

## PRÁCTICA 5

### GENERACIÓN DE VARIABLES ALEATORIAS CONTINUAS.

**Ejercicio 1.** Desarrolle un método para generar una variable aleatoria cuya densidad de probabilidad es

a)

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x-2}{2} & \text{si } 2 \leq x \leq 3 \\ \frac{2-x/3}{2} & \text{si } 3 \leq x \leq 6 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}.$$

b)

$$f(x) = \begin{cases} \frac{6(x+3)}{35} & \text{si } 0 \leq x \leq 1 \\ \frac{6x^2}{35} & \text{si } 1 \leq x \leq 2 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}.$$

c)

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\exp(4x)}{4} & \text{si } -\infty < x \leq 0 \\ \frac{1}{4} & \text{si } 0 < x \leq \frac{15}{4} \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}.$$

**Ejercicio 2.**

a) Desarrolle métodos para generar las siguientes variables aleatorias

i) Distribución Pareto

$$f(x) = ax^{-(a+1)} \quad 1 \leq x < \infty, a > 0$$

ii) Distribución Erlang

$$f(x) = \frac{x^{k-1} \exp(-x/\mu)}{(k-1)! \mu^k} \quad 0 \leq x < \infty, \mu > 0, k \text{ entero}$$

iii) Distribución Weibull

$$f(x) = \frac{\beta}{\lambda} \left( \frac{x}{\lambda} \right)^{\beta-1} \exp(-(x/\lambda)^\beta) \quad 0 \leq x, \lambda > 0, \beta > 0$$

Ayuda: la distribución Pareto y la distribución Weibull tienen distribución acumulada  $F$  con forma cerrada, por lo cual puede aplicarse el método de la transformada Inversa. La distribución de Erlang pertenece a la familia de las Gammas. Puede simularse por rechazo o como suma de exponenciales.

b) Estime la media de cada variable con 10000 repeticiones, usando los parámetros  $a = 2, \mu = 2, k = 2, \lambda = 1, \beta = 2$ . Busque en la web los valores de las esperanzas para cada variable con estos parámetros (cuidado con las parametrizaciones) y compare los valores obtenidos.

**Ejercicio 3.** Método de la composición:

- a) Suponga que es relativamente fácil generar  $n$  variables aleatorias a partir de sus distribuciones de probabilidad  $F_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ . Implemente un método para generar una variable aleatoria cuya distribución de probabilidad es

$$F(x) = \sum_{i=1}^n p_i F_i(x).$$

donde  $p_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , son números no negativos cuya suma es 1.

- b) Genere datos usando tres exponenciales independientes con media 3,5 y 7 respectivamente y  $p = (0.5, 0.3, 0.2)$ . Calcule la esperanza exacta de la mezcla y estime con 10000 repeticiones. Tenga cuidado con la parametrización que este usando!!

**Ejercicio 4.** Desarrolle un método para generar la variable aleatoria con función de distribución

$$F(x) = \int_0^\infty x^y e^{-y} dy, \quad 0 \leq x \leq 1.$$

Piense en el método de composición del ejercicio anterior. En particular, sea  $F$  la función de distribución de  $X$  y suponga que la distribución condicional de  $X$  dado  $Y = y$  es

$$P(X \leq x | Y = y) = x^y, \quad 0 \leq x \leq 1.$$

**Ejercicio 5.**

- a) Considere que es sencillo generar una variable aleatoria a partir de cualquiera de las distribuciones  $F_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ . Explique cómo generar variables aleatorias a partir de las siguientes distribuciones:

i)  $F_M(x) = \prod_{i=1}^n F_i(x)$

ii)  $F_m(x) = 1 - \prod_{i=1}^n (1 - F_i(x))$

**Sugerencia:** Si  $X_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , son variables aleatorias independientes, donde  $X_i$  tiene distribución  $F_i$ , ¿cuál variable aleatoria tiene como distribución a  $F$  en cada caso?

- b) Genere una muestra de 10 valores de las variables  $M$  y  $m$  con distribuciones  $F_M$  y  $F_m$  si  $X_i$  son exponenciales independientes con parámetros 1, 2 y 3 respectivamente.

**Ejercicio 6.** Utilice el método del rechazo y los resultados del ejercicio anterior para desarrollar otros dos métodos, además del método de la transformada inversa, para generar una variable aleatoria con distribución de probabilidad

$$F(x) = x^n, \quad 0 \leq x \leq 1.$$

Analice la eficiencia de los tres métodos para generar la variable a partir de  $F$ .

**Ejercicio 7.**

- a) Desarrolle dos métodos para generar una variable aleatoria  $X$  con densidad de probabilidad:

$$\begin{cases} \frac{1}{x} & \text{si } 1 \leq x \leq e \\ 0 & \text{en otro caso,} \end{cases}$$

- i) Aplicando Transformada inversa.

- ii) Aplicando el método de aceptación y rechazo con una variable uniforme.
- b) Compare la eficiencia de ambos métodos realizando 10000 simulaciones y comparando el promedio de los valores obtenidos. Compruebe que se obtiene un valor aproximado del valor esperado de  $X$ .
- c) Estime la probabilidad  $P(X \leq 2.)$  y compárela con el valor real.

**Ejercicio 8.**

- a) Sean  $U$  y  $V$  dos variables aleatorias uniformes en  $(0, 1)$  e independientes. Pruebe que la variable  $X = U + V$  tiene una densidad *triangular*:

$$f(x) = \begin{cases} x & 0 \leq x < 1 \\ 2 - x & 1 \leq x < 2 \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

- b) Desarrolle tres algoritmos que simulen la variable  $X$ :
- i) Usando la propiedad que  $X$  es suma de dos uniformes.
  - ii) Aplicando transformada inversa.
  - iii) Con el método de rechazo.
- c) Compare la eficiencia de los tres algoritmos. Para cada caso, estime el valor esperado promediando 10000 valores simulados. ¿Para qué valor  $x_0$  se cumple que  $P(X > x_0) = 0.125$ ?
- d) Compare la proporción de veces que el algoritmo devuelve un número mayor que  $x_0$  y compare con esta probabilidad.

**Ejercicio 9.** Escriba tres programas para generar un variable aleatoria normal patrón, usando

- a) la generación de variables exponenciales según el ejemplo 5f del libro *Simulación* de S. M. Ross,
- b) el método polar,
- c) el método de razón entre uniformes

Pruebe los códigos calculando la media muestral y varianza muestral de 10000 valores generados con los tres métodos.

**Ejercicio 10.** Sea en par  $(X, Y)$  uniformemente distribuido en un círculo de radio 1. Muestre que si  $R$  es la distancia del punto  $(X, Y)$  al centro del círculo, entonces  $R^2$  está uniformemente distribuida en el intervalo  $(0, 1)$ .

**Ejercicio 11.** Una variable aleatoria  $X$  tiene distribución de Cauchy con parámetro  $\lambda > 0$  si su densidad es

$$f(x) = \frac{1}{\lambda\pi(1 + (x/\lambda)^2)}, \quad x \in \mathbb{R}$$

- a) Implemente el método de razón entre uniformes para simular  $X$  con parámetro  $\lambda = 1$ . Para esto:
1. Pruebe que el conjunto  $C_f = \{(u, v) \mid 0 < u < \sqrt{f(v/u)}\}$  es el semicírculo derecho centrado en  $(0, 0)$  de radio  $\sqrt{1/\pi}$ .

2. Desarrolle un algoritmo CAUCHY( ) que genere pares  $(U, V)$  con distribución uniforme en  $C_f$ , y devuelva  $X = V/U$ . Entonces  $X$  tiene la distribución deseada. ¿Es necesario utilizar el valor de  $\pi$ ?
- b) Pruebe que si  $X$  tiene distribución de Cauchy con parámetro 1, entonces  $\lambda X$  tiene distribución de Cauchy con parámetro  $\lambda$ .
- c) Utilice esta propiedad para modificar el algoritmo anterior, e implementar CAUCHY(LAMDA) que simule una variable  $X$  con distribución de Cauchy de parámetro  $\lambda$ .
- d) Realice 10000 simulaciones y calcule la proporción de veces que el resultado cae en el intervalo  $(-\lambda, \lambda)$ , para  $\lambda = 1$ ,  $\lambda = 2.5$  y  $\lambda = 0.3$ . Compare con la probabilidad teórica.

**Ejercicio 12.**

Sea  $X$  una variable aleatoria con distribución de Cauchy de parámetro  $\lambda$ .

- a) Calcule la función de distribución acumulada  $F_X$ .
- b) Simule  $X$  aplicando el método de transformada inversa.
- c) Indique si es posible generar  $X$  por el método de aceptación y rechazo, rechazando con una variable aleatoria normal.
- d) Realice 10000 simulaciones y calcule la proporción de veces que el resultado cae en el intervalo  $(-\lambda, \lambda)$ , para  $\lambda = 1$ ,  $\lambda = 2.5$  y  $\lambda = 0.3$ . Compare con la probabilidad teórica.
- e) Compare la eficiencia de este algoritmo con el *método de razón entre uniformes*.

**Ejercicio 13.**

Escriba un programa que calcule el número de eventos y sus tiempos de arribo en las primeras  $T$  unidades de tiempo de un proceso de Poisson homogéneo con parámetro  $\lambda$ .

**Ejercicio 14.** Los autobuses que llevan los aficionados a un encuentro deportivo llegan a destino de acuerdo con un proceso de Poisson a razón de cinco por hora. La capacidad de los autobuses es una variable aleatoria que toma valores en el conjunto:  $\{20, 21, \dots, 40\}$  con igual probabilidad. A su vez, las capacidades de dos autobuses distintos son variables independientes. Escriba un algoritmo para simular la llegada de aficionados al encuentro en el instante  $t = 1$  hora.

**Ejercicio 15.**

- a) Escriba un programa que utilice el algoritmo del adelgazamiento para generar el número de eventos y las primeras unidades de tiempo de un proceso de Poisson no homogéneo con función de intensidad

i)

$$\lambda(t) = 3 + \frac{4}{t+1}, 0 \leq t \leq 3$$

ii)

$$\lambda(t) = (t-2)^2 - 5t + 17, 0 \leq t \leq 5$$

iii)

$$\lambda(t) = \begin{cases} \frac{t}{2} - 1 & \text{si } 2 \leq x \leq 3 \\ 1 - \frac{t}{6} & \text{si } 3 \leq x \leq 6 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

en los intervalos indicados.

- b) Indique una forma de mejorar el algoritmo de adelgazamiento para estos ejemplos usando al menos 3 intervalos.