L2_problem3_var20.wxmx 1 / 3

[3] PIRMOS EILĖS NETIESINIŲ DIFERENCIALINIŲ LYGČIŲ SISTEMA

Lotkos-Volteros lygtys (plėšrūno-aukos lygtys):

$$x'=(a - b^*y)^*x,$$

 $y'=(-c + d^*x)^*y,$

$$x(0) = x0,$$

$$y(0) = y0,$$

x - auka,

y - plėšrūnas.

load(drawdf)\$

[a,b,c,d]:[4,3,4,3]\$

eqs: $[(a-b\cdot y)\cdot x,(-c+d\cdot x)\cdot y];$

$$[x(4-3y),(3x-4)y]$$

Pusiausvyros taškai:

solve(eqs,[x,y]);

$$\left[\left[x = 0, y = 0 \right], \left[x = \frac{4}{3}, y = \frac{4}{3} \right] \right]$$

Imame netrivialųjį pusiausvyros tašką:

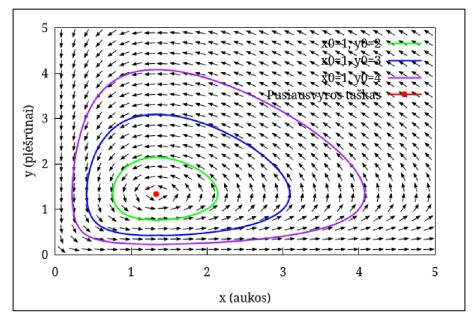
C:subst(%[2],[x,y]);

$$\left[\begin{array}{c} 4 \\ \hline 3 \end{array}, \begin{array}{c} 4 \\ \hline 3 \end{array}\right]$$

Fazinis portretas plėšrūnų-aukų įvairiomis pradinėmis sąlygomis x0 (pradinis aukų skaičius) ir y0 (pradinis plėšrūnų skaičius). Trajektorijos yra uždaros.

L2_problem3_var20.wxmx 2 / 3

```
wxdrawdf(eqs, [x,0,5], [y,0,5],
line_width=2,
color=green, key = "x0=1, y0=2", soln_at(1,2),
color=blue, key = "x0=1, y0=3", soln_at(1,3),
color=purple, key = "x0=1, y0=4", soln_at(1,4),
point_type = filled_circle,
color=red,
xlabel="x (aukos)", ylabel="y (plėšrūnai)",
key = "Pusiausvyros taškas",
points([C])
)$
```



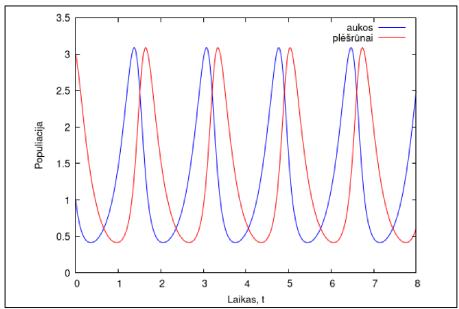
sol: rk(eqs,[x,y],[1,3],[t,0,8,0.02])\$

Ištiesintas dif. lygčių sistemos sprendinys:

L2_problem3_var20.wxmx 3 / 3

```
wxplot2d ([
      [discrete,makelist([p[1],p[2]],p,sol)],
      [discrete,makelist([p[1],p[3]],p,sol)]
],
    [legend,"aukos", "plėšrūnai"],

[xlabel,"Laikas, t"],[ylabel,"Populiacija"]
)$
```



wxplot2d ([discrete,makelist([p[2],p[3]],p,sol)], [xlabel,"x"],[ylabel,"y"])\$

