


Trabalho Sistema - Tchê Food		
	<b>Disciplina:</b>	Desenvolvimento Desktop
	<b>Professor:</b>	Gildomiro Bairros

## 1. Informações Gerais

### 1.1. Objetivo

- 1.1.1. Implementar um sistema de Vendas no balcão. PDV (Ponto de Venda)
- 1.2. O trabalho deve ser implementado em grupos.
- 1.3. Cada grupo deve ter um repositório no GitHub privado que será utilizado para o controle do código.
- 1.4. Cada grupo deverá criar uma logo para seu software.
- 1.5. Cada integrante deverá implementar pelo **MENOS** um CRUD completo.
- 1.6. Na apresentação dos grupos, os alunos serão questionados sobre sua implementação.
- 1.7. A implementação deve utilizar os padrões/design patterns utilizados nas aulas;
- 1.8. As próximas aulas serão utilizadas para o desenvolvimento do sistema.
- 1.9. Os trabalhos serão apresentados dia 12/09

## 2. Requisitos Funcionais

- 2.1. O sistema deve permitir o gerenciamento de usuários (CRUD);
- 2.2. O sistema deve permitir o gerenciamento dos produtos (CRUD);
- 2.3. O sistema deve permitir o gerenciamento das categorias dos produtos (CRUD);
- 2.4. O sistema deve permitir fazer um pedido. Cada pedido pode ter vários itens

- 2.5. O sistema deve fazer a gestão de pagamento de cada pedido. Cada pedido deve controlar a forma de pagamento
- 2.6. O sistema deve fornecer um módulo de relatórios, onde é possível consultar os pedidos com filtros por data.

### **3. Requisitos Não Funcionais**

- 3.1. O sistema deve ter interface gráfica
- 3.2. O sistema deve ser implementado em Java Desktop
- 3.3. O sistema deve utilizar banco de dados Mysql
- 3.4. Portabilidade: O sistema deve ser capaz de rodar em diferentes plataformas com alterações mínimas.
- 3.5. Confiabilidade: O sistema deve ser confiável e atender aos requisitos do usuário.
- 3.6. Usabilidade: O sistema deve ser fácil de usar e entender.