



⌚ 129:43

1/8

答题卡

综合程序题1（共4题，40.0分）

1. (8.0分) 请写出下面程序段<body>标签中每一行代码的功能。

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@taglib prefix="s" uri="/struts-tags"%>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>控制标签</title>
  </head>
  <body>
    <s:set var="score" value="#session.score"/>
    <s:if test="#score">=90">您的成绩优秀</s:if>
    <s:elseif test="#score">=60">您的成绩处于平均水平</s:elseif>
    <s:else>您的成绩不及格</s:else>
  </body>
</html>
```

第 1 行：将变量 score 的值赋值为 session 中的 score 的值

第 2 行：判断变量 score 的值是否大于等于 90，如果是，显示您的成绩优秀

第 3 行：判断变量 score 的值是否大于等于 60，如果是，显示您的成绩处于平均水平

第 4 行：如果变量 score 的值在 60 分以下，则显示您的成绩不及格

综合程序题1（共4题，40.0分）

2. (12.0分) 下列Action中的execute()方法以非IoC方式访问Servlet，说明下列带标号语句的功能，并指出代码中两种方式设置数据的区别。

```
public String execute() throws Exception{  
    {  
        if(getUserName().equals("tester")&&getPassWord().equals("tester")){  
            {  
                HttpServletRequest request = ServletActionContext.getRequest(); ①  
                request.setAttribute("userName", this.userName); ②  
                request.setAttribute("passWord", this.passWord);  
            }  
            HttpSession session = request.getSession(); ③  
            session.setAttribute("userName", this.userName); ④  
            session.setAttribute("passWord", this.passWord);  
            return SUCCESS;  
        }else{  
            return INPUT;  
        }  
    }  
}
```

答：

- 1 获取 HttpServletRequest 对象
- 2 把 userName 当做 key，this.userName 当做 value 放入 request 范围
- 3 通过 request 对象获取 session 对象
- 4 把 passWord 当做 key，this.passWord 当做 value 放入 session 范围

这两种方式设置的数据作用域范围不同：

request 中的数据只能在一次请求中使用，request 中的属性在一次请求后就会过期。session 中的数据可以在用户之间共享，建立在一次会话(用户和服务端之间的长连接)中，多次请求，直到用户退出会话

3. (10.0分) 请编写一个登录页面对应的业务控制器，如果登录成功（用户名和密码正确，假设用户名和密码分别为“tester”、“tester”），同时设置tip的值为“登录成功！”，并返回SUCCESS。如果登录失败（用户名密码不正确），同时设置tip的值为“登录失败！”，并返回INPUT。

```
public class test1 extends actionsupport {  
    private String userName;  
    private String userPassName;  
    private String tip;  
    public String getUserName() {  
        return userName;  
    }  
    public void setUserName(String userName) {  
        this.userName = userName;  
    }  
    public String getUserPassName() {  
        return userPassName;  
    }  
    public void setUserPassName(String userPassName) {  
        this.userPassName = userPassName;  
    }  
    public String getTip() {  
        return tip;  
    }  
    public void setTip(String tip) {  
        this.tip = tip;  
    }  
    public String execute() throws Exception {  
        请将此处代码补充完整  
    }  
}
```

```
public String execute() throw Exception{  
    if(userName.equals("tester") && password.equals("tester")) {  
        setTip("登录成功！");  
        return SUCCESS;  
    }else {  
        setTip("登录失败！");  
        return INPUT;  
    }  
}
```

4. (10.0分) 下面是前置通知的一个实例，请分析其功能，在①、②、③、④和⑤标号的位置补充完整配置文件及代码。

```
Reception.java:
package beforeadviceexample;
public interface Reception {
    void serveCustomer(String customerName); //为客户提供的服务方法
}

ConcreteReception.java:
package beforeadviceexample;
public class ConcreteReception implements Reception {
    public void serveCustomer(String customerName) { //为客户服务
        System.out.println("我正在为客户服务: "+customerName+"。");
    }
}

GettingBeforeAdvice.java:
package beforeadviceexample;
import java.lang.reflect.Method;
import org.springframework.aop.MethodBeforeAdvice;
public class GettingBeforeAdvice implements MethodBeforeAdvice {
    public void before(Method method, Object[] args, Object target) throws Throwable {
        String customerName=(String)args[0];
        System.out.println("很高兴见到您: "+customerName+",请跟我来!");
    }
}

//配置文件 (applicationContext.xml)
...
<beans>
    <bean id="gettingBeforeAdvice"
        class="beforeadviceexample.GettingBeforeAdvice"></bean>
    <!--使用 Spring 代理工厂配置一个代理-->
    <bean id="reception"
        class="org.springframework.aop.framework.ProxyFactoryBean">
        <!--指定代理接口，如果有多个接口可以使用 list 元素指定-->
        <property name="proxyInterfaces" value=" ① "></property>
        <!--指定通知-->
        <property name="interceptorNames" value=" ② "></property>
        <!--指定目标对象-->
        <property name="target" ref=" ③ "></property>
    </bean>
    <bean id="target" class="beforeadviceexample.ConcreteReception"></bean>
</beans>
```

```

//测试类 Test.java:
package beforeadviceexample;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext;
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext ac=new
        FileSystemXmlApplicationContext("src/beforeadviceexample/applicationContext.xml");
        Reception reception=( ④ )ac.getBean(" ⑤ "); //生成代理对象
        reception.serveCustomer("小强"); //接待人员接到客户，提供服务
    }
}

```

① beforeadviceexample.Reception

② gettingBeforeAdvice

③ target

④ Reception

⑤ reception

5. (12.0分) 近年来，随着全球新能源汽车市场蓬勃增长，中国新能源汽车企业在10余年间实现了“弯道超车”，一跃成为新能源汽车产量连续7年居世界第一的全球新能源汽车强国。现开发一个基于Spring框架的新能源汽车仿真系统，其中定义了汽车类型NewEnergyVehicle及其配置的电池接口Battery，并使用“设置注入”方式进行依赖注入。

NewEnergyVehicle.java:

```
package ney;

public class NewEnergyVehicle {
    Battery battery;
    ① 请完成实体类的代码
```

Battery.java:

```
package ney;

public interface Battery {
    void work();
}
```

CATLBattery.java:

```
package ney;

public class CATLBattery implements Battery {
    public void work() {
        System.out.println("宁德时代三元锂电池正在驱动车辆");
    }
}
```

BYDBattery.java:

applicationContext.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE beans PUBLIC "-//SPRING//DTD BEAN 2.0//EN"
"http://www.springframework.org/dtd/spring-beans-2.0.dtd" [
<!ENTITY contextInclude SYSTEM "org/springframework/web/context/WEB-
INF/contextInclude.xml">]>
<beans>
    ② 请完成 applicationContext.xml 配置文件的代码
</beans>
```

Test.java:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext ac=new
        FileSystemXmlApplicationContext("src/ nev /applicationContext.xml");
        NewEnergyVehicle car1 = (NewEnergyVehicle)ac.getBean("BYDCar");
        NewEnergyVehicle car2 = (NewEnergyVehicle)ac.getBean("XiaopengCar");
        System.out.println("启动比亚迪汽车");
        car1.run();
        System.out.println("启动小鹏汽车");
        car2.run();
    }
}
```

输出:

```
启动比亚迪汽车
弗迪磷酸铁锂电池正在驱动车辆
启动小鹏汽车
宁德时代三元锂电池正在驱动车辆
```

(简答题 4分) 请按照“设置注入”方式在①处补全实体类的代码。

① NewEnergyVehicle.java

```
public void setBattery(Battery battery) {
    this.battery = battery;
}
public void run() {
    battery.work();
}
```


第1小题

第2小题

(简答题 8分) 请根据“设置注入”方式及终端输出文字在②处补全applicationContext.xml配置文件的代码。

② applicationContext.xml

```
<bean id="BYDBattery" class="nev.BYDBattery"/>
<bean id="CATLBattery" class="nev.CATLBattery"/>

<bean id="BYDCar" class="nev.NewEnergyVehicle">
    <property name="battery" ref="BYDBattery"/>
</bean>
<bean id="XiaopengCar" class="nev.NewEnergyVehicle">
    <property name="battery" ref="CATLBattery"/>
</bean>
```

6. (15.0分) 《易经·系辞》上有“两仪生四象，四象生八卦”的说法，中国传统哲学将世间万物看作是基本事物的反复组合。“增、删、查、改”是数据库的四种基本操作，通过组合这些基本的操作，可以实现各种各样复杂的任务。基于上一题的电影信息管理系统数据库定义和实体类定义，请补全代码完成以下的查询和新增操作。

```
FilmDao.java:
package DAO;
import PO.*;
import java.util.*;
public class FilmDao {
    public void showFilmsGThan80() {
        Configuration cfg=new Configuration().configure("hibernate.cfg.xml");
        SessionFactory sf=cfg.buildSessionFactory();
        Session session=sf.getCurrentSession();

        ①完成执行 HQL 查询操作的代码

    }

    public void addFilm(Film film) {
        Configuration cfg=new Configuration().configure("hibernate.cfg.xml");
        SessionFactory sf=cfg.buildSessionFactory();
        Session session=sf.getCurrentSession();

        ②完成执行新增电影操作的代码

    }

    public void addCategory(Category category) {
        Configuration cfg=new Configuration().configure("hibernate.cfg.xml");
```

```
SessionFactory sf=cfg.buildSessionFactory();  
Session session=sf.getCurrentSession();
```

③完成执行新增类别操作的代码

```
    }  
}  

```

FilmTest.java:

```
import PO.*;  
import DAO.*;  
import java.util.*;  
public class FilmTest {  
    public void test() {  
        Film film = new Film(new Integer(1001), "长津湖", 85.0);  
        Category category1 = new Category(new Integer(301), "战争片");  
        Category category2 = new Category(new Integer(401), "国产片");
```

④完成新增测试任务, 在数据库中新增电影《长津湖》, 新增电影类别“战争片”和“国产片”, 并建立《长津湖》与两个类别的关联关系

```
    // 显示系统中所有票价大于 80 元的电影名  
    dao.showFilmsGThan80();  
}  
}
```

第1小题

第2小题

(简答题 5分) 请在①处完成DAO类的查询操作, 要求使用HQL语句查询系统中所有票价大于80元的电影, 并将电影的名字输出到终端上。

④ 执行HQL 查询操作

```
String sql = "from Film where price > 80";
try{
    Query query = sf.createQuery(sql);
    List<Film> films = query.list();
    for(Film film : films) {
        System.out.println(film.getName());
    }
} catch(HibernateException ex) {
    // 注意这里不能直接向上throw new HibernateException,
    // 这样会导致方法中也需要向上 throw HibernateException
    // 所以直接打印异常堆栈信息
    ex.printStackTrace();
} finally {
    session.close();
}
```

第1小题

第2小题

(简答题 10分) 请在②、③、④处分别完成DAO类的新增电影操作、新增类别操作和Test类的新增测试任务。

答:

② 执行新增电影操作

```
try{
    Transaction tx = session.beginTransaction();
    session.saveOrUpdate(film);
    tx.commit();
} catch (HibernateException ex) {
    ex.printStackTrace();
} finally {
    session.close();
}
```

③ 执行新增类别操作

```
try{
    Transaction tx = session.beginTransaction();
    session.saveOrUpdate(category);
    tx.commit();
} catch (HibernateException ex) {
    ex.printStackTrace();
} finally {
    session.close();
}
```

4 题目不全，关系未知

④

```
FilmDao filmDao = new FilmDao();
filmDao.addFilm(film);
filmDao.addCategory(category1);
filmDao.addCategory(category2);
```


7. (13.0分) 近年来，国产电影越来越受到中国观众们的欢迎，扭转了以往“外国大片”主导票房份额的局面。国产电影的优势主要体现在题材多样化、技术快速追赶和更贴近民生等方面，成为国产电影票房的保证。现针对国内某电影院的需求，开发专用的电影信息管理系统，其中电影表 t_film 和类别表 t_category 分别给出电影的信息和电影所属类别的信息。由于电影和类型是多对多的关联关系，因此定义一个单独的关联表 t_film_category 来记录这种关联关系。下面分别给出了三个表的设计方案。

t_film 表

名	类型	长度	小数点	非空	键
<u>film_id</u>	int	4		√	√
film_name	varchar	50			
ticket_price	decimal	4	2		

t_category 表

名	类型	长度	小数点	非空	键
<u>category_id</u>	int	4		√	√
category_name	varchar	50			

t_film_category 表

名	类型	长度	小数点	非空	键
id	int	4		√	√
fid	int	4			<u>film_id</u> 外键
cid	int	4			<u>category_id</u> 外键

Film.java:

package PO;

①请完成 **Film** 类的定义↵

↵

}↵

↵

Category.java: ↵

package PO;↵

import java.util.*;↵

public class Category {↵

private Integer categoryId;↵

private String categoryName;↵

private Set<Film> films = new HashSet<Film>();↵

↵

public Category(Integer id, String name) {↵

this.categoryId = id;↵

this.categoryName = name;↵

}↵

public Integer getCategoryId() {↵

return categoryId;↵

}↵

public void setCategoryId(Integer categoryId) {↵

this.categoryId = categoryId;↵

}↵

public String getCategoryName() {↵

return categoryName;↵

}↵

public void setCategoryName(String categoryName) {↵

this.categoryName = categoryName;↵

}↵

public Set<Film> getFilms() {↵

return films;↵

}↵

public void setFilms(Set<Film> films) {↵

this.films = films;↵

}↵

}↵

Film.hbm.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping package="PO">
<class name="Film" table="t_film">
    <id column="film_id" name="filmId" type="integer">
        <generator class="increment"/>
    </id>
    <property column="film_name" name="name" type="string"/>
    <property name="price" type="float">
        <column name="ticket_price" sql-type="decimal(6, 2)"/>
    </property>
    <-- 多对多关联映射 -->
    <set table="t_film_category" name="categories" cascade="save-update"
inverse="false">
        <key column="fid"></key>
        <many-to-many column="cid" class="PO.Category"></many-to-many>
    </set>
</class>
</hibernate-mapping>
```

Category.hbm.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping package="PO">
```

②请完成 Category.hbm.xml 映射文件的定义

```
</hibernate-mapping>
```

第1小题

第2小题

(简答题 7分) 请在①处根据数据表的结构完成实体类的定义。

① Film类

```
// 注意和 Film.hdm.xml 的映射关系对应
public class Film {
    private Integer filmId;
    private String name;
    private Float price;
    private Set<Category> categories=new HashSet<>;

    public Integer getFilmId() {
        return filmId;
    }
    public void setFilmId(Integer filmid) {
        this.filmId=filmId;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name=name;
    }
    public Float getPrice() {
        return price;
    }
    public void setPrice(Float price) {
        this.price=price;
    }

    public Set<Category> getCategories() {
        return categories;
    }
    public void setCategories(Set<Category> categories) {
        this.categories=categories;
    }
}
```

第1小题

第2小题

(简答题 6分) 请在②处按照多对多关联关系完成映射文件的定义。

② Category.hdm.xml 映射文件

```
<class name="Category" table="t_category" >
  <id column="category_id" name="categoryId" type="integer">
    <generator class="increment"/>
  </id>
  <property column="category_name" name="categoryName" type="string"/>
  <!--多对多关系映射 参考上面的 Film.hdm.xml-->
  <set table="t_film_category" name="films" cascade="save-update" inverse="false">
    <key column="cid"></key>
    <many-to-many column="fid" class="PO.Film"></many-to-many>
  </set>
</class>
```

系统分析设计题（共1题，20.0分）

8. (20.0分) 为了深入学习宣传贯彻党的二十大精神，充分发挥高校思政育人功能，使得青年一代把党的二十大精神内化于心，外化于行，坚定信念，脚踏实地，将自身理想与国家前途命运紧密结合，某大学要开发“聚焦党的二十大精神”网站。该网站主要包含注册登录、党的二十大精神宣讲模块、党的二十大精神知识答题模块、党的二十大精神对抗赛模块、党的二十大精神热讨论坛等。请用本门课程所学的框架对该网站进行系统分析和设计。

第1小题

第2小题

(简答题 8分) 请描述该系统的功能需求（具体说明系统应有哪些角色，每一种角色应有哪些功能）。

答：该网站具有的功能需求描述如下：

- 1 系统注册登录，用户可以注册位系统会员，然后可以使用注册后的账号和密码登录系统
- 2 十二大精神宣传，管理员可以发布精神宣传的视频或者文稿，普通用户可以浏览观看

3 十二大知识答题模块，管理员可以根据十二大有关精神和内容，创建知识问答题库

4 十二大知识对抗赛模块，会员可以参加知识问答对抗赛，并设置一定的奖励机制

5 十二大热议论坛模块，会员可以参加十二大热议，发表个人观点，其他人也可以回复，把回复最多的置顶

第1小题

第2小题

(简答题 12分) 请描述该系统的架构设计方案
(用文字或图描述该系统可以分为几个层次，每个层次使用哪种框架，方案中至少使用2种框架)，并说明在设计方案中使用到的不同框架的作用。

该系统采用 SSH 框架设置，具体分层为：

- 1 视图层，采用 jsp 技术完成，主要完成数据的展示和录入，包括会员和管理员
- 2 控制层，采用 struts2+spring 来完成，主要完成业务功能的实现，以及每次用户操作完成的视图跳转
- 3 持久层，采用 hibernate 框架来完整，主要完成数据的持久化，包括增删改查四大类操作

该框架还可以使用 SpringBoot 来实现，具体分层为：

- 1 前端展示层，采用 Thymeleaf 框架来完成，主要是数据的录入和展

示，提供用户操作界面

2 业务逻辑层，采用 **SpringBoot** 来完成，主要完成业务逻辑实现以及页面跳转

3 数据访问层，采用 **mybatis** 来完成，主要完成数据的新增，删除，修改和查询操作。