

# 杭州蓝松科技--短视频处理 SDK 常见问答

## 1. 可以在不购买前使用你们的 SDK 吗？

可以的，SDK 只有时间限制，您不能发布，您可以在开发时期直接使用，在 demo 的 doc 文件夹下有相关的集成说明，您也可以参考。但因时间和人力有限，我们暂时只能对合作的客户提供技术支持，为了您开发的快速推进，我们建议您尽快和我们合作，已得到我们及时的技术支持，谢谢。

## 2. SDK 处理是在 CPU 还是 GPU 完成的？

GPU 完成，我们 90% 的处理是使用 OpenGL 语言，在 GPU 内部完成的，这包括视频解码，视频处理，编码。比如完成一次图层的渲染，用 GPU 大概 1 个毫秒，而用 CPU 则性能完全达不到。

## 3. SDK 授权原理是怎样的？

每次运行时，通过检查当前 APP 的包名和 APP 名字来和 key 文件的授权字符串是否一致，如一致，则认为已授权。

## 4. SDK 授权后，可以再次更改 APP 名字和包名吗？

可以的，但只能更改 APP 名字或包名中的一个，以确认是同一款 APP。把更改后的名字发给我们，我们确认后，会再次生成授权 key 文件给您。

## 5. SDK 会访问网络服务器吗？

不会，我们的 Demo 中甚至没有增加网络权限，完全不访问服务器，请您放心使用。

## 6. SDK 只支持 armeabi-v7a 的指令集吗？

不是的，因 armeabi-v7a 综合性能更好一些，我们 sdk 默认是这个指令集。如果您实际项目需要，可直接向我们索取 armeabi 和 arm64-v8a、x86 的 so 库文件，我们把最新的 so 编译后提供给您。

## 7. 如果当前只购买基本版本，后面可以补差价购买高级版本吗？

可以的，只要是同一个 APP，完全可以。

## 8. 技术支持是一年，如果一年后再需求技术支持，如何收费？

我们认为一个 APP 从立项，到稳定的市场运营，1 年的时间基本可以了，如果您另外需要提供技术支持，后续的每年的费用是合作时付款额的 20%。

## 9. 你们为什么没有做一个通用 UI 界面？

因为我们坚信视频 APP 源自兴趣，而各行业的兴趣不同，APP 交互多样，没有统一的标准，我们的目标是为您提供功能强大，性能稳定，调用清晰的 API。

我们针对常用的功能分别做了 UI 界面，您只需要把我们多个界面按照项目需求组合即可。

## 10. 你们和趣拍、秒拍等别家的 SDK 有什么区别？

首先思维不同，别家提供的是具体的功能，而我们提供的是架构。功能是有限的，而架构是可以根据您的需求而任意的开发和扩展；

其次是服务不同，我们的 SDK 一次授权永久使用，并不访问服务器，而别家是服务器控制下的一年使用；

我们认为手机短视频源自兴趣，而兴趣会根据人们的需求而不断提高，只有架构才可以让您自由的发挥扩展。

