

短视频处理 LanSoEditor-SDK 之下载地址和集成说明

1. Android 短视频编辑《基本版本》SDK:

下载地址:

https://github.com/LanSoSdk/LanSoEditor_common (主地址)

https://code.csdn.net/LanSongSDK/lansoeditor_common (备用地址)

主要功能:

音视频的: 裁剪,剪切,缩放,分离,合并,转换,拼接,水印,叠加,混合,转码,旋转等场合。

核心优势是: 我们在 ffmpeg 的底层实现了 Android 平台的硬件加速解码, 和硬件加速编码, 让你在 Android 平台上使用 ffmpeg 更快的执行您的命令。

兼容完整的 FFMPEG 命令。

我们在项目中提供了大约 30 个常用的方法并写了详细的说明注释,基本满足一般视频编辑的需求。

我们另外提供了扩展接口,您完全可以根据强大的 FFMPEG 命令来扩展您需要的功能。

2. Android 短视频编辑《高级版本》SDK:

下载地址:

https://github.com/LanSoSdk/LanSoEditor_advance (主地址)

https://code.csdn.net/LanSongSDK/lansoeditor_advance (备用地址)

主要功能:

滤镜,视频和视频, 视频和图片,视频和您的 UI 界面等叠加。可任意的旋转, 缩放, 平移, 闪烁等操作;

您可以实现任意的媒体转换为视频;

实现任意的叠加, 实现你定义各种炫酷个性化如涂鸦, 标记,覆盖, 整理,图片 3D,拖动, 炫酷文字等效果;

功能更加强大, 并后期持续更新, 让你完全做成类似秒拍, 趣拍,美拍快手等编辑 APP 的功能;

接口调用及其简单, 逻辑清晰易懂, 即使您是刚开始做 Android 开发, 也可以直接使用;

视频处理从未如此简单;

3. IOS 短视频编辑 SDK

下载地址

https://github.com/LanSoSdk/LanSongEditor_ios (未发布)

主要功能

当前还没有完整的发布, 链接中的代码仅做参考, 可关注我们的 QQ 空间的变动, 即将推出, 谢谢。

4. 安卓平台集成到项目中的方式是:

为了方便您在实际编程中查看调用相关的方法, 我们开放了一些 *native* 的接口方法的各种源代码, 因此需要拷贝 *lansosdk* 源代码文件夹。

当前 SDK 提供 *armeabi-v7a* 指令集的库文件, 如果您实际项目需要 *armeabi* 和 *arm64-v8a* 的指令集, 请联系我们, 我们另外编译提供给您。

1. 拷贝《Demo 工程》中 *libs* 下的 *armeabi-v7a* 文件夹到 您工程中的 *libs* 下 (eclipse 环境) 或 *app/src/main* 下的 *jniLibs* (Andriod Studio 环境)。
2. 拷贝《Demo 工程》中 *libs* 下的 *jar* 文件到 您工程的 *libs* 下 (eclipse 环境) 或 *app/libs* 下 (Android Studio 环境, 需要在 *build.gradle* 中声明编译此 *jar*)。
3. 拷贝《Demo 工程》中 *src/com* 文件夹下的 *lansosdk* 文件夹 到您工程中的 *src/com* 文件夹里 (Eclipse 环境) 或 *app/src/main/java/com* 文件夹里 (Andriod Studio 环境), 如果没有 *com* 文件夹, 则新建, 里面的源代码与 *java* 的 *JNI native* 相关联, 包名和路径不许更改, 请注意。
4. 在您的主启动加载库的代码里, 一般是 *MainActivity* 或 *Application.java* 中, 加载和初始化我们的 *sdk* 底层 *so* 库文件:

```
LoadLanSongSdk.loadLibraries();  
LanSoEditor.initSo(getApplicationContext(), null);
```

5. 在您的 *Manifest.xml* 文件里增加读写权限:

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

6. 刷新您的工程后， 可以按照我们《Demo 工程》里的调用方法，来实现您的各种功能。
7. 强烈建议您在先看明白我们的 **SDK 演示调用流程**后，再集成到您项目中， 这样可事半功倍。

5. 下载评估

我们的合作方式:

您可先下载后，大概浏览下我们的工程结构，熟悉后，可以直接增加到您项目中去，实际使用评估后,再和我们合作，取得授权 SDK 文件，永久使用。

我们提供的服务:

一个授权文件支持一款 APP，不限制使用时间，永久使用，并可以在后续的版本更新中永久更新。

提供一年的技术支持，并支持一些小功能的增加，FFMPEG 方法的封装，各种小方法的修改。

在实际使用中，遇到的普通问题（可重现，可调试的问题），在三个工作日内解决。
其他各种资料，文档说明可联系我们索取。

我们 SDK 已经应用在许多上线 APP 中，可联系我们，索取相关的上线 APP 信息.