



VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
INFORMATIKOS KATEDRA

Optimizavimo metodai
Laboratorinis darbas nr. 4
Tiesinis programavimas

Tomas Giedraitis
VU MIF Informatika
3 kursas 3 grupė

Vilnius
2019

Tiesinio programavimo uždavinys

Variantas 1

$$\min(2x_1 - 3x_2 - 5x_4)$$

$$-x_1 + x_2 - x_3 - x_4 \leq 8$$

$$2x_1 + 4x_2 \leq 10$$

$$x_3 + x_4 \leq 3$$

$$x_i \geq 0$$

Duotas uždavinys matriciniu pavidalu:

$$\min CX,$$

$$AX \leq B,$$

$$X \geq 0,$$

kur $C = (2 \quad -3 \quad 0 \quad -5)$,

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = (8 \quad 10 \quad 3)$$

Suvedame uždavinį į standartinę formą:

$$\min(2x_1 - 3x_2 - 5x_4)$$

$$-x_1 + x_2 - x_3 - x_4 + s_1 = 8$$

$$2x_1 + 4x_2 + s_2 = 10$$

$$x_3 + x_4 + s_3 = 3$$

$$x_i \geq 0, s_i \geq 0, \text{ čia } s_i - \text{fiktyvūs kintamieji.}$$

Taip pat perrašome matriciniu pavidalu:

$$\min CX,$$

$$AX = B,$$

$$X \geq 0,$$

kur $C = (2 \quad -3 \quad 0 \quad -5 \quad 0 \quad 0 \quad 0)$,

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$B = (8 \quad 10 \quad 3)$$

Uždavinys sprendžiamas naudojant suprogramuotą simplekso algoritmą tiesiniam programavimui.

Algoritmo veikimo principas:

Susivedame matricas C , A ir B į vieną matricą M (žr. tarpinės programos išvestis). Aprašydami algoritmą, C , A ir B laikysime tuos segmentus (matricas) matricoje M , kurie prieš tai priklausė vienai iš šių matricų (C, A, B), prieš sujungus jas į matricą M :

$$M = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 & -5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 8 \\ 2 & 4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Baziniai stulpeliai pradžioje turi indeksus $beta = [5, 6, 7]$, nes nuo šių stulpelių prasideda fiktyvūs

kintamieji ($beta$ vadinama baze). Jie atitinka trijų dimensijų vienetinę matricą $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, kur

atitinkamai 5-as stulpelis atitinka pirmąją vienetinės matricos stulpelį $k=1$, 6-as atitinka $k=2$, 7-as – $k=3$.

Vykdomė ciklą:

Surandame mažiausią neigiamą reikšmę matricoje C ($=-5$), ir fiksuojame stulpelio numerį i ($i=4$). Šis stulpelis bus naujos bazės stulpelis. Tuomet skaičiuojame $lambda$ vektorių, gaunamą kiekvieną B matricos (apribojimų matricos) elementą padalinus iš skaičiaus matricoje A toje pačioje eilutėje, ir esančio stulpelyje i (dalybą iš nulio galime traktuoti kaip 0, nes svarbios tik teigiamos $lambda$ vektoriaus reikšmės):

$$lambda = \begin{pmatrix} \frac{8}{-1} & \frac{10}{0} & \frac{3}{1} \end{pmatrix}$$

Surandame mažiausią teigiamą reikšmę $lambda$ vektoriuje ($=3$). Jos numeris $lambda$ vektoriuje ($=3$) nurodo, kelintas iš trijų (šiuo atveju) bazės stulpelių patampa stulpelis i (t.y. gaunamas skaičius k ($k=3$), kurio reikšmė šiuo atveju yra nuo 1 iki 3). Atitinkamai, pagal indeksą k , stulpelis i bandomas suvesti į vienetinės matricos atitinkamą indekso stulpelį (neįtraukiant pirmosios M matricos eilutės – buvusios C matricos), t.y. atitinkamoje eilutėje (pagal indeksą k) turi būti

vienetas, o kitose eilutėse – nuliai). Šiuo atveju: $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, kadangi $k = 3$. Taip pat, mažiausia

neigiama reikšmė pirmoje matricos eilutėje, i-ajame stulpelyje ($=-5$) turi būti pakeista į 0. Visa tai atliekama naudojant elementariusius pertvarkymus (Gauso metodą).

Šis ciklas kartojamas, kol nebelieka neigiamų reikšmių matricoje C . Uždavinio atsakymus gauname paskutiniame matricos stulpelyje. Funkcijos minimumą nurodo pirmas šio stulpelio elementas, tik papildomai dar padauginama iš -1 , nes kitaip gautumėme maksimumą. Argumentų (kintamųjų) reikšmės (įskaitant ir fiktyviųjų) seka nuo antro elemento iki stulpelio pabaigos, t.y. ten, kur pradžioje sudarius matricą M buvo matricos B elementai.

Belieka nustatyti, kurios reikšmės priklauso kuriam argumentui. Tam pasitelkiame paskutinėje ciklo iteracijoje suformuotą bazę ($beta$), kurioje dabar yra argumentų reikšmių indeksai:

Tarkime, paskutinis matricos stulpelis paskutinėje iteracijoje:

$$\begin{pmatrix} 22.5 \\ 8.5 \\ 2.5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$$F\text{-jos minimumas} = 22.5 * (-1) = -22.5$$

$$\text{Argumentų reikšmės} = [8.5, 2.5, 3]$$

$$\text{Gauta bazė } beta = [5, 2, 4]$$

Taigi,

8.5 bus 5-ojo argumento reikšmė (pagal bazę $beta$)

2.5 – 2-ojo,

3 – 4-ojo.

Visi kiti argumentai įgaus nulines reikšmes.

Gaunamas argumentų vektorius = $[0, 2.5, 0, 3, 8.5, 0, 0]$, kurį išskaidome į X (kintamųjų vektorių) ir S (fiktyviųjų kintamųjų vektorių):

$$X = [0, 2.5, 0, 3],$$

$$S = [8.5, 0, 0].$$

Tarpinės programos išvestys:

M=

2	-3	0	-5	0	0	0	0
-1	1	-1	-1	1	0	0	8
2	4	0	0	0	1	0	10
0	0	1	1	0	0	1	3

beta=

5 6 7

M=

2	-3	5	0	0	0	5	15
1	-1	0	0	-1	-0	-1	-11
2	4	0	0	0	1	0	10
0	0	1	1	0	0	1	3

beta=

5 6 4

M=

3.5	0	5	0	0	0.75	5	22.5
-1.5	0	-0	-0	1	-0.25	1	8.5
0.5	1	0	0	0	0.25	0	2.5
0	0	1	1	0	0	1	3

beta=

5 2 4

X=

0 2.5 0 3

S=

8.5 0 0

Fmin=

-22.500

Uždavinio atsakymas:

raštas f-jos minimumas: $Fmin=-22.5$

argumentų rinkinys: $X = [0, 2.5, 0, 3]$

bazė: $beta = [5, 2, 4]$

Variantas 2

Pakeisime apribojimų dešinės pusės konstantas į 1, 4, 7.

Tuomet matrica $B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \end{pmatrix}$

Gauname naują uždavinį, kurį vėlgi sprendžiame naudojant tą patį algoritmą.

Tarpinės programos išvestys:

M=

```
2 -3 0 -5 0 0 0 0
-1 1 -1 -1 1 0 0 1
2 4 0 0 0 1 0 4
0 0 1 1 0 0 1 7
```

beta=

```
5 6 7
```

M=

```
2 -3 5 0 0 0 5 35
1 -1 0 0 -1 -0 -1 -8
2 4 0 0 0 1 0 4
0 0 1 1 0 0 1 7
```

beta=

```
5 6 4
```

M=

```
3.5 0 5 0 0 0.75 5 38
-1.5 0 -0 -0 1 -0.25 1 7
0.5 1 0 0 0 0.25 0 1
0 0 1 1 0 0 1 7
```

beta=

```
5 2 4
```

X=

```
0 1 0 7
```

S=

```
7 0 0
```

Fmin=

-38

Uždavinio atsakymas:

raštas f-jos minimumas: $F_{min} = -38$

argumentų rinkinys: $X = [0, 1, 0, 7]$

bazė: $\beta = [5, 2, 4]$

Simplekso algoritmas tiesiniams uždaviniams

```
function LinearProgramming
% veikia tik kai apribojimai yra "<="

% ===== vartotojo ivedami duomenys =====
% kintamųjų skaičius
n = 4;
% koeficientai šalia kintamųjų
kint = [2, -3, 0, -5];
% apribojimų skaičius
a_n = 3;
% apribojimų kairiosios pusės
ap_LHS = [-1 1 -1 -1
           2 4 0 0
           0 0 1 1];
% apribojimų dešinėsios pusės
ap_RHS = [ 1
           4
           7 ];
% =====

M = zeros(a_n+1,n+a_n+1);
M(1,1:n) = kint;
M(2:end,1:n) = ap_LHS;
M(2:end,n+1:n+a_n) = eye(a_n);
M(2:end,end) = ap_RHS;

% last row
lastRow = size(M,1);
% last column
lastCol = size(M,2);

beta = [n+1, n+2, n+3];

while true

format short g;

disp('M=');
disp(M);
disp('beta=');
disp(beta);

% cl = lowest col number
[lowest,cl] = min(M(1:1,1:n));

if (lowest >= 0)
    break
endif

lambda = [];
```

```

for (row = 2:lastRow)
    lambda(end+1) = M(row,lastCol) ./ M(row, cl);
end

```

```

lambda(lambda < 0) = NaN;
[m,k_ind] = (min(lambda));
beta(k_ind) = cl;
base_row = k_ind + 1;

```

```

el = M(base_row,cl);
M(base_row, :) = M(base_row, :) ./ el;

```

```

for (row = 2:lastRow)
    el = M(row, cl);
    if (el ~= 0)
        M(row, :) = M(row, :) ./ el;
        if (row ~= base_row)
            M(row, :) = M(row, :) - M(base_row, :);
        endif
    endif
endfor

```

```

M(1, :) = M(1, :) - M(base_row, :) .* lowest;
endwhile

```

```

RES = [0,0,0,0,0,0,0];
B=M(2:lastRow,lastCol)
RES(beta) = B

```

```

X = RES(1:n);
S = RES(n+1:end);
Fmin = -M(1,lastCol);

```

```

disp("X=");
disp(X);
disp("S=");
disp(S);
disp("Fmin=");
disp(Fmin);

```

```

endfunction

```