B.妖妖梦(blossom.cpp)

题目描述

西行寺幽幽子与八云紫在白玉楼做游戏。

她们找到一个 $n\times n$ 的棋盘,横坐标从1到n,纵坐标从1到n。幽幽子先手,拥有一个白棋子,初始在r1,c1;紫后手,拥有一个黑棋子,初始在r2,c2。

游戏过程为:

幽幽子先走,将白棋子,选择上下左右四个方向中的一个,超该方向移动一格,注意不能走出棋盘。

如果此时白棋子与黑棋子在同一个格内,则幽幽子获胜。

否则紫走,将黑棋子,选择上下左右四个方向中的一个,超该方向移动一或二格,注意不能走出棋盘。

如果此时黑棋子与白棋子在同一个格内,则紫获胜。

重复上述过程直到有人获胜。

现在两人都按照最优步骤走,现在,你要回答,谁会胜出,以及游戏会进行几步。

最优步骤为,若当前决策者有必胜策略,她需要保证自己必胜并且最小化接下来两人的操作步数, 否则,她要最大化接下来两人的操作步数。(移动一次棋子算一次操作)。

输入格式

一行五个整数, n, r1, c1, r2, c2。

输出格式

输出包含一行,包含一个字符串和一个数字。

如果幽幽子获胜,输出YUYUKO。

如果八云紫获胜,输出YUKARI。

然后输出最优步骤下操作数。

样例输入1

2 1 1 2 2

样例输出1

YUKARI 2

样例输入2

 $2\ 2\ 2\ 1\ 2$

样例输出2

YUYUKO 1

样例输入3

3 1 1 3 3

样例输出3

YUKARI 6

数据范围

对于全部数据, $n \leq 20$, $1 \leq r1, c1, r2, c2 \leq n$ 且保证初始时两个棋子位置不同。

对于10%的数据,保证 $n \leq 5$ 。

对于30%的数据,保证 $n \leq 10$ 。

对于50%的数据,保证 $n \leq 15$ 。