

## 07 파이썬 활용(내장함수)

### ■ 내장함수

- ✓ 파이썬에서 제공하는 이미 만들어진 각종 함수
- ✓ 일전에 우리는 함수에 대해 배웠고 함수를 만들어보았다.
- ✓ 이미 만들어져 있는 함수를 다시 만들 필요가 없기에 어느정도는 숙지하고 있는편이 프로그래밍에 도움이 된다.

## 07 파이썬 활용(내장함수)

### ■ 내장함수

함수명/클래스명	기능	구분
abs(x)	x의 절대값을 반환한다.	내장함수
all(iterable)	모든 요소가 True 일 때 True를 반환한다.	내장함수
any(iterable)	하나 이상의 요소가 True 일 때 True를 반환한다.	내장함수
bin(number)	10진수 정수를 2진수로 반환한다.	내장함수
bool(x)	x를 논리형으로 반환한다.	내장클래스
complex(x)	x를 복소수형으로 반환한다.	내장클래스
dict(iterable)	사전형 자료구조 형으로 반환한다.	내장클래스
dir(x)	변수, 내장함수, 내장클래스의 목록을 반환한다.	내장함수
enumerate(iterable)	열거형 자료를 순회하여 색인과 값을 반환한다.	내장클래스
eval(expr)	문자열 수식을 계산 가능한 수식으로 반환한다.	내장함수
float(x)	실수로 형 변환하여 반환한다.	내장함수
format(value)	value에 양식을 적용한다.	내장함수
help(x)	함수 또는 클래스의 도움말을 반환한다.	내장함수
hex(number)	10진수 정수를 16진수 값을 반환한다.	내장함수
id(obj)	객체의 주소를 반환한다.	내장함수
input([prompt])	키보드로 입력한 문자열을 반환한다.	내장함수
int(x)	x를 정수형으로 반환한다.	내장클래스
len(obj)	전체 원소의 길이를 반환한다.	내장함수
list((iterable)	list 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
max(iterable)	최댓값을 반환한다.	내장함수
min(iterable)	최솟값을 반환한다.	내장함수
oct(number)	10진수 정수를 8진수 값으로 반환한다.	내장함수
open(file, mode)	파일 읽기와 쓰기	내장함수
ord(character)	character를 아스키 값으로 반환한다.	내장함수
pow(x, y)	x에 대한 y의 제곱을 계산하여 반환한다.	내장함수
print(value)	value를 콘솔에 출력한다.	내장함수

range(n)	0에서 n-1 사이의 정수를 반환한다.	내장클래스
round(number)	실수 number를 대상으로 반올림을 수행한다.	내장함수
set(iterable)	셋 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
sorted(iterable)	반복 가능한 원소들을 대상으로 정렬한다.	내장함수
str(object)	문자형 자료형으로 변환한다.	내장클래스
sum(iterable)	숫자들의 합을 구한다.	내장함수
tuple(iterable)	튜플 자료구조로 형 변환한다.	내장클래스
type(x)	x의 자료형을 반환한다.	내장클래스

## 07 파이썬 활용

### ■ OS 모듈

- ✓ os(Operating System) 모듈은 운영체제에서 제공되는 여러 기능을 파이썬에서 수행할 수 있게 해준다.
- ✓ 폴더, 파일 생성 및 이동, 삭제 시 또는 디렉터리 내의 파일 목록 확인 시 사용

## 07 파이썬 활용

### ■ OS 모듈

- ✓ 현재 작업중인 디렉토리의 경로를 보여주는 Current working dir
- ✓ `print(os.getcwd())`
- ✓ 현재 위치를 변경하는 `chdir`
- ✓ `os.chdir('C:\path')`
- ✓ `\n`, `\t` 등 문자열 조작하는 이스케이프 문자 사용시 유의하라.

## 07 파이썬 활용

### ■ OS 모듈

- ✓ 특정 디렉토리안에 있는 파일등의 목록을 보여주는 listdir
- ✓ `print(os.listdir('C:\Wpath'))`
- ✓ 폴더를 만드는 함수 mkdir (한번에 하나만)
- ✓ `os.mkdir('C:\wchi_py_project\Wtest_dir')`
- ✓ 비어있는 폴더 하나 삭제하는 함수 rmdir
- ✓ `os.rmdir("C:\wchi_py_project\Wtest_dir")`

## 07 파이썬 활용

### ■ OS 모듈

- ✓ 하위에 폴더를 연속적으로 만들어주는 `makedirs` 함수
- ✓ `os.makedirs('C:\wchi_py_project\test_dir\wchi')`
- ✓ 비어있는 폴더를 하위까지 삭제하는 `rmdir` 함수
- ✓ `os.removedirs("C:\wchi_py_project\test_dir\wchi")`

## 07 파이썬 활용

### ■ 파일 최초 생성하기

- ✓ `f = open("새파일.txt", 'w')`
- ✓ `f.close()`
- ✓ r:읽기모드, w:등록모드, a:추가모드

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 쓰기 모드로 열어 출력값 적기

- ✓ `f = open("test.txt", 'w')`
- ✓ `for i in range(1,10):`
- ✓ `data = "%d번째 줄입니다. \n" %i`
- ✓ `f.write(data)`
- ✓ `f.close()`



## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 읽기 모드로 열기

✓ `f = open("test.txt", 'r')`

✓ `line = f.readline()`

✓ `print(line)`

✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 읽기 모드로 열기

- ✓ `f = open("test.txt", 'r')`
- ✓ `lines = f.readlines()` >> `lines`는 list형태로 변수에 담김.
- ✓ `print(lines)`
- ✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

### ■ 생성된 파일 추가 모드로 열기

- ✓ `f = open("test.txt", 'a')`
- ✓ `for i in range(10,21):`
- ✓ `data = "%d번째 줄입니다. \n" %i`
- ✓ `f.write(data)`
- ✓ `f.close()`

## 07 파이썬 활용

- 인코딩은 컴퓨터가 문자를 인식할 수 있도록 하는것
- 먼저 아스키 코드에 대해 알아보자.
- 아스키 코드는 일종에 컴퓨터와의 약속
- `print(chr(97))`, `print(chr(98))` 등

## 07 파이썬 활용

### ■ 아스키 코드

✓ 알파벳 포함 128개의 부호를 나타내는 숫자.

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	<b>NUL</b> (null)	32	20	040	&#32;	<b>Space</b>	64	40	100	&#64;	<b>@</b>	96	60	140	&#96;	<b>`</b>
1	1	001	<b>SOH</b> (start of heading)	33	21	041	&#33;	<b>!</b>	65	41	101	&#65;	<b>A</b>	97	61	141	&#97;	<b>a</b>
2	2	002	<b>STX</b> (start of text)	34	22	042	&#34;	<b>"</b>	66	42	102	&#66;	<b>B</b>	98	62	142	&#98;	<b>b</b>
3	3	003	<b>ETX</b> (end of text)	35	23	043	&#35;	<b>#</b>	67	43	103	&#67;	<b>C</b>	99	63	143	&#99;	<b>c</b>
4	4	004	<b>EOT</b> (end of transmission)	36	24	044	&#36;	<b>\$</b>	68	44	104	&#68;	<b>D</b>	100	64	144	&#100;	<b>d</b>
5	5	005	<b>ENQ</b> (enquiry)	37	25	045	&#37;	<b>%</b>	69	45	105	&#69;	<b>E</b>	101	65	145	&#101;	<b>e</b>
6	6	006	<b>ACK</b> (acknowledge)	38	26	046	&#38;	<b>&amp;</b>	70	46	106	&#70;	<b>F</b>	102	66	146	&#102;	<b>f</b>
7	7	007	<b>BEL</b> (bell)	39	27	047	&#39;	<b>'</b>	71	47	107	&#71;	<b>G</b>	103	67	147	&#103;	<b>g</b>
8	8	010	<b>BS</b> (backspace)	40	28	050	&#40;	<b>(</b>	72	48	110	&#72;	<b>H</b>	104	68	150	&#104;	<b>h</b>
9	9	011	<b>TAB</b> (horizontal tab)	41	29	051	&#41;	<b>)</b>	73	49	111	&#73;	<b>I</b>	105	69	151	&#105;	<b>i</b>
10	A	012	<b>LF</b> (NL line feed, new line)	42	2A	052	&#42;	<b>*</b>	74	4A	112	&#74;	<b>J</b>	106	6A	152	&#106;	<b>j</b>
11	B	013	<b>VT</b> (vertical tab)	43	2B	053	&#43;	<b>+</b>	75	4B	113	&#75;	<b>K</b>	107	6B	153	&#107;	<b>k</b>
12	C	014	<b>FF</b> (NP form feed, new page)	44	2C	054	&#44;	<b>,</b>	76	4C	114	&#76;	<b>L</b>	108	6C	154	&#108;	<b>l</b>
13	D	015	<b>CR</b> (carriage return)	45	2D	055	&#45;	<b>-</b>	77	4D	115	&#77;	<b>M</b>	109	6D	155	&#109;	<b>m</b>
14	E	016	<b>SO</b> (shift out)	46	2E	056	&#46;	<b>.</b>	78	4E	116	&#78;	<b>N</b>	110	6E	156	&#110;	<b>n</b>
15	F	017	<b>SI</b> (shift in)	47	2F	057	&#47;	<b>/</b>	79	4F	117	&#79;	<b>O</b>	111	6F	157	&#111;	<b>o</b>
16	10	020	<b>DLE</b> (data link escape)	48	30	060	&#48;	<b>0</b>	80	50	120	&#80;	<b>P</b>	112	70	160	&#112;	<b>p</b>
17	11	021	<b>DC1</b> (device control 1)	49	31	061	&#49;	<b>1</b>	81	51	121	&#81;	<b>Q</b>	113	71	161	&#113;	<b>q</b>
18	12	022	<b>DC2</b> (device control 2)	50	32	062	&#50;	<b>2</b>	82	52	122	&#82;	<b>R</b>	114	72	162	&#114;	<b>r</b>
19	13	023	<b>DC3</b> (device control 3)	51	33	063	&#51;	<b>3</b>	83	53	123	&#83;	<b>S</b>	115	73	163	&#115;	<b>s</b>
20	14	024	<b>DC4</b> (device control 4)	52	34	064	&#52;	<b>4</b>	84	54	124	&#84;	<b>T</b>	116	74	164	&#116;	<b>t</b>
21	15	025	<b>NAK</b> (negative acknowledge)	53	35	065	&#53;	<b>5</b>	85	55	125	&#85;	<b>U</b>	117	75	165	&#117;	<b>u</b>
22	16	026	<b>SYN</b> (synchronous idle)	54	36	066	&#54;	<b>6</b>	86	56	126	&#86;	<b>V</b>	118	76	166	&#118;	<b>v</b>
23	17	027	<b>ETB</b> (end of trans. block)	55	37	067	&#55;	<b>7</b>	87	57	127	&#87;	<b>W</b>	119	77	167	&#119;	<b>w</b>
24	18	030	<b>CAN</b> (cancel)	56	38	070	&#56;	<b>8</b>	88	58	130	&#88;	<b>X</b>	120	78	170	&#120;	<b>x</b>
25	19	031	<b>EM</b> (end of medium)	57	39	071	&#57;	<b>9</b>	89	59	131	&#89;	<b>Y</b>	121	79	171	&#121;	<b>y</b>
26	1A	032	<b>SUB</b> (substitute)	58	3A	072	&#58;	<b>:</b>	90	5A	132	&#90;	<b>Z</b>	122	7A	172	&#122;	<b>z</b>
27	1B	033	<b>ESC</b> (escape)	59	3B	073	&#59;	<b>;</b>	91	5B	133	&#91;	<b>[</b>	123	7B	173	&#123;	<b>{</b>
28	1C	034	<b>FS</b> (file separator)	60	3C	074	&#60;	<b>&lt;</b>	92	5C	134	&#92;	<b>\</b>	124	7C	174	&#124;	<b> </b>
29	1D	035	<b>GS</b> (group separator)	61	3D	075	&#61;	<b>=</b>	93	5D	135	&#93;	<b>]</b>	125	7D	175	&#125;	<b>}</b>
30	1E	036	<b>RS</b> (record separator)	62	3E	076	&#62;	<b>&gt;</b>	94	5E	136	&#94;	<b>^</b>	126	7E	176	&#126;	<b>~</b>
31	1F	037	<b>US</b> (unit separator)	63	3F	077	&#63;	<b>?</b>	95	5F	137	&#95;	<b>_</b>	127	7F	177	&#127;	<b>DEL</b>

## 07 파이썬 활용

- MS949(Euc-kr)

[illegible]

## 07 파이썬 활용

### ■ 유니코드(UTF-8)

- ✓ 아스키 코드가 커버하지 못하는 한글, 한자 등 새로운 문자를 인코딩하기 위해 유니코드 등장
- ✓ 유니코드 인코딩 방법중 하나인 UTF-8을 전세계적으로 가장 많이 사용
- ✓ UTF-8 인코딩은 유니코드 한 문자를 나타내기 위해 1바이트에서 4바이트까지 가변적으로 사용됨

## 07 파이썬 활용

### ■ 유니코드

	AC0	AC1	AC2	AC3	AC4	AC5	AC6	AC7	AC8	AC9	ACA	ACB	ACC	ACD	ACE	ACF
0	가 AC00	감 AC10	갸 AC20	갯 AC30	갈 AC40	각 AC50	갬 AC60	거 AC70	검 AC80	겐 AC90	갸 ACA0	결 ACB0	격 ACC0	겻 ACD0	고 ACE0	곰 ACF0
1	각 AC01	갑 AC11	갸 AC21	갯 AC31	갈 AC41	각 AC51	갬 AC61	거 AC71	검 AC81	겐 AC91	갸 ACA1	결 ACB1	격 ACC1	겻 ACD1	고 ACE1	곰 ACF1
2	각 AC02	갑 AC12	갸 AC22	갯 AC32	갈 AC42	각 AC52	갬 AC62	거 AC72	검 AC82	겐 AC92	갸 ACA2	결 ACB2	격 ACC2	겻 ACD2	고 ACE2	곰 ACF2
3	갸 AC03	갯 AC13	갸 AC23	갯 AC33	갈 AC43	각 AC53	갬 AC63	거 AC73	검 AC83	겐 AC93	갸 ACA3	결 ACB3	격 ACC3	겻 ACD3	고 ACE3	곰 ACF3
4	간 AC04	갯 AC14	갸 AC24	갯 AC34	갈 AC44	각 AC54	갬 AC64	거 AC74	검 AC84	겐 AC94	갸 ACA4	결 ACB4	격 ACC4	겻 ACD4	고 ACE4	곰 ACF4
5	갸 AC05	강 AC15	갸 AC25	갯 AC35	갈 AC45	각 AC55	갬 AC65	거 AC75	검 AC85	겐 AC95	갸 ACA5	결 ACB5	격 ACC5	겻 ACD5	고 ACE5	곰 ACF5
6	갸 AC06	갯 AC16	갸 AC26	갯 AC36	갈 AC46	각 AC56	갬 AC66	거 AC76	검 AC86	겐 AC96	갸 ACA6	결 ACB6	격 ACC6	겻 ACD6	고 ACE6	곰 ACF6

'가'의 코드포인트 AC00



## 07 파이썬 활용

### ■ 인코딩/디코딩

- ✓ 파일에 입력된 한글이 왜 깨지는가?
- ✓ 인코딩시 한글을 인식할 수 있는 코드로 설정해주지 않았기 때문에

## 07 파이썬 활용

### ■ HTML

- ✓ HTML(Hyper Text Markup Language)
- ✓ 웹페이지를 만들기 위한 목적으로 사용되며 웹브라우저 위에서 동작하는 언어
- ✓ 태그로 이루어져 있으며 정적인 정보를 담는다
- ✓ 실습을 통해 각종 태그들이 어떤 역할을 하는지 알아본다

## 07 파이썬 활용

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>타이틀</title>
</head>
</head>

<body>
  <h1>h1태그</h1>
  <p>P태그</p>
  <hr>
  <a href="사이트 주소">a 태그</a>
  
</body>
</html>
```

## 07 파이썬 활용(정규표현식)

### ■ 정규식

- ✓ 정규식의 개념
- ✓ 정규식을 활용하는 다양한 방법

## 07 파이썬 활용(정규표현식)

### ■ 정규표현식

- ✓ 웹크롤링, 데이터 분석시 특정한 데이터, 특정한 구문, 패턴등을 골라내는 작업이 필요하다. 이때 사용되는것이 정규 표현식
- ✓ `import re`
- ✓ 복잡한 데이터 내 특정부분만 추출하고자 할때 사용

## 07 파이썬 활용(정규표현식)

문법	설명
.	임의의 한문자가 존재
?	바로 앞의 문자가 존재하거나 존재하지 않음
*	바로 앞의 문자가 존재하지 않거나 무한대로 존재
+	바로 앞의 문자가 한번 이상 존재
^	바로 뒤의 문자로 문자열이 시작
\$	바로 앞의 문자로 문자열이 끝남

## 07 파이썬 활용(정규표현식)

문법	설명
{숫자}	숫자만큼 반복
{숫자,}	숫자이상만큼 반복
{숫자1,숫자2}	숫자 1 이상,숫자 2이하만큼 반복
(문자열)	문자나 문자열을 묶음
[문자1,문자2...]	대괄호 안에 있는 문자들이 존재하는지 검색
[ ^ ]	‘^’ 기호 바로 뒤에 문자가 존재하지 않음

## 07 파이썬 활용(정규표현식)

문법	설명
<code>\w</code>	<code>\w</code> (역슬래쉬) 글자 자체를 검색
<code>\d</code>	모든 숫자를 검색 . [0-9] 와 동일
<code>\D</code>	숫자를 제외한 모든 문자를 검색
<code>\s</code>	공백을 검색
<code>\S</code>	공백이 아닌 문자를 검색
<code>\w</code>	숫자 또는 문자를 검색 [a-zA-Z0-9]
<code>\W</code>	숫자 또는 문자가 아닌 것을 검색