人生中的一些现象

前言

茶余饭后,其实每个普通人都会发现,自己偶尔也能口吐金玉,在席间获得众人的赞善。但 是大家觉得自己都是普通人,也就没有放在心上,慢慢遗忘。

不过有人放在心上了,于是有了这篇文章。这篇文章里的内容,都是自己在午餐和朋友聊天中聊到的。现在记录下来。

平时的生活小细节,小对话,小场景,可能是洋葱,拨了皮其实让你潸然泪下,也有可能是刚从地里拔出的萝卜,土里土气,但是稍加洗净之后便和捉妖记里的小妖王一样可爱萌人,还有的会像一块普通的石头,但洗净之后其实是金子。

小人物的话

在认知的世界里,我们不过就是一群反复打脸的小人。

点评:对于一件事情,我们认为它是对的,可过了一段时间,随着阅历加深,我们认为他是错的了,但是又过了一段时间,我们认为它其实是对的,最后到了暮年,我们可能发现,原来是错的。

世间有这么许许多多的事情就是如此。我们对它的认知不断的调整和改变。由坚信转为半信半疑转为不信转为唾弃又转为相信又转为坚信。

我和你都认为这件事情对。但是我认识到的对,和你认识到的对,是不一样的。我们认识的深度是不一样的。

点评:小人物们常常会感慨,大人物说的那些我也知道呀。只是我说出来没人重视,大人物说出来了有人重视。说出这些可怜的话的人,其实是无知的。虽然我们都知道某件事情是对的,但是如果让他阐述为什么对和让你为什么阐述为什么对,肯定是不一样的。'这就是对的呀,有什么好阐述的',小人物如是说。认识的深度不一样,自然分量不一样。

"A君:天冷了,要把头发留长点。B君: 噢,不,还是买辆车"。思想决定命运。要懂得生态,格局要高。不是什么都要从自己头上长出来,借助外力才是最好的方式。

你需要先假设一些东西是对的,才能推导出另外一些对的东西。比如数学里面,你需要假设那些公理都是对的,才能推导出其他的定理。同样做系统也是,你要先假设有些系统一定是稳定可靠的,你才能设计出一个稳定的平台。否则,你会陷入某种困境。

点评:这个主要是做系统架构的时候想到的。倒是也适合人生:你总得有一些人生准则和价值观,并且以此为基础,才能构建你完整的人生。

A君说,这样不太合理。B君说: 你是老板你也会这么做的。 作为路人甲我想: B君肯定 当不了老板。你一直只是跟跑,怎么和人家竞争?

如果说人的大脑是一个桶,一开始空荡荡的,我们不断往里面塞水果,随着时间,水果会发酵,慢慢的,就会有酒香的味道了。外部环境越适宜,酒香就醇厚。当然,也有可能最后坏掉了... 这个另当别论

点评: 阅历这东西,当如上文所言。阅历有可能会让你脑袋坏掉,也有可能让你脑袋越来越有产出。

│ 很多古镇已然被破坏殆尽,剩下的,只是一些模型而已。或者说是适合游人摆拍的一些模 │ 型。

点评: 社会平民化主导带来的问题。游人只关注风景美不美,适不适合拍照,这必然导致有 文化内涵的东西表象化,缺少真实的内涵。被毁的是文化,但是都是平民的责任。