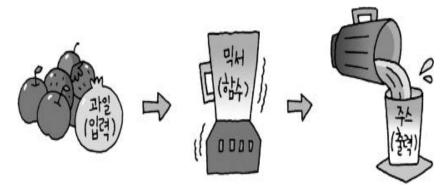
■ 함수란 무엇인가?

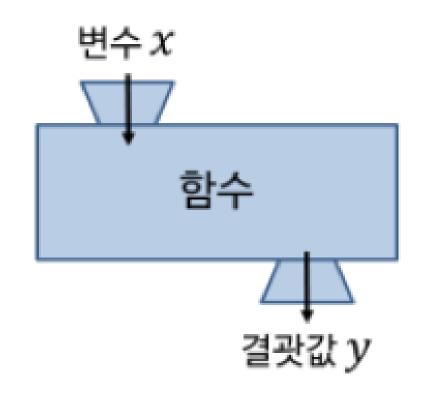
- ✓ 독립적으로 존재하며 일을 수행하는 코드들의 집합
- ✓ 함수의 이름으로 호출하며 재사용이 가능하다.
- ✓ 매개변수를 받을 수도 받지 않을 수도 있다.
- ✓ 결과값(return)이 존재 할 수도 존재하지 않을 수도 있다



■ 함수란 무엇인가?

$$\checkmark f(x) = 5x + 3$$

- \checkmark input : x = 1
- ✓ output : f(x)=y=8



■ 함수를 사용하는 이유

- ✓ 반복되는 코드를 줄이기 위해.
- ✓ 프로그램을 함수화 하면 흐름을 일목요연하게 볼 수 있기 때문에.
- ✓ 오류를 찾기에 편하며 유지보수에 용이.

- lista = ['1', '2', '3', '4']
 - ✓ 1. print(lista.sort())
 - ✓ 2. print(lista.count('1'))
 - ✓ 위 둘의 차이는?

■ 함수의 기본 구조

✓ def 함수명(매개변수) : << 매개변수 : input값

실행문1. << 실행문 : f(x)

실행문2.

return 결과값 << 리턴값 : output

■ 함수의 기본 구조 예시

✓ def plus(a, b): << 매개변수 : input값

result = a + b << 실행문 : f(x)

return result << 리턴값 : output

- 함수 연습1(입출력이 있는 함수)
 - ✓ print(mul(2,3))을 하면 2와 3을 곱한 값이 출력되는 함수를 구현하라.

■ 연습문제 (사용자 정의 함수)

- ✓ 키보드로 반지름의 길이를 입력받고,
- ✓ 원의 넓이를 구하는 함수를 만들어 결과를 출력하라.
- ✓ 원의 넓이 = 반지름 * 반지름 * 3.14

[출력화면 예시]

반지름의 길이를 입력하세요. 2

원의 넓이 : 12.56

- 입력값과 결괏값에 따른 함수의 다양한 형태
 - ✓ 1. 입력값 & 결괏값이 있는 함

결과값을 받을 변수 = 함수명(인수1, 인수2, ...)

✓ 2. 입력값이 없는 함수

결과값을 받을 변수 = 함수명()

- 입력값과 결괏값에 따른 함수의 다양한 형태
 - ✓ 3. 결괏값이 없는 함수

함수명(인수1, 인수2, ...)

✓ 4. 입력값 & 결과값 모두 없는 함수

함수명()

- 함수 연습2(입력값이 없는 함수)
 - ✓ 1) hello()라고 함수를 실행하면 "hello python!" 이라고 출력되는 함수를 구현하라.
 - ✓ 2) print(hello())라고 실행하면 "hello python!"이라고 출력되는 함수를 구현하라.

- 함수 연습3(출력값이 없는 함수)
 - ✔ 아래 사진은 오름차순 정렬 프로그램 코드이다.
 - ✔ 해당 로직을 함수로 변형하고, Ist를 키보드로 입력받아 오름차순으로

정렬하라.

```
# lst = [93, 45, 21, 30, 20, 94, 66, 71, 45]
# #오름차순
# for a in range(0,len(lst)-1):
# for b in range(a+1,len(lst)):
# if lst[a] > lst[b]:
# (lst[a], lst[b]) = (lst[b], lst[a])
# tmp = lst[a]
# lst[a] = lst[b]
# print(lst)
```

■ 입력값이 몇 개인지 모를 때의 함수 구조

✓ def 함수명(*args): << 여러 개의 값이 튜플 형태로 전달수행할 문장

■ 입력값이 여러 개인 함수 예제

```
<< 일반적으로 args라 쓰나 변경해도 무관
✓ def plus(*args) :
         result = 0
         for i in args:
               result += i
         return result
result = plus(1, 2, 3, 4, 5)
print(result)
```

■ 연습문제 (선택적 함수 만들기)

 ✓ 사직연산을 하는 함수를 만들어보자. 키보드로 +, -, *, /를 입력 받아 어떤 연산을 할 것인지 선택하고 정수 두개를 입력 받아 연산을 처리하고 결과를 돌려주는 함수를 만들어라.

[출력화면 예시] 어떤 연산을 하실껀가요? (+,-,*,/) + 첫번째 정수를 입력하세요. 3 두번째 정수를 입력하세요. 7 3과 7의 +연산결과는 10입니다.

- 함수의 return 값이 2개 이상일 경우
 - ✓ 튜플 형태의 값으로 리턴이 된다.
 - \checkmark def sum(a, b):
 - √ result1 = a + b
 - \checkmark result2 = a * b
 - \checkmark result3 = a // b
 - ✓ return result1, result2, result3
 - \checkmark result = sum(1,2)
 - ✓ print(result)

- 함수에서 return의 용도
 - ✓ 특수한 조건일 때 해당 함수를 종료시키고 싶다면 return을 사용해 종 료 시킬 수 있다.

```
    ✓ def speak(msg) :
    ✓ if msg == "종료" :
    ✓ return
    ✓ print("{msg}를 입력하셨습니다,")
    ✓ else :
    ✓ print(msg)
    ✓ speak(input("메시지를 입력하세요 :"))
```

- 함수의 초기값(default) 미리 세팅하기
 - ✓ Ex) print에서 end의 사례

- 함수 매개변수의 순서를 꼭 다 맞춰야 할까?
 - ✓ Key value 로 설정해 두면 가능

- 예약어 lambda
 - ✓ lambda 매개변수N개, ... : 매개변수를 이용한 표현식
 - ✓ 편의성과 자유도를 높이기 위해 등장
 - ✓ lambda로 만든 함수는 return 명령어가 없어도 결과값을 리턴한다.
 - ✓ def add(a,b):

return a+b

✓ add = lambda a, b : a+b

■ 지역변수/전역변수 란 무엇인가?

√ [지역변수]

해당 지역(함수)에서만 활용하는 변수 해당 함수 호출이 끝나면 사라진다.

√ [전역변수]

프로그램 전체에서 활용하는 변수

■ 지역변수와 전역변수의 예

- \checkmark a = 2
- ✓ def sum(a):
- ✓ a += 1
- ✓ return a
- √ result = sum(a)
- ✓ print(result)
- ✓ print(a)

- 메모리 구조를 통해 알아보자.
 - √ https://pythontutor.com/
 - ✔ 전역변수는 전체 프로그램이 종료될 때까지 유지
 - ✓ 지역변수는 해당 함수의 호출이 종료되면 사라짐

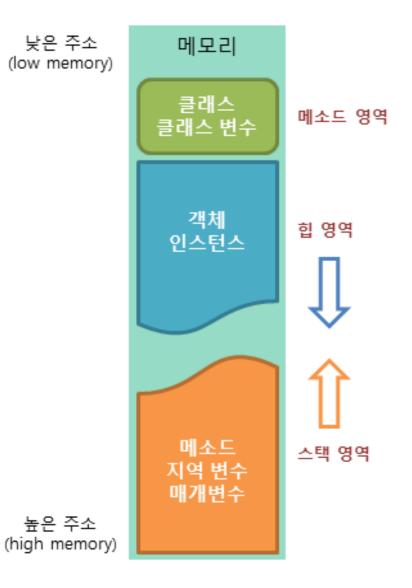
- 지역변수는 왜 함수 호출이 끝나면 사라지는 변수로 설계를 했을까?
 - ✓ def add (a, b):

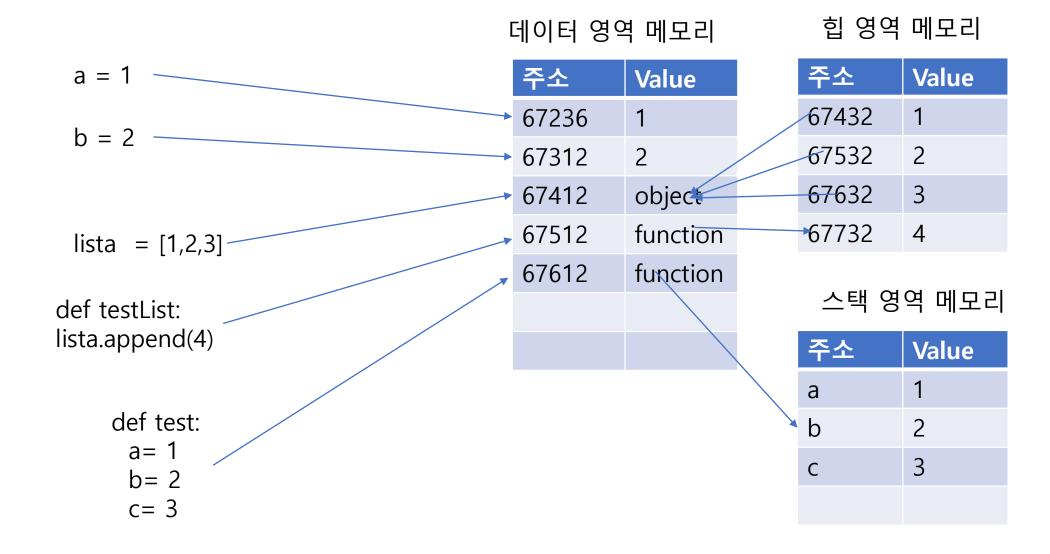
$$result = a + b$$

✓ add함수를 여러 용도로 여러 번 사용하게 될 때, result의 값이 누적된 다면 어떻게 될까?

- 지역변수의 값으로 전역변수의 값을 바꾸는 2가지 방법
 - ✓ 해당 변수에 다시 담아두기
 - ✓ global 변수를 선언하기.

■ 메모리 구조





05 함수(mutable / immutable)

- immutable : int, string, tuple, bool
 - ✓ 객체를 생성 후, 객체의 값을 수정 불가능, 변수는 값이 수정된 다른 객체를 가르키게 된다.
- mutable : list, dict, set
 - ✓ 객체를 생성 후, 객체의 값을 수정 가능, 변수는 값이 수정된 같은 객체를 가르키게 된다.

05 함수(입력과 출력)

- input과 print : 이미 모두 배운 내용
- print 주요 특징 복습
- 1) print("python is easy", end = ' ')
- 2) print("you need", "python")

■ 함수 연습4

- ✓ [1, 4, 6]의 값으로 구성된 리스트가 있다.
- ✓ "index(a)" 함수는 a가 리스트의 몇번째에 있는지 찾는 내장함수다. 해당 내장함수를 쓰지 말고, for문을 사용하여 같은 역할을 하는 find라는 함수를 구현하라.

■ 함수 연습5

- ✓ layer 변수에 별의 층수를 입력하면 각 층마다 별의 개수가 한 개씩 증가하여 출력되고, 마지막 줄에 별의 개수가 출력되도록 함수를 구현하라.
- ✓ def starCount (layer): << 함수 선언부

[출력 결과]

```
layer : 5
*
**
***
****
별의 개수 : 15
```

- 함수 연습6
 - ✓ 팩토리얼을 계산하는 재귀함수를 만들어보라
 - ✓ def factorial_func (x):

[출력 결과]

1 2 3 4 팩토리얼 결과 : 24