# **Buy** it

# Spis treści

1. Architektura projektu	1
1.1. Komponenty	2
1.1.1. Frontend	2
1.1.1.1. Buy It Web	2
1.1.1.2. Buy It Web Admin	3
1.1.1.2.1. Administrator	3
1.1.1.2.2. Operator magazynu	3
1.1.1.2.3. Operator zamówień	3
1.1.2. Backend	3
1.1.3. Buy It BE	4
2. Aktualny stan projektu	4
2.1. Buy It BE	4
2.1.1. Uruchomienie lokalnie	5
2.1.2. Testy API	6
2.1.2.1. Utworzenie marki	6
2.1.2.2. Modyfikacja kodu marki	8
2.1.2.3. Utworzenie produktu	9
2.1.2.4. Modyfikacja produktu	11
2.1.2.5. Wyszukanie produktu po ID	13
2.1.2.6. Wyszukanie produktu po kodzie	15
2.1.2.7. Stan aplikacji po testach	17
2.1.2.7.1. PostgreSQL	17
2.1.2.7.2. Redpanda	17

Projekt realizowany w ramach przedmiotu Projekt Zespołowy prowdzony przez Ośrodek Kształcenia Na Odległość Politechniki Warszawskiej. W ramach projektu zdecydowano się zrealizować uproszczoną implementację sklepu internetowego, sprzedającego obuwie.

# 1. Architektura projektu

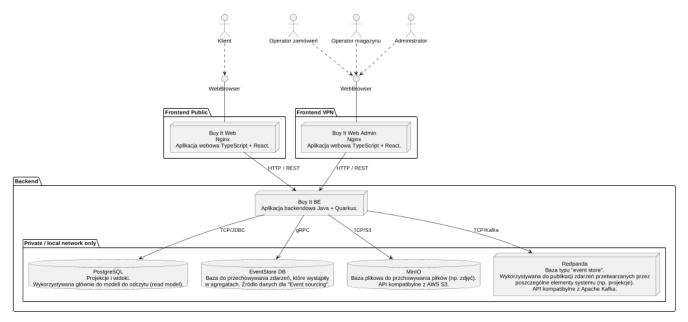
Projekt został podzielony na 2. części - 2. aplikacje backendowe oraz 1. frontendowa.

Aplikacja "Buy It Web" to ogólnodostępna, publiczna aplikacja sklepu internetowego. Klienci mogą za jej pomocą przeglądać i wyszukiwać produkty czy składać zamówienia.

Aplikacja "Buy It Web Admin" dostępna jest tylko dla zweryfikowanych pracowników sklepu, a

połączenie sieciowe do aplikacji możliwe powinno być jedynie w ramach wydzielonej sieci VPN.

Na rysunku poniżej przedstawiono diagram komponentów wykorzystywanych przez aplikację.



Rysunek 1. Komponenty aplikacji Buy It - Level 2 modelu C4

Powyższy diagram przygotowany został z wykorzystniem C4 model - level 2.

# 1.1. Komponenty

### 1.1.1. Frontend

Obie aplikacje frontendowe to aplikacje Webowe serwowana jako pliki statyczne za pośrednictwem serwera Nginx.

Aplikacje Webowe zostały napisana z wykorzystaniem:

- 1. Języka TypeScript (kompilowanego do JavaScript).
- 2. Języka CSS / Saas SCSS.
- 3. Języka HTML.
- 4. Frameworka React.

Komunikacja między aplikacjami frontendowymi a aplikacją backendową została zrealizowana z wykorzystaniem HTTP z zastosowaniem REST (Richardson Maturity Level 2]).

# 1.1.1.1. Buy It Web

Publicznie dostępna aplikacja internetowego sklepu z obuwiem, której odbiorcami są klienci sklepu.

Aplikacja udostępnia takie funkcje jak:

1. Utworzenie i logowanie do konta klienta.

- 2. Wyszukiwanie produktów wraz z informacją o ich dostępności i wariantów (np. różnych rozmiarów czy kolorów).
- 3. Zarządzanie koszykiem zakupowym dodawanie / usuwanie produktów.
- 4. Złożenie o opłacenia zamówienia na podstawie koszyka zakupowego.
- 5. Przegląd historii zamówień.

### 1.1.1.2. Buy It Web Admin

Aplikacja typu "backoffice" dla pracowników sklepu. Z założenia, niedostępna publicznie w sieci Internet.

Z aplikacji korzystać mogą pracownicy, posiadający różne role w aplikacji:

- 1. Administrator
- 2. Operator magazynu
- 3. Operator zamówień

#### 1.1.1.2.1. Administrator

- 1. Wyszukiwanie i modyfikacja kont pracowniczyh. [Administrator]
- 2. Modyfikacja ról użytkowników.

### 1.1.1.2.2. Operator magazynu

- 1. Przeglądanie / wyszukiwanie produktów. [Operator magazynu]
- 2. Modyfikację produktów (dodawanie / usuwanie, edycja atrybutów np. rozmiaru czy koloru). [Operator magazynu]

### 1.1.1.2.3. Operator zamówień

- 1. Przeglądanie / wyszukiwanie zamówień. [Operator zamówień]
- 2. Zmiana statusów zamówień (Złożone, Opłacone, W trakcie realizacji, Wysłane, Dostarczone). [Operator zamówień]

### 1.1.2. Backend

Aplikacja backendowa to aplikacja serwerowa, która zarządza stanem magazynów, ofertą, zamówieniami itp. Ta aplikacja jest głównym źródłem danych dla całego systemu i dba o zachowanie ich spójności.

W ramach aplikacji backendowej możemy wyróżnić takie komponenty jak:

- Buy It BE aplikacja serwerowa napisana w języku Java, która implementuje logikę biznesową systemu po stronie backendu. Udostępnia 2. rodzaje API HTTP dla klientów aplikacji webowych - osobne dla aplikacji dla klientów sklepu Buy It Web oraz osobne dla pracowników Buy It Web Admin.
- 2. EventStore DB baza danych noSQL, przechowująca strumień zdarzeń domenowych,

wykonanych / zaaplikowanych przez agregaty domenowe w architekturze Event Sourcing.

- 3. PostgreSQL relacyjna baza danych, przechowująca dane do podglądu. Wygenerowane z użyciem projekcji na podstawie zdarzeń domenowych.
- 4. MinIO baza obiektowa, przechowująca zdjęcia produktów czy logo marek. Posiada API kompatybilne z AWS S3.
- 5. Redpanda broker zdarzeń, baza strumieniowa, służąca jako medium wymiany zdarzeń pomiędzy komponentami logiki biznesowej (np. agregatami domenowymi i projekcjami). Posiada API kompatybilne z Apache Kafka.

## 1.1.3. Buy It BE

Jest to główny komponent backendowy systemu. W tym komponencie zaimplementowana została logika biznesowa części backendowej sklepu.

Aplikacja została napisana z wykorzystaniem architektury Event Sourcing oraz elementami architektur CQRS i Heksagonalnej.

Wykorzystane języki i frameworki do utworzenia aplikacji to:

- 1. Java 17.
- 2. SQL.
- 3. Quarkus.
- 4. SmallRye Mutiny.

# 2. Aktualny stan projektu

# 2.1. Buy It BE

W ramach części backendowej projektu, aktualnie zrealizowano:

- 1. Architekturę aplikacji backendowej.
  - Przygotowanie abstrakcji Event Sourcing oraz CQRS dla agregatów i zdarzeń domenowych, publikacji zdarzeń, projekcji, obsługi komend i zapytań.
  - Przygotowanie abstrakcji dla zapytań z wykorzystaniem Keyset Pagination
  - Podział aplikacji Quarkus na moduły Maven, starając się odwzorować architekturę Heksagonalną.
  - Konfiguracja testów integracyjnych Quarkus z wykorzystaniem Testcontainers.
- 2. Integrację z bazą EventStore DB.
- 3. Integrację z bazą PostgreSQL wraz z wykorzystaniem narzędzia migracji bazy danych [Liquibase].
- 4. Integrację z brokerem komunikatów / zdarzeń Redpanda.
- 5. Integrację z bazą MinIO.

- 6. Konfigurację środowiska lokalnego z wykorzystaniem Docker i docker compose.
- 7. Implementacja pierwszych usług do zarządzania produktem.
  - Proste wyszukiwanie produktu po podstawowych atrybutach (id produktu, kod produktu, id marki)
  - Tworzenie nowego produktu wraz z jego wariacjami / zestawami atrybutów
  - · Aktualizacja produktu wraz z jego wariacjami / zestawami atrybutów
  - · Aktualizacja liczby wariacji produktów w magazynie
  - Tworzenie i modyfikacja marek.
- 8. Przygotowanie dokumentacji OpenAPI dla wystawionych usług HTTP wraz z wykorzystaniem Quarkus Swagger UI.

## 2.1.1. Uruchomienie lokalnie

Część backendową można uruchomić na lokalnym środowisku. Wymagane jest posiadanie na maszynie Docker wraz z docker compose oraz Java 17.

W celu ułatwienia uruchomienia, przygotowano plik Makefile z przygotowanymi "celami":

- 1. local-infra-up uruchamia infrastrukturę potrzebną do działania aplikacji (EventStore DB, PostgreSQL, MinIO, Redpanda) z wykorzystaniem docker compose.
- 2. run-local uruchamia aplikację Quarkus na lokalnej maszynie.

```
$: make local-infra-up
docker compose -f local/docker-compose.yml up -d
[+] Building 0.0s (0/0)
[+] Running 9/9
 ✓ Container buy-it-eventstoredb-certs Started 0.4s
 ✓ Container buy-it-postgres-adminer
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it-postgres
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it-minio
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it-redpanda
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it.eventstore.node3
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it.eventstore.node2
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it-redpanda-console
                                        Running 0.0s
 ✓ Container buy-it.eventstore.node1
                                        Running 0.0s
$: make run-local
./mvnw compile quarkus:dev -pl application -Dquarkus.profile=local --also-make
# logi z uruchomienia aplikacji Quarkus
# ...
2023-07-01 15:08:21,097 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) application 0.0.0-
227e5a29 on JVM (powered by Quarkus 3.1.0.Final) started in 7.773s. Listening on:
http://localhost:4000
2023-07-01 15:08:21,098 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) Profile local
activated. Live Coding activated.
```

2023-07-01 15:08:21,099 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) Installed features: [agroal, cdi, config-yaml, hibernate-validator, jdbc-postgresql, kafka-client, liquibase, narayana-jta, reactive-pg-client, resteasy-reactive, resteasy-reactive-jackson, smallrye-context-propagation, smallrye-graphql, smallrye-openapi, smallrye-reactive-messaging, smallrye-reactive-messaging-kafka, swagger-ui, vertx]

-Tests paused
Press [r] to resume testing, [o] Toggle test output, [:] for the terminal, [h] for

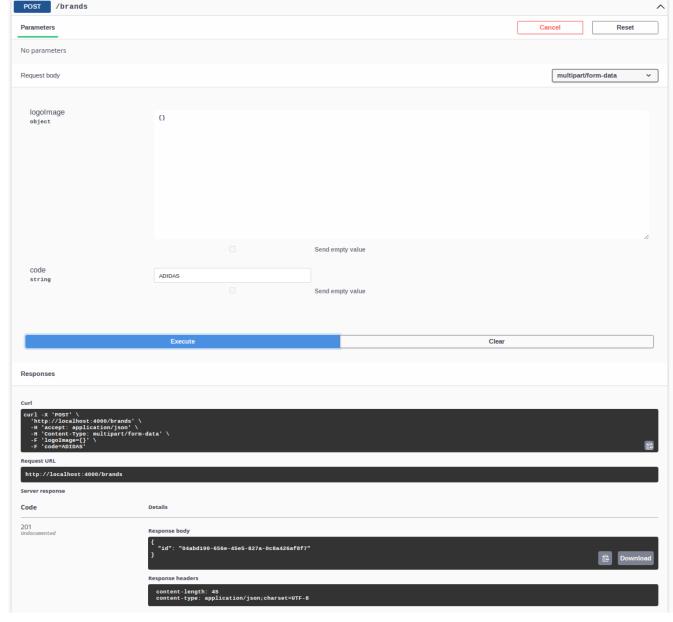
Po uruchomieniu aplikacji w ten sposób, dostępny jest panel developerski Quarkus pod adresem http://localhost:4000/q/dev-ui/extensions.

# **2.1.2. Testy API**

more options>

W ramach aktualnego stanu projektu, wykonano proste manualne testy API z wykorzystaniem Swagger UI.

### 2.1.2.1. Utworzenie marki



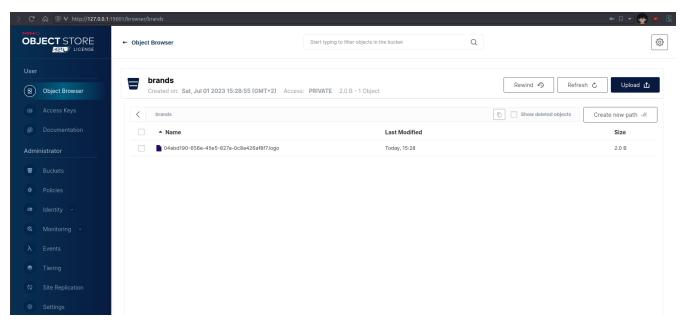
Rysunek 2. Utworzenie marki - Swagger UI

```
curl -X 'POST' \
  'http://localhost:4000/brands' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: multipart/form-data' \
  -F 'logoImage={}' \
  -F 'code=ADIDAS'
```

Otrzymano odpowiedź o statusie 201 CREATED i ID utworzonej marki w treści:

```
{
    "id": "04abd190-656e-45e5-827a-0c8a426af8f7"
}
```

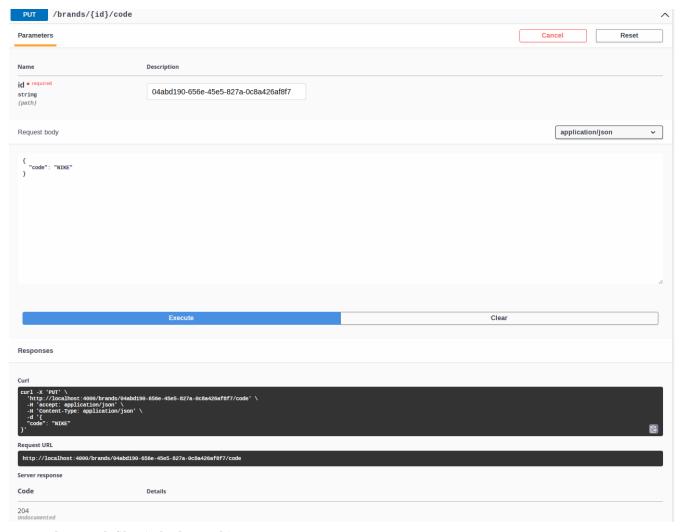
W konsoli MinIO widzimy zapisane logo dla marki o tym samym ID:



Rysunek 3. Logo marki - MinIO

Logo ma 2 bajty, ponieważ w testach jako logo przestany został "string" {}.

## 2.1.2.2. Modyfikacja kodu marki

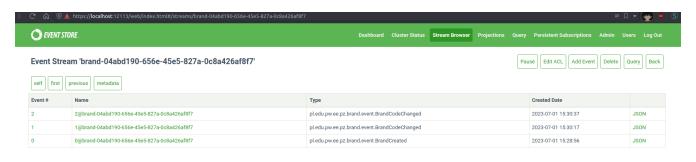


Rysunek 4. Modyfikacja kodu marki - Swagger UI

```
curl -X 'PUT' \
  'http://localhost:4000/brands/04abd190-656e-45e5-827a-0c8a426af8f7/code' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
    "code": "NIKE"
}'
```

Otrzymano odpowiedź o statusie 204 NO\_CONTENT.

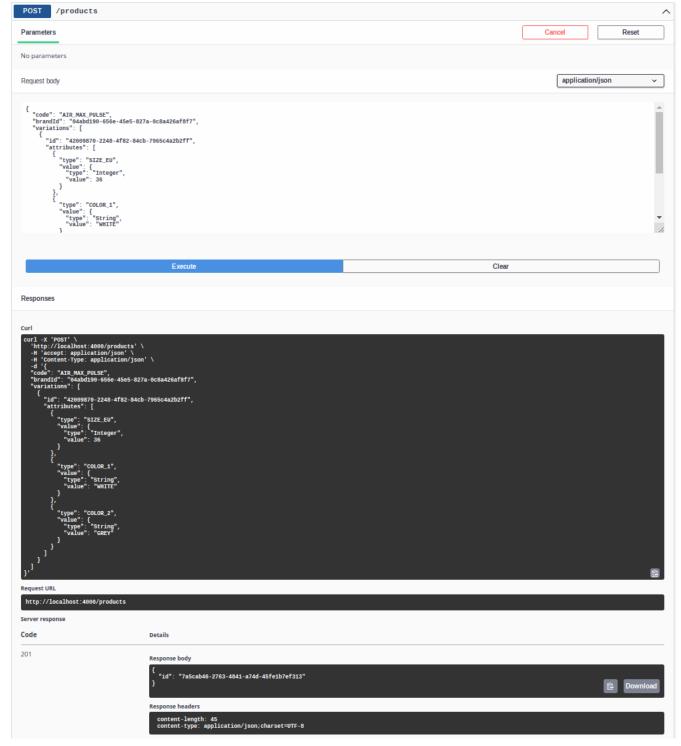
W konsoli EventStoreDB (https://localhost:12113/) możemy zaobserwoać zdarzenia domenowe zarejestrowane dla marki:



Event Store 21.10.0.0 · Documentation · Support

Rysunek 5. Zdarzenia dla marki - EventStoreDB

# 2.1.2.3. Utworzenie produktu



Rysunek 6. Utworzenie produktu - Swagger UI

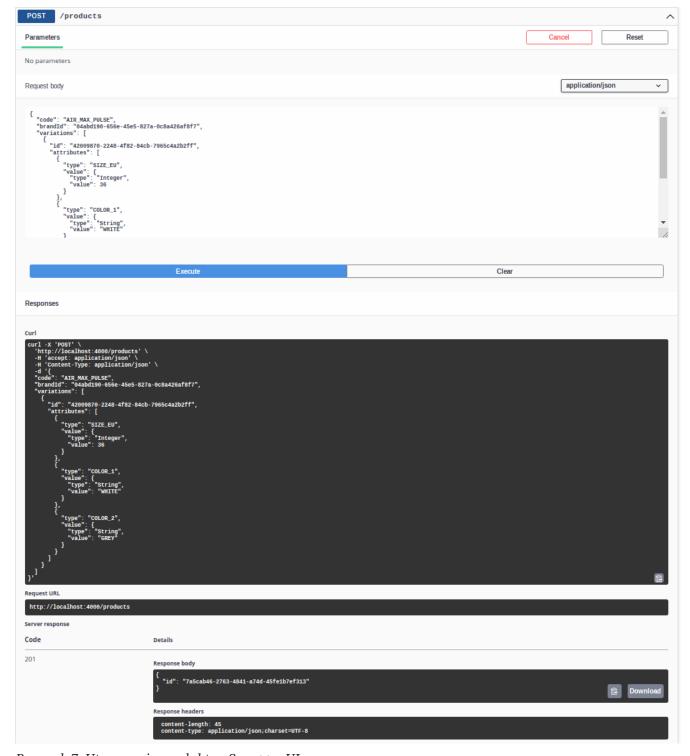
```
curl -X 'POST' \
  'http://localhost:4000/products' \
  -H 'accept: application/json' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
  "code": "AIR_MAX_PULSE",
  "brandId": "04abd190-656e-45e5-827a-0c8a426af8f7",
  "variations": [
  {
```

```
"id": "42009870-2248-4f82-84cb-7965c4a2b2ff",
      "attributes": [
        {
           "type": "SIZE_EU",
           "value": {
             "type": "Integer",
             "value": 36
          }
        },
           "type": "COLOR_1",
           "value": {
             "type": "String",
             "value": "WHITE"
           }
        },
           "type": "COLOR_2",
           "value": {
             "type": "String",
"value": "GREY"
        }
      ]
  ]
}'
```

Otrzymano odpowiedź o statusie 201 CREATED wraz z ID produktu w treści:

```
{
    "id": "7a5cab46-2763-4841-a74d-45fe1b7ef313"
}
```

## 2.1.2.4. Modyfikacja produktu



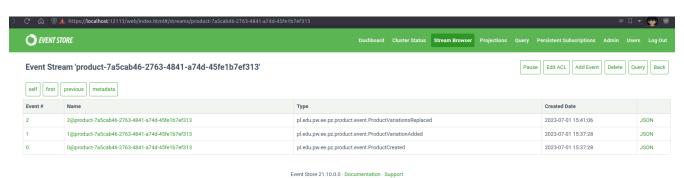
Rysunek 7. Utworzenie produktu - Swagger UI

Wykonane żądanie odpowiada wywołaniu cURL (zmiana "COLOR\_2" na "STEEL\_GRAY"):

```
"id": "d9f82ef7-95c9-4b42-b724-10589aceb2d4",
      "attributes": [
        {
          "type": "COLOR_1",
          "value": {
            "type": "String",
            "value": "WHITE"
        },
          "type": "COLOR_2",
          "value": {
            "type": "String",
            "value": "STEEL_GREY"
          }
        },
          "type": "SIZE_EU",
          "value": {
            "type": "Integer",
            "value": 36
        }
      1
  ]
}'
```

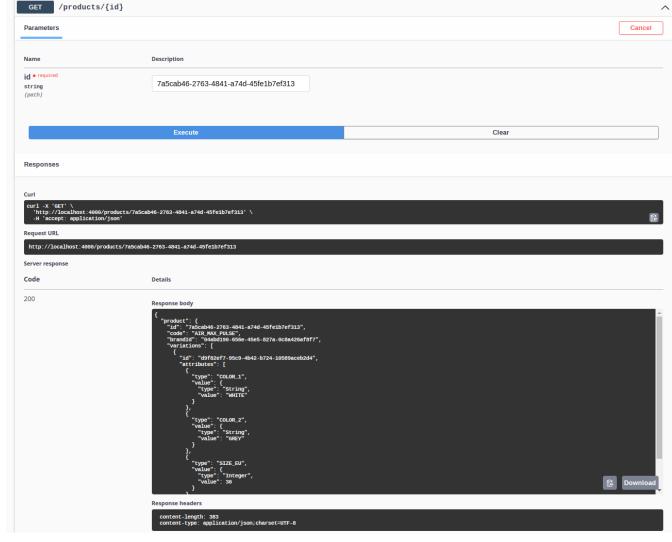
Otrzymano odpowiedź o statusie 204 NO\_CONTENT.

W konsoli EventStoreDB (https://localhost:12113/) możemy zaobserwoać zdarzenia domenowe zarejestrowane dla produktu:



Rysunek 8. Zdarzenia dla produktu - EventStoreDB

### 2.1.2.5. Wyszukanie produktu po ID



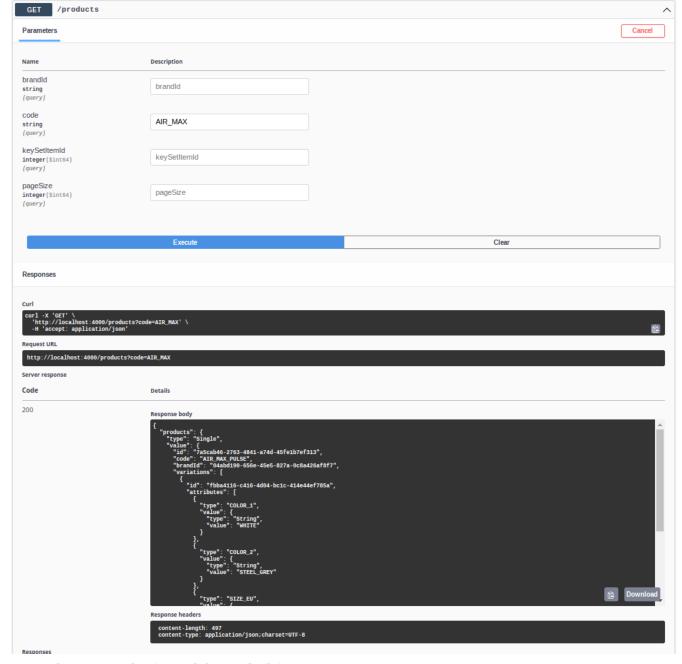
Rysunek 9. Wyszukanie produktu po ID - Swagger UI

```
curl -X 'GET' \
  'http://localhost:4000/products/7a5cab46-2763-4841-a74d-45fe1b7ef313' \
  -H 'accept: application/json'
```

Otrzymano odpowiedź o statusie 200 OK wraz z danymi znalezionego produktu:

```
"type": "String",
              "value": "WHITE"
            }
          },
          {
            "type": "COLOR_2",
            "value": {
             "type": "String",
              "value": "GREY"
            }
          },
          {
            "type": "SIZE_EU",
            "value": {
             "type": "Integer",
              "value": 36
         }
        ]
      }
   ]
 }
}
```

## 2.1.2.6. Wyszukanie produktu po kodzie



Rysunek 10. Wyszukanie produktu po kodzie - Swagger UI

```
curl -X 'GET' \ 'http://localhost:4000/products?code=AIR_MAX' \ -H 'accept:
application/json'
```

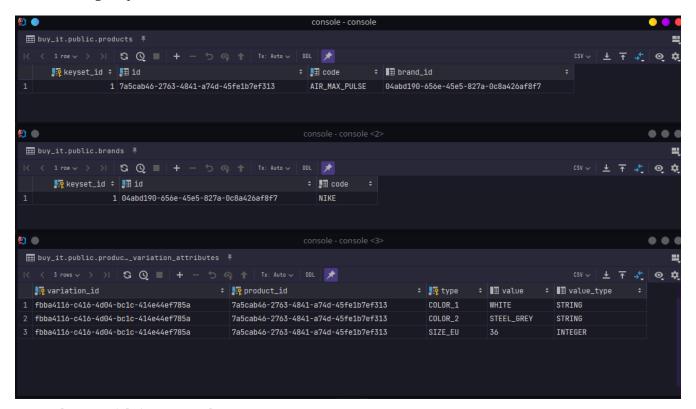
Otrzymano odpowiedź o statusie 200 OK wraz z danymi znalezionego produktu i informacją dot. paginacji:

```
{
    "products": {
        "type": "Single", "value": {
        "id": "7a5cab46-2763-4841-a74d-45fe1b7ef313", "code": "AIR_MAX_PULSE", "brandId":
        "04abd190-656e-45e5-827a-0c8a426af8f7", "variations": [
        {
```

### 2.1.2.7. Stan aplikacji po testach

Po wykonanych w/w testach, możemy zweryfikować stan danych w bazie danych PostgreSQL oraz przesłane zdarzenia w Redpanda.

### 2.1.2.7.1. PostgreSQL



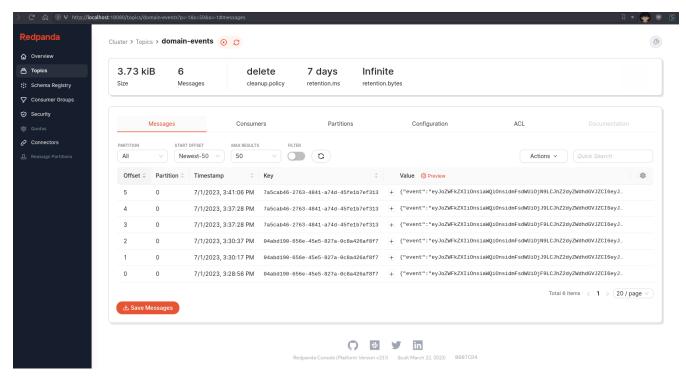
Rysunek 11. Projekcje po testach - PostgreSQL

Na powyższym rysunku możemy zaobserwować, utworzony produkt, markę oraz aktualne atrybuty produktu.

#### 2.1.2.7.2. Redpanda

Korzystając z konsoli Webowej Redpanda (http://localhost:18080/topics/domain-events]), możemy

podejrzeć przesłane zdarzenia w ramach naszych testów:



Rysunek 12. Zdarzenia po testach - Redpanda