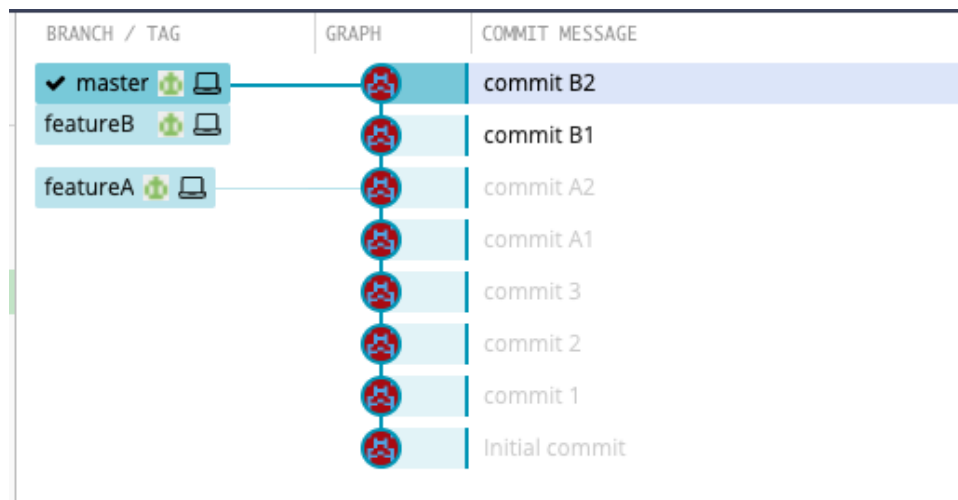


### ZADATAK 3



**Opišite kako izgleda dobiveni graf, po čemu je specifičan naspram ostalih grafova?. U kojim slučajevima je fast - forward merge moguć?**

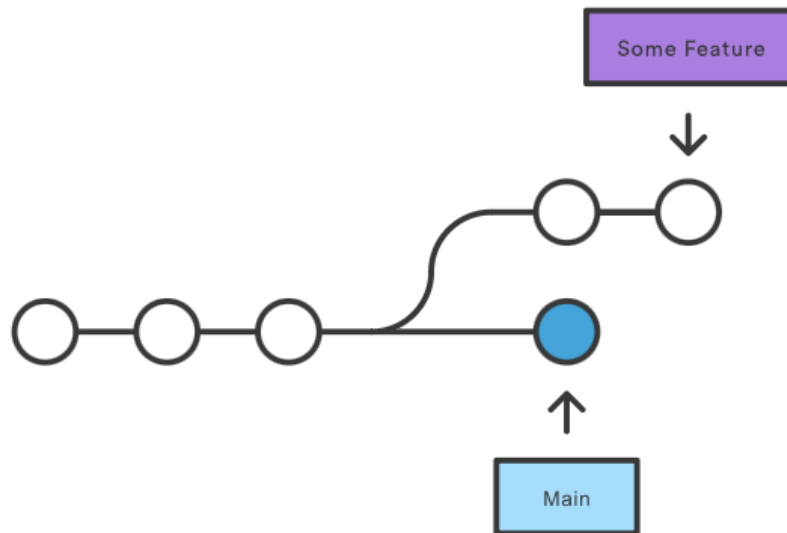
Graf izgleda kao jedan linearni put koja sadrži sve commitove koji su bili, iako je u igri bilo više granjanja. Fast forward merge je moguć kad postoji direktni linearni put od izvorne grane do ciljane grane.

**Što se točno dogodi u slučaju korištenja fast - forward merge sa Master granom i sa ostalim feature granama?**

Ako je fast-forward moguć, Git jedino što napravi jest da pomakne pointer izvorne grane (u našem slučaju *master*) naprijed. Dakle, ne dogodi se nikakav commit.

**Navedite situacije u kojima fast - forward merge neće proći. Kako glasi komanda ukoliko ne želimo da se dogodi fast - forward merge?**

Fast-forward neće proći u slučajevima kada su grane razilaze tj. nepostoji linearni put do određene grane. Takav slučaj prikazan je na slici ispod:



Ako je fast-forward moguć, a mi želimo da se zabilježi commit, koristimo opciju `--no-ff`. Onda će cijela git naredba izgledati:

```
git merge --no-ff <branch>
```