

A

首先我们观察一下什么时候要换手，就是前一个字符是 **A**，经过了一堆 **B** 之后，变成 **C**，那么这样我们需要换一次手。

所以对于连续的 **B**，找到两端不同的字符，如果是 **A** 和 **C**，那么就要换手。统计一下这次换手会在哪些子串里面，也就是左端点能选多少个乘上右端点能选多少个，然后全部相加即可。

B

首先 $O(n^3)$ 是个简单区间 dp。

有个能过的 $O(n^3 \log n/w)$ 的做法。首先二分答案，然后 dp 就变成了可不可以。

我们考虑从右往左枚举 l ，然后从左往右枚举 r ，如果 $dp[l][r]$ 可以，那么就让 $dp[l][*]$ 数组 or 上 $dp[r+1][*]$ 的值，表示如果 $dp[l][r]$ 可行，那么 $dp[r+1][k]$ 可行的话， $dp[l][k]$ 也可行，这样就可以在 $O(n^3/w)$ 时间内完成 dp。

$O(n^3/w)$ 的大致想法是从小到大加入每对可行的括号，然后每次 (l, r) 可行之后，可能会导致 $(l-1, r+1)$ 变得可行，或者 $(*, r)$, $(l, *)$ 变得可行。这些位置都可以用位运算的方法找到，也就是维护 $(l, *)$ 不可行的，和 $(r+1, *)$ 可行的做个 and，然后把所有不同的位置找出来，用一个类似 BFS 的方法更新。

这样每个状态只会被更新一次，每次更新的代价都是 $O(n/w)$ ，所以总的是 $O(n^3/w)$ 的。

C

首先可以将 p_i 排序，然后不管了。下面的对 q_i 的讨论都基于 p_i 有序。

首先观察，如果 $i < j, q_i > q_j$ ，然后 a_{2,q_i} 对应的元素已经比 $a_{1,i}$ 小了，那么 a_{2,q_j} 就一定会比 $a_{1,j}$ 小，也就是对于一个逆序对，如果 $s_i = 1$ ，那么 s_j 也是 1。

毛估估一下这个条件是充要的。

然后考虑如果 q 里面没有 0，那么怎么计算方案呢。从前往后做 dp，然后记录一下 $s_i = 1$ 的对应的 q_i 最大值。如果当前的 q 的值小于最大的 q_i ，那么这个元素一定会填 1，否则可以选择填 1 或者 0，如果是 1 就更新这个最大的 q ，否则就不更新。

这个过程，和求上升子序列个数是一样的。每次如果比上一个值更大，就可以考虑选或者不选，否则就跳过。

现在变成了，统计所有的 q 的上升子序列个数。那么考虑 $dp_{i,j}$ 表示前 i 个元素，我们选了 j 个 0 元素，这里要求 q_i 是不等于 0 的。那么我们枚举上一个选的不等于 0 的位置 k ，假设 k 到 i 之间有 a 个等于 0 的位置，然后值 q_k 到 q_i 之间，有 b 个值没有出现过，那么我们可以枚举这些 0 里面选了多少个元素在上升子序列里面，假设选了 d 个，那么位置有 $\binom{a}{d}$ 的选法，值有 $\binom{b}{d}$ 中选法，将 $dp_{k,l} \times \binom{a}{d} \times \binom{b}{d}$ 转移到 $dp_{i,l+d}$ 的位置。

这样的时间复杂度是 $O(n^4)$ 的。

注意到我们每次卷积，是成了一个 $f_{a,b}(x) = \sum \binom{a}{d} \binom{b}{d} x^d$ 这样一个多项式，考虑如果用点值表示，也就是知道 $f_{a,b}(1), f_{a,b}(2), \dots$ ，那么卷积可以在线性时间复杂度完成。

但是直接 FFT，时间复杂度是 $O(n^3 \log n)$ ，不一定能跑得过暴力。但是注意到恒等式

$f_{a,b}(x) = f_{a-1,b}(x) + f_{a,b-1}(x) + (x-1)f_{a-1,b-1}(x)$ ，对于一个固定的 x ，所有的点值都可以在 $O(n^2)$ 内求出来，所以可以在 $O(n^3)$ 把所有点值求出来，总的时间复杂度就是 $O(n^3)$ 的。

D

首先对于没有被选中的区间，我们可以认为划分成了若干个长度为1的区间。所以原问题可以看成，将序列划分成若干个区间，每段都升序排序，问有多少不同的结果。

首先考虑 dp_i ，表示对前 i 个元素操作，能得多少种不同的元素。然后枚举前一个元素 j ，如果 $[j+1, i]$ 这段排完序之后的结果，可以被 $[j+1, k], [k+1, i]$ 这两段分别排序得到，那么从 j 转移过来就是没有用的。如果不行，毛估估一下就是可以的，因为这是最小的长度。

直接按上面的方法做，时间复杂度是 $O(n^3)$ 的。

考虑一下快速维护，如果 $[j+1, i]$ 能被表示成 $[j+1, k], [k+1, i]$ ，那么考虑一个这两段之间的元素 x ，将整个数组小于 x 的看成0，大于 x 的看成1，那么就是 $[j+1, k]$ 这一段都是0， $[k+1, i]$ 这一段都是1。

同理，对于一个 x ，那么我们按上述操作之后，那么对于相邻的两个连续01段 $[l, m], [m+1, r]$ ，有如果左端点在 $[l, m]$ ，右端点在 $[m+1, r]$ ，那么这样转移就没有用，画到二维平面上就是个一个矩形。

所以我们可以枚举这个 x ，然后把所有的矩形的不合法限制画出来，然后通过前缀和方法可以 $O(1)$ 知道两个位置之间能否转移，时间复杂度是 $O(n^2)$ 的。

最后我们考虑当 x 变大了，只有1个位置的值会变化，所以就 $O(1)$ 个连续段会发生变化，也就是会新增 $O(1)$ 个矩形。所以上面的不合法限制一共是 $O(n)$ 的。

其次可以用扫描线的方法，从左到右扫过来，用线段树维护一下没有被覆盖的位置的 dp 值。

总的时间复杂度变成 $O(n \log n)$ 。