1 数独

有些复杂的模拟题,这个题的初衷主要是考虑了 NOIP 2017 day1 第二题的情况。这 道题目虽然看起来很啰嗦,但实现起来细节并不多,边界条件也很少,相信有一定代码 能力的同学可以取得满分,大多数同学也能取得较高分数,即便是刚入门开始学信息学 竞赛的同学,也不至于得零分。

2 分糖果

测试点 1~4。暴力枚举顺序,复杂度 $O(n \times n!)$ 或 O(n!)可以得到 20 分。

测试点 1~8。注意到获得最多糖果的小朋友,一定是最后一位小朋友,这个可以从糖果的定义中很容易发现 c_i 是单调递增的。考虑状态压缩的动态规划,记 dp[S][i]表示已经安排好的小朋友组成的集合为 S,站在队尾的小朋友为 i 位小朋友,第 i 位小朋友最少获得多少糖果。时间复杂度 $O(2^nn^2)$,可以得到 40 分。

测试点 1~8。从样例中我们可以发现,满足条件的排队方案并不唯一,因此对于前40分数据,只需要每次随机一个排列,多次随机并卡时取最优解,也可以通过。

测试点9~10。任意一种排队方式都是最优解。

测试点 $11 \sim 12$ 。当 $b_i = a_i + 1$ 时,按照 a_i 递增的顺序排队可以得到最优解。

测试点 1~12。结合上面几部分算法,可以得到 60 分。

测试点 1~20。考虑 n=2 时的情况:假定两个人分别为(a,b),(c,d),则当且仅当 $\min(a,d) \leq \min(b,c)$ 时,把(a,b)放在前面更优,否则把(c,d)放在前面更优,这里不给出证明。(具体证明可以参考 2014 年北京市高考理科数学第 20 题第 2 问)。实际上,n=2 的结论可以进行扩展。我们定义第 i 个小朋友比第 j 个小朋友小,当且仅当 $\min(a_i,b_j) < \min(a_j,b_i)$,以这个规则进行排序,时间复杂度 $O(n\log n)$ 。这样得到的新队伍一定是满足题目要求的最优解之一,当然还可能存在其它最优解。

3.1 题意简述

用 \oplus 表示异或。有 x 和 y 两个非负整数。在 [0,n) 内等概率随机一个数作为 x 的值,y 有 p 的概率取在 [0,n) 中使得 $x \oplus y$ 最大的数,有 1-p 的概率取在 [0,n) 内等概率随机的一个数。求 $x \oplus y$ 的期望值。 $n \le 10^{18}$ 。

3.2 分析解答

3.2.1 初步分析

定义 f(a) 表示当 x = a 时使得 $x \oplus y$ 最大的 y 的值。根据期望的定义,答案应为

$$(1-p) \cdot \frac{1}{n^2} \sum_{x=0}^{n-1} \sum_{y=0}^{n-1} (x \oplus y) + p \cdot \frac{1}{n} \sum_{x=0}^{n-1} (x \oplus f(x))$$

这个式子分为两部分,前一部分中 y 为 [0,n) 中等概率随机的一个数,后一部分中 y=f(x)。 我们将分别讨论这两部分。

3.2.2 第一部分

根据答案的计算式,我们需要求出所有 $x \oplus y$ 的和。

• 算法 1

对于 $n \le 100$ 的部分,对于 $\forall x \in [0, n)$,从 0 到 n - 1 开始枚举 y,对于当前枚举到的 y,将答案加上 $x \oplus y$ 。最后将累加的结果除以 n^2 输出即可。

• 算法 2

当 $n=2^k$ 时,可以观察到答案的值为;

$$\frac{n-1}{2}$$

这里不给出证明。

• 算法 3

通过一些观察,我们可以得到这样一个性质:

我们设两个数进行 \oplus 操作以后第 i 位(第 i 位表示 2^i ,下同)为 1 为事件 A,第 j 位为 1 为事件 B,其中 $i \neq j$ 。由概率知识和位运算性质易知事件 A 和事件 B 独立,因此我们可以分别计算每一位对答案的贡献,然后累加即可。

我们设从 [0,n) 中选出一个数, 第 i 位为 1 的概率为 p_i , 则我们的答案就为:

$$\sum_{i=0}^{\log n} 2p_i \times (1-p_i) \times 2^i$$

因此我们只需要考虑如何计算 p_i 。

对于一个 p_i ,我们考虑在区间 [0,n) 中的连续自然数,则在区间 $[0,2^i)$ 中第 i 位都为 0,区间 $[2^i,2^{i+1})$ 中第 i 位都为 1。一般地说,在区间 $[k\times 2^{(i+1)},k\times 2^{(i+1)}+2^i)$ 中第 i 位为 0,在区间 $[k\times 2^{i+1}+2^i,(k+1)\times 2^{i+1})$ 中第 i 位为 1。因此在区间 [0,n) 中第 i 位为 1 的数的个数为:

$$\left\lfloor \frac{n}{2^{i+1}} \right\rfloor + \max([n \bmod 2^{i+1}] - 2^i, 0)$$

由频率等于概率知:

$$p_i = \frac{\left\lfloor \frac{n}{2^{i+1}} \right\rfloor + \max([n \bmod 2^{i+1}] - 2^i, 0)}{n}$$

这个算法的复杂度为 $O(\log n)$ 。

3.2.3 第二部分

根据答案的计算式,我们需要求出所有 $x \oplus f(x)$ 的和。

• 算法 1

对于 $n \le 100$ 的部分,对于 $\forall x \in [0, n)$,从 0 到 n-1 开始枚举 y,找到一个使得 $x \oplus y$ 最大的 y 作为 f(x) 的值,将答案加上 $x \oplus f(x)$ 。最后将累加的结果除以 n 输出即可。

• 算法 2

当 $n=2^k$ 时,可以观察到答案的值为:

n-1

这里不给出证明。

• 算法 3

我们先考虑如何快速求出 f(x)。如果不存在 $f(x) \in [0,n)$ 的限制,那么 f(x) 应为 x 按 位取反后的值。考虑限制的话,我们贪心保留高位的 1 即可。如果保留某一位的 1 会导致 $f(x) \ge n$,那么改这一位为 0。

我们用类似数位 DP 的方法从高位到低位考虑,计算前 i 位(最高的 i 位)都和 n-1 的前 i 位相同的所有的 x 对答案的贡献。有三种情况:

- 1. n-1 的第 i 位为 0。这时 x 的这一位只能是 0,同时 f(x) 的这一位也只能是 0。
- 2. n-1 的第 i 位为 1,且 x 的这一位也为 1。这时 f(x) 的这一位可以取到 0,而且后面的位可以直接取 x 取反后的位而不会超出范围。
- 3. n-1 的第 i 位为 1,且 x 的这一位为 0。这时 f(x) 的这一位可以取 1,但是这之后的位还存在限制。

我们注意到,n-1 的第 i 位为 0 的情况对答案没有影响。而 n-1 的第 i 为为 1 的情况则分成了两部分,x 的这一位为 1 时对答案的贡献可以直接计算。假设后面还有 k 位,那么一个数的贡献就是 2^k-1 。而 x 这一位为 0 时,我们相当于将当前计算的数的取值范围缩小了。

这个算法的复杂度为 $O(\log n)$ 。