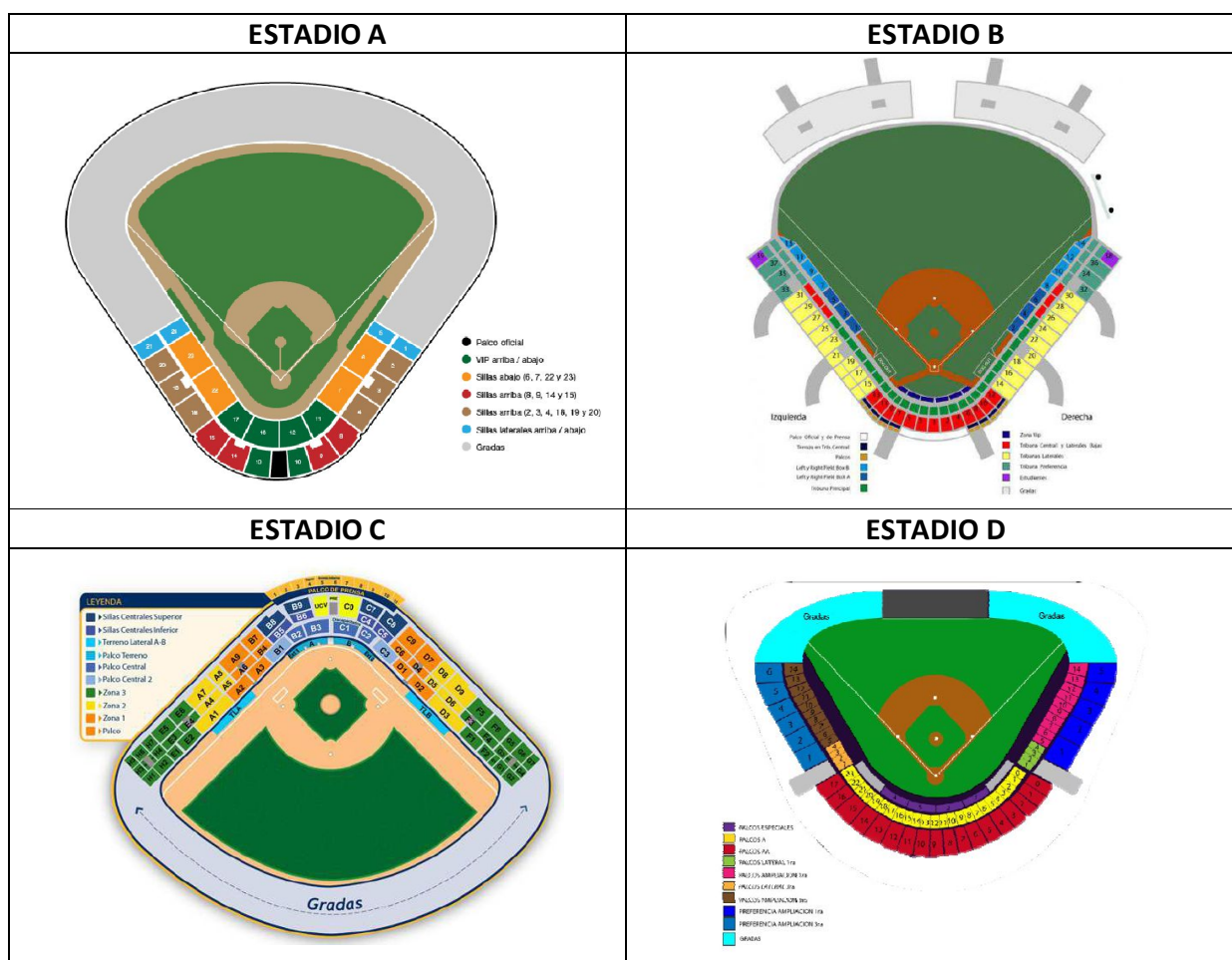




Caso de Estudio: Reservaciones de puestos en Estadio de Béisbol Enunciado

Una pequeña empresa de venta y distribución de boletos desea adquirir un software de aplicación el cual permita administrar sus los procesos. Se les ha contratado como programadores para que lleven a cabo el desarrollo del nuevo sistema. Usted debe escribir un programa que asigne asientos a cada cliente al momento de la venta de una entrada para cualquiera de los 4 juegos de béisbol que se dan diariamente sabiendo que cada estadios posee una capacidad total y una distribución por cada zona o área. La asignación de asientos por zona o área se realiza en forma aleatoria, es decir una vez que se indica la preferencia de la zona q desea el cliente, el sistema asigna el asiento aleatoriamente cumpliendo con la condición de que no esté ocupado previamente; además se le debe brindar la posibilidad al cliente que si el mismo no está de acuerdo con el asiento asignado se le pueda cambiar, para ello deberá generar un listado de asientos libres para que el usuario escoja.

Se sabe que para cada juego se dispone de la siguiente distribución por estadio:





Su programa debe imprimir un ticket o boleto de entrada donde se indique la zona, número de asiento, nombre del estadio, nombre de los equipos de béisbol a enfrentarse, hora de inicio, costo de la entrada y los datos correspondientes del cliente: cedula, nombre, apellido, correo y teléfono.

Cada cliente para poder entrar al estadio debe confirmar su ticket en la casilla de verificación; si un cliente no confirma su boleto se libera el asiento y puede ser vendido a otra persona. Al cerrar la venta de tickets para algún estadio se debe generar un listado de asientos ocupados y disponibles así como también la cantidad de dinero recaudado para dicho juego de pelota. El cliente también tiene la posibilidad de cancelar o modificar su ticket, para ello se deberá buscar al cliente en los datos almacenados y realizar los cambios pertinentes.

Debe tomar en cuenta que las funcionalidades de mantenimiento como consultar, eliminar, buscar, actualizar e ingresar datos son operaciones básicas que dentro de los requerimientos del sistema solicitado deben estar inmersas.

Este software deberá cumplir al menos lo siguiente:

- Deberá poseer un módulo para controlar los equipos a enfrentarse, módulo para controlar los usuarios y un módulo administrativo para la generación de informes de toma de decisión.
- La aplicación debe guiar al usuario en todo el proceso de registro de información y garantizarle la seguridad requerida asociada.
- Se deberá trabajar bajo estándares de diseño de interfaces.
- Las diferentes páginas se generarán necesariamente de forma dinámica, a partir de los contenidos de base(s) de dato(s).

Normas para el desarrollo del proyecto:

- ✓ Se realizarán entregas parciales de los avances, estas fechas serán establecidas en el transcurso de la materia.
- ✓ Se debe entregar los modelos que sustenten el desarrollo de éste, tales como: Diagrama de Casos de Uso (descripción de al menos 3 casos de uso), Diagrama de clases y de secuencia de implementación, Modelo relacional de base de datos.
- ✓ El proyecto se realizará en grupo de 2 personas.
- ✓ El lenguaje de programación a utilizar será JAVA.
- ✓ Se deben realizar validaciones y mensajes de procesamiento de datos.