

DT dtReal

- Ⓐ value : ptReal
- is(): ptBoolean
- close(): ptBoolean
- add(AdtReal: dtReal): dtReal
- sub(AdtReal: dtReal): dtReal
- mul(AdtReal: dtReal): dtReal
- frac(AdtReal: dtReal): dtReal
- msrdiv(AdtReal: dtReal): dtInteger
- power(AdtReal: dtReal): dtReal
- msrround(): dtInteger
- sqrt(): dtReal
- msrabs(): dtReal
- opp(): dtReal
- sqr(): dtReal
- eq(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- neq(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- geq(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- leq(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- lt(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- gt(AdtReal: dtReal): ptBoolean
- cos(): dtReal
- acos(): dtReal
- tan(): dtReal
- atan(): dtReal
- sin(): dtReal
- asin(): dtReal
- toDeg(): dtReal
- toRad(): dtReal
- asdtInteger(): dtInteger
- todtString(): dtString
- asptReal(): ptReal

DT dtInteger

- Ⓐ value : ptInteger
- is(): ptBoolean
- close(): ptBoolean
- add(AdtInteger: dtInteger): dtInteger
- sub(AdtInteger: dtInteger): dtInteger
- mul(AdtInteger: dtInteger): dtInteger
- frac(AdtInteger: dtInteger): dtReal
- msrdiv(AdtInteger: dtInteger): dtInteger
- power(AExp: dtInteger): dtInteger
- mod(AdtInteger: dtInteger): dtInteger
- sqrt(): dtReal
- msrabs(): dtInteger
- opp(): dtInteger
- sqr(): dtInteger
- eq(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- neq(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- geq(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- leq(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- lt(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- gt(AdtInteger: dtInteger): ptBoolean
- cos(): dtReal
- acos(): dtReal
- tan(): dtReal
- atan(): dtReal
- sin(): dtReal
- asin(): dtReal
- toDeg(): dtReal
- toRad(): dtReal
- asdtReal(): dtReal
- todtString(): dtString
- asptInteger(): ptInteger