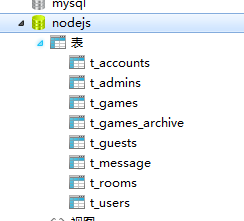
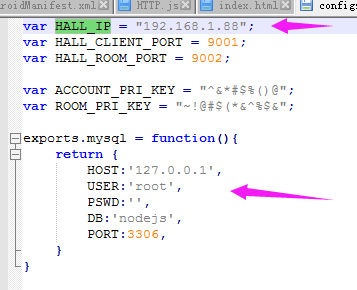
1. 数据库安装
2. 安装MySQL 5.1.x 版本
3. 创建一个数据库（本文假设命名为nodejs，搭建者可自行改名）
4. 执行server/sql/nodejs.sql （执行该目录下的SQL）
5. 数据库搭建完毕，会在数据库中看到如下结构



1. NodeJs安装

安装NodeJs 4.6.x版本（Windows下直接去官网下载，Linux下请百度相关教程)

1. 服务器配置修改（参考下图）



修改HALL\_IP为自己的IP

修改mysql为自己的数据库相关配置

1. 客户端环境搭建
2. 安装Cocos Creator 1.3.2 (各版本之间不兼容，如果想快速打包IOS和ANDROID版本，请使用此版本）

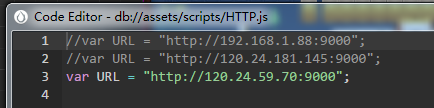
MAC版本下载地址：

<http://cocostudio.download.appget.cn/CocosCreator/v1.3.2/CocosCreator_v1.3.2_2016112101.dmg>

WINDOWS版本下载地址：

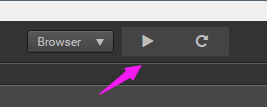
<http://cocostudio.download.appget.cn/CocosCreator/v1.3.2/CocosCreator_v1.3.2_2016112101_setup.exe>

2、打开client/assets/scripts/HTTP.js



将上面的URL修改为account\_server所在服务器的

1. 客户端启动



客户端经验分享

1. 使用Chrome来进行调试会好很多
2. 使用Browser进行游戏时，如果想多开，可以像下面一样修改URL地址

<http://localhost:7456/?account=asdf1>

[http://localhost:7456/?account=asdf](http://localhost:7456/?account=asdf1)2

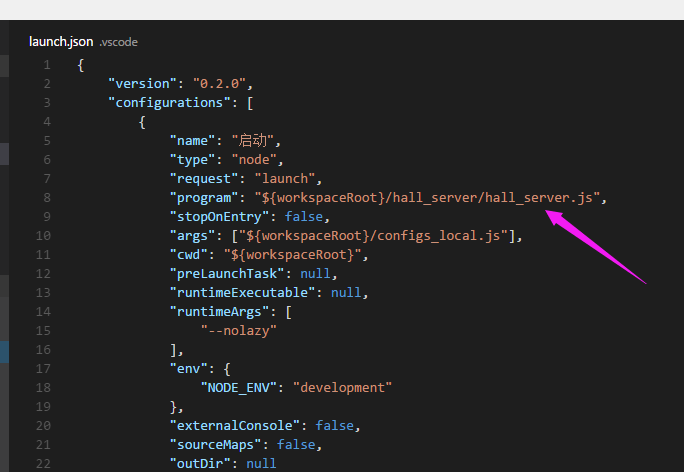
[http://localhost:7456/?account=asdf](http://localhost:7456/?account=asdf1)3

<http://localhost:7456/?account=asdf4>

程序会解析上面的account参数，进行游戏登陆。

工具推荐

1. 代码编写请使用Visual Studio Code (前后端通用)
2. 后端NodeJs调试，请修改下面的参数，并按F5启动（注：如果没有找到launch.json，直接按F5即可)



1. 开发过程中，使用Chrome可对客户端代码进行调试。 按F12或者CTRL\_SHIFT+I打开开发人员工具，找到对应的代码并打断点即可

