数独 (sudoku)

【题目描述】

数独是一个有趣的游戏。你需要在一个 9×9 的矩阵中的每个格子中填入 1~9 的数字,使得没有两个相同的数字填入同一行、同一列或同一个九宫格中。

整个矩阵被划分为9个九宫格,若两个格子同时在最左三列、最右三列或中间三列,且同时在最左三行、最右三行或中间三行,则这两个格子在同一九宫格中。

如果两个相同的数同行、同列或同九宫格,则构成一对冲突。如下列状态中,两个1 在同一行中,两个2 在同一列中,两个3 在同一九宫格中,分别是三对冲突;但两个4 不是一对冲突。

2	1	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	4	0	0	0	0
0	0	0	0	0	4	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	3	0
2	0	0	0	0	0	0	0	3

现在有一个数独的初始状态,出题人想对其进行一些修改和询问操作。需要注意: 在操作时,初始状态中的数也可以被删除或者合并时被替换。

- 1. 向目前状态中的指定位置填入一个数:但有可能这个位置已经有一个数了,此时你需要输出一行 Error!,然后不进行这次修改操作;在指定的这个位置没有数的情况下,这个数已经与之前存在的在同一行、列或九宫格中的数构成冲突,此时,你需要按照行、列、九宫格的顺序,找到第一种冲突的情况,输出一行Error:row!,Error:column!或 Error:square!,然后不进行这次修改操作;否则,你需要输出 OK!,并在指定位置填入该数。
- 2. 删除目前状态中的一个位置上的数:若这个位置没有数字,此时你需要输出一行 **Error!**,然后不进行任何操作;否则你需要输出一行 **OK!**,并将该位置的数删 除。
- 3. 查询目前状态中的某个位置能填入多少种数字;若被查询的位置已经有数字了,你需要输出一行 Error!; 否则,输出一行一个整数 n 表示能填入的数字个数,随后 n 行每行一个整数,按照从小到大的顺序输出能填入的数字。
- 4. 将之前的第 *i* 次操作后的数独状态和第 *j* 次操作后的数独状态进行合并,作为当前状态。需要注意:对于所有的 5 种操作,包括但不限于出现 Error!或是没有进行任何修改,均被算作一次操作。合并时以行为第一关键字,列为第二关键字的顺序依次考虑每个格子,若第 *i* 次操作后的数独状态中该位置有数且不会与之前冲突则优先填入;否则,在不会与之前冲突的情况下,填入第 *j* 次操作后的数

独状态中该位置的数。若均没有数字或均与本次合并中已填入的数字冲突,则不填入任何数。输出一行,包含空格隔开的两个整数,表示最终的结果中有多少数字来自第 *i* 次操作后的数独状态中。

5. 查询整个数独的状态,你需要使用方阵格式将整个数独目前的状态输出。方阵格式是一个 19×19 的二维字符数组,具体格式如下,其中用 0 表示该位置还未填入数字。

+-+-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+-+ |5|7|0|0|0|0|0|0|0|0 +-+-+-+-+-+-+-+ 0000071000 +-+-+-+-+-+-+ |0|0|0|0|0|0|0|0|0|+-+-+-+-+-+-+-+ |9|8|7|6|5|4|3|2|1| +-+-+-+-+-+-+-+

【输入格式】

从标准输入读入数据。

输入的前 19 行为一个二维字符数组,为数独的初始状态的方阵格式。

随后一行一个整数 T 表示操作的次数。

随后 T 行,每行为下列形式:

Insert x y k, 表示在 (x,y) 位置插入数 k。

Delete x y, 表示删除 (x,y) 位置的数。

Query x y,表示查询 (x,y) 位置能填入且不会出现冲突的数。

Merge i j, 表示合并第 i 次操作后的状态和第 i 次操作后的状态。

Print,表示查询整个数独的状态。

其中x表示行数,从上到下分别为 1 到 9,y表示列数,从左到右分别为 1 到 9。

【输出格式】

输出到标准输出。

对于每个操作, 你需要按照题目描述进行对应的输出。

【样例1输入】

+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
5 7 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 7 1 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+
9 8 7 6 5 4 3 2 1
+-+-+-+-+-+-+
9
Insert 7 1 2
Insert 8 1 2
Insert 8 2 2
Query 8 9
Delete 6 1
Delete 8 1
Insert 1 1 1
Merge 6 4

Print

【样例1输出】

OK!
Error:column!
Error:square!
6
4
5
6
7
8
9
OK!
Error!
OK!
13 1
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
5 7 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
2 0 0 0 7 1 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
0 0 0 0 0 0 0 0 0
+-+-+-+-+-+-+-+
9 8 7 6 5 4 3 2 1

+-+-+-+-+-+-+-+

【样例 2】

见题目目录下的 2.in 与 2.ans。

【子任务】

所有测试点的数据规模与约定如下:

测试点	约定1	约定 2	约定 3		
1		否			
2	否	是			
3			否		
4		否			
5		Н			
6		是			
7	是				
8		否			
9		是	是		
10					

约定 1: 存在插入和删除操作。

约定 2: 存在查询单个格子的操作。

约定 3: 存在合并操作。

对于所有的数据, $1 \le T \le 100$, $1 \le x, y, k \le 9$,对于第 a 个操作,若是 Merge 操作,则 $1 \le i, j < a$ 。保证第一个操作不是 Merge 操作。

对于所有的数据,均可能存在查询整个数独的操作,且保证初始状态不存在冲突。