

## 07 파이썬 활용(내장함수)

### ■ 내장함수

- ✓ 파이썬에서 제공하는 이미 만들어진 각종 함수
- ✓ 일전에 우리는 함수에 대해 배웠고 함수를 만들어보았다.
- ✓ 이미 만들어져 있는 함수를 다시 만들 필요가 없기에 어느정도는 숙지하고 있는편이 프로그래밍에 도움이 된다.

## 07 파이썬 활용(내장함수)

### ■ 내장함수

함수명/클래스명	기능	구분
abs(x)	x의 절대값을 반환한다.	내장함수
all(iterable)	모든 요소가 True 일 때 True를 반환한다.	내장함수
any(iterable)	하나 이상의 요소가 True 일 때 True를 반환한다.	내장함수
bin(number)	10진수 정수를 2진수로 반환한다.	내장함수
bool(x)	x를 논리형으로 반환한다.	내장클래스
complex(x)	x를 복소수형으로 반환한다.	내장클래스
dict(iterable)	사전형 자료구조 형으로 반환한다.	내장클래스
dir(x)	변수, 내장함수, 내장클래스의 목록을 반환한다.	내장함수
enumerate(iterable)	열거형 자료를 순회하여 색인과 값을 반환한다.	내장클래스
eval(expr)	문자열 수식을 계산 가능한 수식으로 반환한다.	내장함수
float(x)	실수로 형 변환하여 반환한다.	내장함수
format(value)	value에 양식을 적용한다.	내장함수
help(x)	함수 또는 클래스의 도움말을 반환한다.	내장함수
hex(number)	10진수 정수를 16진수 값을 반환한다.	내장함수
id(obj)	객체의 주소를 반환한다.	내장함수
input([prompt])	키보드로 입력한 문자열을 반환한다.	내장함수
int(x)	x를 정수형으로 반환한다.	내장클래스
len(obj)	전체 원소의 길이를 반환한다.	내장함수
list((iterable)	list 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
max(iterable)	최댓값을 반환한다.	내장함수
min(iterable)	최솟값을 반환한다.	내장함수
oct(number)	10진수 정수를 8진수 값으로 반환한다.	내장함수
open(file, mode)	파일 읽기와 쓰기	내장함수
ord(character)	character를 아스키 값으로 반환한다.	내장함수
pow(x, y)	x에 대한 y의 제곱을 계산하여 반환한다.	내장함수
print(value)	value를 콘솔에 출력한다.	내장함수

range(n)	0에서 n-1 사이의 정수를 반환한다.	내장클래스
round(number)	실수 number를 대상으로 반올림을 수행한다.	내장함수
set(iterable)	셋 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
sorted(iterable)	반복 가능한 원소들을 대상으로 정렬한다.	내장함수
str(object)	문자형 자료형으로 변환한다.	내장클래스
sum(iterable)	숫자들의 합을 구한다.	내장함수
tuple(iterable)	튜플 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
type(x)	x의 자료형을 반환한다.	내장클래스

## 07 파이썬 활용

- 인코딩은 컴퓨터가 문자를 인식할 수 있도록 하는것
- 먼저 아스키 코드에 대해 알아보자.
- 아스키 코드는 일종에 컴퓨터와의 약속
- `print(chr(97))`, `print(chr(98))` 등

## 07 파이썬 활용

### ■ 아스키 코드

✓ 알파벳 포함 128개의 부호를 나타내는 숫자.

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	NUL (null)	32	20	040	&#32;	Space	64	40	100	&#64;	@	96	60	140	&#96;	`
1	1	001	SOH (start of heading)	33	21	041	&#33;	!	65	41	101	&#65;	A	97	61	141	&#97;	a
2	2	002	STX (start of text)	34	22	042	&#34;	"	66	42	102	&#66;	B	98	62	142	&#98;	b
3	3	003	ETX (end of text)	35	23	043	&#35;	#	67	43	103	&#67;	C	99	63	143	&#99;	c
4	4	004	EOT (end of transmission)	36	24	044	&#36;	\$	68	44	104	&#68;	D	100	64	144	&#100;	d
5	5	005	ENQ (enquiry)	37	25	045	&#37;	%	69	45	105	&#69;	E	101	65	145	&#101;	e
6	6	006	ACK (acknowledge)	38	26	046	&#38;	&	70	46	106	&#70;	F	102	66	146	&#102;	f
7	7	007	BEL (bell)	39	27	047	&#39;	'	71	47	107	&#71;	G	103	67	147	&#103;	g
8	8	010	BS (backspace)	40	28	050	&#40;	(	72	48	110	&#72;	H	104	68	150	&#104;	h
9	9	011	TAB (horizontal tab)	41	29	051	&#41;	)	73	49	111	&#73;	I	105	69	151	&#105;	i
10	A	012	LF (NL line feed, new line)	42	2A	052	&#42;	*	74	4A	112	&#74;	J	106	6A	152	&#106;	j
11	B	013	VT (vertical tab)	43	2B	053	&#43;	+	75	4B	113	&#75;	K	107	6B	153	&#107;	k
12	C	014	FF (NP form feed, new page)	44	2C	054	&#44;	,	76	4C	114	&#76;	L	108	6C	154	&#108;	l
13	D	015	CR (carriage return)	45	2D	055	&#45;	-	77	4D	115	&#77;	M	109	6D	155	&#109;	m
14	E	016	SO (shift out)	46	2E	056	&#46;	.	78	4E	116	&#78;	N	110	6E	156	&#110;	n
15	F	017	SI (shift in)	47	2F	057	&#47;	/	79	4F	117	&#79;	O	111	6F	157	&#111;	o
16	10	020	DLE (data link escape)	48	30	060	&#48;	0	80	50	120	&#80;	P	112	70	160	&#112;	p
17	11	021	DC1 (device control 1)	49	31	061	&#49;	1	81	51	121	&#81;	Q	113	71	161	&#113;	q
18	12	022	DC2 (device control 2)	50	32	062	&#50;	2	82	52	122	&#82;	R	114	72	162	&#114;	r
19	13	023	DC3 (device control 3)	51	33	063	&#51;	3	83	53	123	&#83;	S	115	73	163	&#115;	s
20	14	024	DC4 (device control 4)	52	34	064	&#52;	4	84	54	124	&#84;	T	116	74	164	&#116;	t
21	15	025	NAK (negative acknowledge)	53	35	065	&#53;	5	85	55	125	&#85;	U	117	75	165	&#117;	u
22	16	026	SYN (synchronous idle)	54	36	066	&#54;	6	86	56	126	&#86;	V	118	76	166	&#118;	v
23	17	027	ETB (end of trans. block)	55	37	067	&#55;	7	87	57	127	&#87;	W	119	77	167	&#119;	w
24	18	030	CAN (cancel)	56	38	070	&#56;	8	88	58	130	&#88;	X	120	78	170	&#120;	x
25	19	031	EM (end of medium)	57	39	071	&#57;	9	89	59	131	&#89;	Y	121	79	171	&#121;	y
26	1A	032	SUB (substitute)	58	3A	072	&#58;	:	90	5A	132	&#90;	Z	122	7A	172	&#122;	z
27	1B	033	ESC (escape)	59	3B	073	&#59;	;	91	5B	133	&#91;	[	123	7B	173	&#123;	{
28	1C	034	FS (file separator)	60	3C	074	&#60;	<	92	5C	134	&#92;	\	124	7C	174	&#124;	
29	1D	035	GS (group separator)	61	3D	075	&#61;	=	93	5D	135	&#93;	]	125	7D	175	&#125;	}
30	1E	036	RS (record separator)	62	3E	076	&#62;	>	94	5E	136	&#94;	^	126	7E	176	&#126;	~
31	1F	037	US (unit separator)	63	3F	077	&#63;	?	95	5F	137	&#95;	_	127	7F	177	&#127;	DEL

## 07 파이썬 활용

- Euc-kr

[illegible]

## 07 파이썬 활용

### ■ 유니코드

- ✓ 아스키 코드가 커버하지 못하는 한글, 한자 등 새로운 문자를 인코딩하기 위해 유니코드 등장
- ✓ 유니코드 중 하나인 UTF-8을 전세계적으로 가장 많이 사용
- ✓ UTF-8 인코딩은 유니코드 한 문자를 나타내기 위해 1바이트에서 4바이트 까지 사용

## 07 파이썬 활용

### ■ 유니코드

	AC0	AC1	AC2	AC3	AC4	AC5	AC6	AC7	AC8	AC9	ACA	ACB	ACC	ACD	ACE	ACF
0	가 AC00	감 AC10	갸 AC20	갓 AC30	갈 AC40	각 AC50	갬 AC60	거 AC70	검 AC80	겐 AC90	갯 ACA0	결 ACB0	격 ACC0	겟 ACD0	고 ACE0	곰 ACF0
1	각 AC01	갑 AC11	갬 AC21	갹 AC31	갸 AC41	갯 AC51	겟 AC61	걱 AC71	겁 AC81	겻 AC91	겹 ACA1	곶 ACB1	곶 ACC1	곶 ACD1	곡 ACE1	곱 ACF1
2	갯 AC02	갸 AC12	갹 AC22	갹 AC32	갹 AC42	갹 AC52	갹 AC62	갹 AC72	갹 AC82	갹 AC92	갹 ACA2	곶 ACB2	곶 ACC2	곶 ACD2	곶 ACE2	곶 ACF2
3	갯 AC03	갹 AC13	갹 AC23	갹 AC33	갹 AC43	갹 AC53	갹 AC63	갹 AC73	갹 AC83	갹 AC93	갹 ACA3	곶 ACB3	곶 ACC3	곶 ACD3	곶 ACE3	곶 ACF3
4	간 AC04	갹 AC14	갹 AC24	갹 AC34	갹 AC44	갹 AC54	갹 AC64	갹 AC74	갹 AC84	갹 AC94	갹 ACA4	곶 ACB4	곶 ACC4	곶 ACD4	곶 ACE4	곶 ACF4
5	갹 AC05	강 AC15	갹 AC25	갹 AC35	갹 AC45	갹 AC55	갹 AC65	갹 AC75	갹 AC85	갹 AC95	갹 ACA5	곶 ACB5	곶 ACC5	곶 ACD5	곶 ACE5	곶 ACF5
6	갹 AC06	갹 AC16	갹 AC26	갹 AC36	갹 AC46	갹 AC56	갹 AC66	갹 AC76	갹 AC86	갹 AC96	갹 ACA6	곶 ACB6	곶 ACC6	곶 ACD6	곶 ACE6	곶 ACF6

## 07 파이썬 활용

### ■ 인코딩/디코딩

- ✓ 파일에 입력된 한글이 왜 깨지는가?
- ✓ 인코딩시 한글을 인식할 수 있는 코드로 설정해주지 않았기 때문에



## 07 파이썬 활용

### ■ 파일 최초 생성하기

- ✓ `f = open("새파일.txt", 'w')`
- ✓ `f.close()`
- ✓ r:읽기모드, w:등록모드, a:추가모드

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 쓰기 모드로 열어 출력값 적기

- ✓ `f = open("test.txt", 'w')`
- ✓ `for i in range(1,10):`
- ✓ `data = "%d번째 줄입니다. \n" %i`
- ✓ `f.write(data)`
- ✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 읽기 모드로 열기

✓ `f = open("test.txt", 'r')`

✓ `line = f.readline()`

✓ `print(line)`

✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 읽기 모드로 열기

- ✓ `f = open("test.txt", 'r')`
- ✓ `lines = f.readlines()` >> `lines`는 list형태로 변수에 담김.
- ✓ `print(lines)`
- ✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 추가 모드로 열기

- ✓ `f = open("test.txt", 'a')`
- ✓ `for i in range(10,21):`
- ✓ `data = "%d번째 줄입니다. \n" %i`
- ✓ `f.write(data)`
- ✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ HTML

- ✓ HTML(Hyper Text Markup Language)
- ✓ 웹페이지를 만들기 위한 목적으로 사용되며 웹브라우저 위에서 동작하는 언어
- ✓ 태그로 이루어져 있으며 정적인 정보를 담는다
- ✓ 실습을 통해 각종 태그들이 어떤 역할을 하는지 알아본다

## 07 파이썬 활용

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>타이틀</title>
</head>
</head>

<body>
  <h1>h1태그</h1>
  <p>P태그</p>
  <hr>
  <a href="사이트 주소">a 태그</a>
  
</body>
</html>
```

## 07 파이썬 활용

### ■ 웹크롤링 맛보기

- ✓ 날씨 크롤링
- ✓ BeautifulSoup를 사용하여 HTML정보를 불러 들여오고 정보를 수집하는 과정을 실습해본다.