

## Tarea 09. Archivos

1. Escribe un programa que 'interprete' los comandos que se encuentran en un archivo de texto.

Hay 5 tipos de comandos:

- **# (comentario)**. Seguido de una cadena de texto. Esto es un comentario y tu programa lo debe ignorar.
- **v (ventana)**. Seguido de 3 parámetros: ancho, alto y título de la ventana. Por ahora solo acepta títulos de una sola palabra. Ejemplo:
  - **v 640 480 Tarea\_Archivos** Crea una ventana de 640x480 con el título "Tarea\_Archivos".
- **r (rectángulo)**. Seguido de 4/5 parámetros, los dos primeros son la esquina superior izquierda, los otros dos son la esquina inferior derecha. Opcionalmente puede haber otro dato con el color de relleno. Ejemplos:
  - **r 10 10 790 590** Dibuja un rectángulo desde (10,10) hasta (790,590), sin relleno.
  - **r 300 200 500 300 red** Dibuja un rectángulo desde (300,200) hasta (500,300) con color rojo de relleno.
- **c (círculo)**. Seguido de 3/4 parámetros, los dos primeros son el centro del círculo y el siguiente es el radio. Opcionalmente puede haber otro dato con el color de relleno. Ejemplos:
  - **c 300 300 50** Dibuja un círculo con centro en (300,300) y radio 50.
  - **c 350 200 100 blue** Dibuja un círculo con centro en (350,200), radio 100 y color azul de relleno.
- **l (línea)**. Seguido de 4/5 parámetros, los dos primeros son el punto inicial y los dos siguientes el punto final. Ejemplo:
  - **l 200 150 300 150** Dibuja una línea desde (200,150) hasta (300,150).

Puedes agregar otros parámetros o figuras que consideres útiles como: grosor de línea, color de trazo, triángulo, elipse, etc.

Aquí hay un ejemplo de archivo y la imagen que genera:

<pre># Define una ventana de 800x600 v 800 600 Demo # Rectangulo de 0,0 a 799,599 (toda la ventana), relleno de verde r 0 0 799 599 green # Otro rectangulo blanco de 20,20 a 780,580 r 20 20 780 580 white # Lineas l 20 20 400 380 l 780 20 400 380 l 20 580 400 200 lightgray l 780 580 400 200 lightgray # Un circulo con centro en 400,300, radio 100, relleno cafe? c 400 300 100 brown</pre>	
---	--

Investiga cómo poner un cuadro de diálogo para que el usuario seleccione el archivo que quiera visualizar.

Agrega el archivo "tarea.txt" con el dibujo de prueba que utilices para probar tu programa.