc_addr);  
void set_cache_entry(t_risc_addr risc_addr, t_cache_loc cache_loc);
```

wobei UNSEEN\_CODE von `lookup_cache_entry(...)` einen nicht im Cache enthaltenen Block anzeigt.

→ Dynamische Reallokation der Größe bei Kapazitätsgrenzen

# Code Cache

## Einsatz im System

Zugriff auf den Cache von außen via

```
t_cache_loc lookup_cache_entry(t_risc_addr risc_addr);  
void set_cache_entry(t_risc_addr risc_addr, t_cache_loc cache_loc);
```

wobei UNSEEN\_CODE von `lookup_cache_entry(...)` einen nicht im Cache enthaltenen Block anzeigt.

→ Dynamische Reallokation der Größe bei Kapazitätsgrenzen

Ausführung bereits übersetzter Blöcke via

```
typedef void (*blk)(void);  
(blk) loc();
```

# Demo

```
./translator -f <binary>
```