

**TUGAS 2**  
**DESAIN UI/UX**

**MUHAMMAD ILYAS ADITYARAHMAN**  
**(0110225172)**



**STT TERPADU NURUL FIKRI**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**DEPOK**  
**2025**

## **1. Web 1.0 (Static Web)**

Web 1.0 merupakan generasi awal internet yang muncul sekitar tahun 1990-an. Pada masa ini, situs web bersifat statis, artinya pengguna hanya bisa membaca informasi tanpa bisa memberikan tanggapan atau melakukan interaksi. Konten dibuat oleh pengembang web dan tidak bisa diubah oleh pengguna. Contohnya seperti halaman profil perusahaan atau portal berita lama seperti *Yahoo!* versi awal.

## **2. Web 2.0 (Social Web)**

Web 2.0 mulai berkembang pada awal tahun 2000-an dengan ciri utama adanya interaktivitas antara pengguna dan konten. Pengguna tidak hanya sebagai pembaca, tetapi juga bisa menjadi pembuat dan pengelola konten. Munculnya media sosial seperti *Facebook*, *YouTube*, dan *Wikipedia* menjadi contoh nyata dari era ini. Web 2.0 menjadikan internet lebih kolaboratif dan partisipatif.

## **3. Web 3.0 (Semantic Web)**

Web 3.0 hadir dengan kemampuan untuk memahami makna data secara lebih mendalam. Teknologi ini memanfaatkan kecerdasan buatan (AI), *machine learning*, serta *blockchain* untuk membuat sistem yang lebih cerdas dan terdesentralisasi. Contoh penerapannya dapat ditemukan pada asisten digital seperti *Siri* atau *Google Assistant*, serta aplikasi berbasis blockchain seperti *Ethereum*.

## **4. Web X.0 (Future Web)**

Istilah Web X.0 digunakan untuk menggambarkan arah perkembangan web di masa depan. Konsep ini menggabungkan berbagai inovasi seperti realitas virtual (VR), augmented reality (AR), Internet of Things (IoT), dan teknologi berbasis kecerdasan buatan tingkat lanjut. Web X.0 berpotensi menciptakan pengalaman digital yang lebih imersif, personal, dan terhubung secara menyeluruh antar perangkat.

## **Kesimpulan**

Perkembangan web menunjukkan evolusi dari sekadar berbagi informasi menjadi platform kolaboratif, lalu menjadi ekosistem cerdas yang mampu memahami pengguna. Web X.0 di masa depan diperkirakan akan menggabungkan dunia fisik dan digital secara penuh melalui AI, IoT, dan realitas virtual.

## DAFTAR PUSTAKA

Digital One Agency. (2024). *What Will Web 4.0 Look Like*.  
<https://digitaloneagency.com.au/what-will-web-4-0-look-like>

GeeksforGeeks. (2024). *Web 1.0, Web 2.0 and Web 3.0 with Their Difference*.  
<https://www.geeksforgeeks.org/blogs/web-1-0-web-2-0-and-web-3-0-with-their-difference/>

Investopedia. (2024). *Web 3.0 (Semantic Web) Definition*.  
<https://www.investopedia.com/web-20-web-30-5208698>

Wikipedia. (2024). *Web 2.0*. [https://en.wikipedia.org/wiki/Web\\_2.0](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_2.0)

WSI World. (2024). *How the Web Has Evolved: From Web 1.0 to Web 4.0*.  
<https://www.wsiworld.com/blog/how-the-web-has-evolved>