

# Hledání polytopu maximální dimenze a minimálního obvodu s vrcholy v dané množině bodů

Eric Dusart

17. května 2024

- 1 Polytop
- 2 Moje práce
- 3 Otázky

# Co je to polytop?

## Informace o polytopu

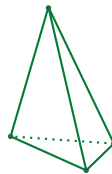
- *Polytop* dimenze  $n \in \mathbb{N}$  je uzavřená podmnožina  $P \subseteq \mathbb{R}^n$ .
- Polytop maximální dimenze a minimálního obvodu má  $n + 1$  vrcholů.
- Neexistuje nadrovina (podprostor dimenze  $n - 1$ ), která by obsahovala všechny vrcholy polytopu.



(a) Úsečka



(b) Mnohoúhelník



(c) Mnohostěn

# Moje práce

## Výzkumná otázka

Jak najít polytop maximální dimenze a minimálního obvodu s vrcholy v dané množině bodů?

## Rozdělení práce:

- ✓ Problém v 1D, 2D a  $n$ D
  - ✓ Najít algoritmus.
  - ✓ Dokázat, že funguje.
  - ✓ Naprogramovat algoritmus.

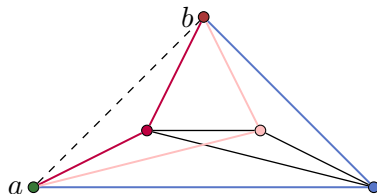
## Proč jsem si vzbral toto téma:

- Zájem o matematiku.
- Trojúhelníky ve 2D.
- Problém v  $n$  dimenzích.

Proč je užití Dijkstrova algoritmu v dvoudimenzionální variantě problému stejně efektivní jako procházení všech možností?

Pokud máme zvolený bod  $a$  a hledáme nejkratší cestu do bodu  $b$ , tak Dijkstrův algoritmus bude fungovat následovně:

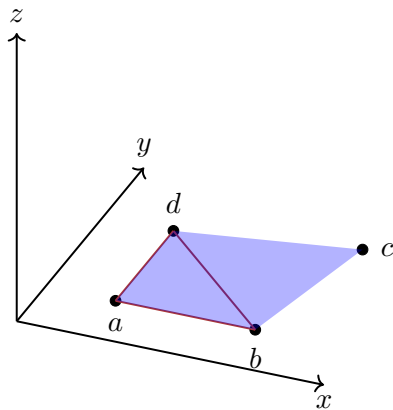
- Vybere bod  $a$  jako počáteční a přiřadí všem ostatním bodům vzdálenost  $\infty$ .
- $\forall u \in V \setminus \{a\}$  zkontroluje, jestli  $w(a, u) < \infty$ , a pokud ano, vzdálenost změní.
- ...



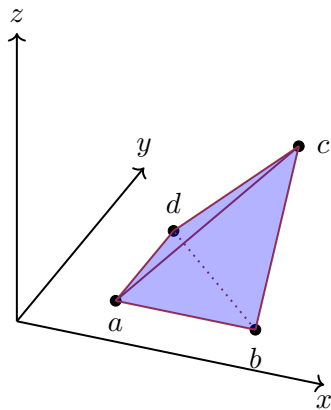
Obrázek: Graf  $K_5$

## Co když leží všechny vstupní body v jedné nadrovině?

- Hledaný polytop neexistuje.



(a) 3D s polytopem dimenze 2



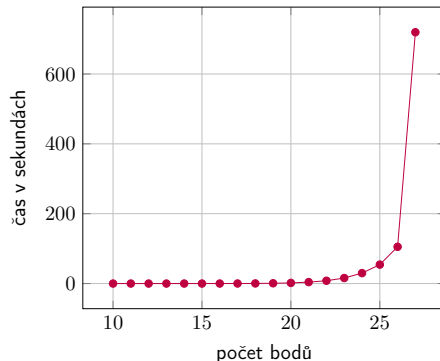
(b) 3D s polytopem dimenze 3

Co má větší vliv na časovou náročnost algoritmu? Dimenze či počet bodů?  
V jakém smyslu a proč?

- Ani jedno, vzájemně se doplňují.
- $\binom{\#V}{n+1} + \binom{n+1}{2} \binom{\#V}{n+1} + n \log n + \binom{\#V}{n+1} n^3$

Můžeš odhadnout náročnost tvého algoritmu pro  $n = 10$  (alespoň přibližně)?

- Časová náročnost algoritmu v 10D s náhodně generovanými body:
  - $\mathcal{O}(m^{11} \cdot \log m)$ , kde  $m$  je počet bodů.



Obrázek: Časová náročnost algoritmu v 10D.



