

1st Step の 基礎トレ 説明と確認 2019年6月版

1 1st Step の趣旨説明

項目	説明
対象	初めてPython3でプログラミングする人
ねらい その1	人とコンピュータは「人がデータやプログラムを入力 → コンピュータが処理 → コンピュータが出力 = 人が結果を得る」という関係を理解する。 この関係を、2つの方法で体験する。 2つの方法とは「インタラクティブ・モード」と「スクリプト・モード」。
ねらい その2	プログラミングによる問題解決手法「順次・選択・繰り返し」のうちの「順次」を理解し、打ち込み・動かす経験をして自分の技にする。
ねらい その3	これまでアプリを使う側だった人が、作り手側の考え方と方法を身につける。
方法	見本のコードを手打ちで入力して動かす。 コードの解説を読んで意味を理解する。 → クイズで理解度を確認する。 エラー・メッセージを読み修正する。
想定時間	月20時間：「いろはボード」に毎日、取り組み時間を記録する。

【1st Step : 1】いろはボード

<https://www.uec-programming.com/e-learning/irohaborad/users/login>

★理解度確認