

 <b>POLITÉCNICO COLOMBIANO</b> JAIME ISAZA CADAVID	<b>FORMATO PARA REALIZAR</b> <b>GUÍA DE LABORATORIO –</b> <b>GUIA TRABAJO</b> <b>INDEPENDIENTE</b>	Código:
		Versión: 01

<b>PROGRAMA ACADÉMICO:</b> Ingeniería informática	
<b>Módulo:</b> Sistemas operativos	
<b>Área:</b> Ingeniería Informática	<b>Docente:</b> Jhon Jairo Arango Tobón
<b>Fecha de entrega</b>	<b>24 de Mayo /2024</b>
<b>Sustentación</b>	<b>25 de Mayo/2024</b>

### 1. Algoritmos de programación de la CPU Laboratorio N° 4,

### 2. Objetivo de Aprendizaje

### 3. Guía de desarrollo

Implementar un programa en un lenguaje de programación(C, C++, C#, Java, otro), que realice la simulación del algoritmo Round Robin.

La Aplicación debe solicitar total de procesos.

Tiempo de llegada de cada proceso.

Cuántas entradas/salidas va a realizar cada proceso.

Cuántos quantum requiere cada proceso.

Se debe mostrar la cola de los procesos en el estado listo y el diagrama de Gantt.

Debe calcular los tiempos de vuelta y los tiempos de espera y sus promedios.

**Nota** el tamaño del Quantum es de 50 milisegundos y el intercambio de 10 milisegundos.

### 4. Entregables

Se debe entregar el programa fuente y el ejecutable el cual se debe subir a la plataforma del polivirtual, además un informe con la explicación del laboratorio como lo desarrollo, además de los inconvenientes encontrados, forma como lo solucionó y que aprendió.

<b>Observaciones:</b>
Realizar en grupos de trabajo (2 estudiantes)
El laboratorio debe sustentarse