**Sonic是什么？**

Sonic是我们结合服务端、终端推出的缓存解决方案，提供 H5 页面媲美原生界面的打开速度。

更多详细介绍请关注本系列的其他文章。

**Sonic 跟 空间 WNS 存在什么区别？**

Sonic 跟 Wns 都是基于统一思路的缓存技术，最大的区别在于 Sonic是走普通HTTP通道，而 WNS

是走手Q SSO 通道；

1、 sso通道拉取资源时要经历跨进程、服务器中转、信令排队、加解密导致时间很长；

2、 sso通道需要下载完整个html才能塞给内核渲染，不能利用内核的边下载变渲染；

3、 异常时url不能智能切换

4、 Sonic 数据更新、模版更新不会重刷页面

Sonic 要比 WNS 更快，更智能，体验更好！

**开启 Sonic条件？**

手Q的6.0版本以后都支持 Sonic 缓存功能，我们开发者要做的是在服务器端引入 Sonic-Server组件；

即可开启 Sonic 极速体验。

目前 Sonic 提供了 PHP / Node 双版本的接入；本文主要围绕 Node 如何接入 Sonic 展开。

**如何引入 Sonic ？**

Sonic-Server 组件本质还是一个 Node 模块，将模块引入后，传入服务器拼接渲染完成后的 HTML，

剩下的交给 Sonic 组件完成即可。

**这里需要注意的是，如果服务器是以 chunk 形式流式返回数据，需要将 chunk 流拦截，待完整的HTML 返回才能将数据传入组件。**

**我们的 Demo 里有详细案例实现，可以参考。**

**Sonic-Server 服务端处理逻辑**

