

## ● 代码实践

Leetcode

剑指 Offer 32 - II. 从上到下打印二叉树 II

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> res;
    int l=-1;
    void dfs(int n,TreeNode* root)
    {
        if(!root) return;
        if(l>=n) res[n].push_back(root->val);
        else
        {
            vector<int> tmp;
            tmp.push_back(root->val);
            res.push_back(tmp);
            l=n;
        }
        dfs(n+1,root->left);
        dfs(n+1,root->right);
    }
    vector<vector<int>> levelOrder(TreeNode* root) {
        dfs(0,root);
        return res;
    }
};
```

剑指 Offer 61. 扑克牌中的顺子

```
class Solution {
public:
    bool isStraight(vector<int>& nums) {
        int record[14];
        int min=14,max=-1;
        memset(record,0,sizeof(record));
        for(int i=0;i<5;i++)
        {
            if(record[nums[i]]&&nums[i]!=0) return false;
            else record[nums[i]]++;
        }
        for(int i=1;i<=13;i++)
        {
            if(record[i]&&i<min) min=i;
            if(record[i]&&i>max) max=i;
        }
    }
};
```

```
        if(max-min<=4) return true;
        return false;
    }
};
```

## ● 计算机基础知识整理

常见的进程调度算法：先来先服务（FCFS）、短作业优先、时间片轮转（固定时间片、可变时间片）、优先级调度（静态优先级、动态优先级）、多级反馈调度（时间片轮转+优先级调度）。

死锁：两个以上的进程互相要求对方释放已经占有的资源导致无法继续运行下去的现象

## ● 开源软件特训营总结

通过 Git 将 9 月 21 日作业文件添加到了 GitHub 仓库中，熟悉了相关 git 操作。