

황현규

이메일: joseph95501@gmail.com

휴대폰: 010-9049-9550

포트폴리오: <https://01joseph-hwang10.github.io>

Github: <https://github.com/01Joseph-Hwang10/>

주니어 개발자 황현규입니다. 창업과 스타트업에 관심이 많습니다.

창업 아이템을 내 손으로 직접 구현하기 위해 개발을 시작했으며, 나의 아이디어를 직접 구현하여 세상에 가치를 제공할 때 느끼는 보람이 매우 커, 학부 신입생 때부터 교내외의 스타트업, 다수의 해커톤 및 창업 활동에 참여하여 팀의 핵심 인원으로서 활약하였습니다.

"최소 자원으로 최대 효용" 이라는 린 스타트업의 철학에 깊은 공감을 하며, 업무를 진행할 때도 어떻게 하면 최소한의 자원으로 최대의 효과를 이끌어낼 수 있을지 끊임없이 고민합니다. 또한 항상 "왜?" 라는 질문을 던지며, 무엇을 하는지에 대한 뚜렷한 목적을 가지고 업무를 진행합니다.



Start-ups

스타트업과 창업에 관심이 많습니다.
심층 인터뷰 등의 시장조사를 통해
잠재적 Pain Point를 찾고 린 스타트업
방법론에 기반해 MVP를 개발해나가는
과정을 즐깁니다.



Lean Programming

최소의 자원으로 최대의 효과를
추구합니다. 기능을 구현할 때는 그
목적에 항상 검토하고, 구현에 있어
불필요한 프로세스가 있는지를 유심히
살펴봅니다.



Code Aesthetics

가독성이 높은 코드, 유지보수가 용이한
코드를 지향합니다. OOP를 비롯한
다양한 디자인 패턴을 적재적소에
활용해 처음 보는 코드라도 금방
이해하고 기여할 수 있게끔 노력합니다.

학력 사항

울산과학기술원 (2021.03 - 재학 중)

- 컴퓨터공학과 학사과정 (주전공)
- 경영과학부 학사과정 (부전공)

경력 사항

트립빌더 (@tripbuilder)

- 2021.07 - 2021.12
- 개발팀 / Front-end Developer
- AI 기반 여행 계획 추천 모바일 앱 **TripBuilder** 개발 참여

랩이즈 (@labis)

- 2021.12 - 2022.11
- 개발팀 / Development Lead & Co-Founder
- 하드웨어 기반의 블록 코딩 교육 솔루션 `LearnQue` 기획 및 개발

쉐퍼드23 (@shepherd23)

- 2022.07 - 현재 재직중
- 개발팀 / Product Manager & Software Engineer
- E-Commerce 쇼핑몰을 위한 개인화 상품 추천 플러그인 `PickHound` 기획 및 개발

업무 경험



팁

아래 링크에서 더 많은 경력 사항을 확인하세요.

<https://01joseph-hwang10.github.io>

=> OOP에 기반한 `Admin Dashboard` 코드 리팩터링

`Frontend` `Improvement` @shepherd23

- OOP와 `React` 기본 혹은 활용해 불필요한 `Redux` 코드를 제거하고, 컴포넌트화를 통해 코드의 재사용성과 가독성을 높이는 등 클린코드 작성을 위해 노력함

=> `Cafe24 API Auth Code` 추출 자동화

`Automation` @shepherd23

- 실제 카페24 API를 활용해 개발을 진행하기 위해서는 카페24 API의 Authorization Code Flow 인증 과정을 거쳐야 함.
- 이에 작업을 위해 매번 브라우저를 열고 로그인 후 auth code를 추출하는 과정을 반복해야 하는 불편함이 존재했음.
- 이러한 비효율을 없애기 위해 Selenium을 활용해 로그인 및 auth code 추출 과정을 자동화함.
- => 개발 생산성 크게 향상. 더 많은 Iteration을 가능하게 함.

=> `Admin Dashboard`의 Auth Flow 테스트 효율화

`Frontend` `Improvement` @shepherd23

- `Cafe24 API Auth Code 추출 자동화`를 통해 개발 Iteration의 속도가 향상되었으나, auth code나 access token의 만료 등의 이유로 지속적으로 Auth Code 추출 스크립트를 실행해야 하는 불편함이 존재했음.
- 또한 Auth Flow가 복잡해지기 때문에 어느 부분에서 에러가 발생했는지 파악하기 어려웠음.
- 이러한 문제를 해결하고자 `Admin Dashboard`의 Auth Flow를 테스트하기 위해 Cypress를 활용한 테스트 작성함.
- => Iteration 속도 향상. 개발 생산성 향상.

=> `StencilJS` 도입을 통한 번들 크기 및 성능 최적화

`Devops` `Optimization` @shepherd23

- Cafe24로 제작된 쇼핑몰은 이미 많은 Javascript를 사용하며, 여기에 타사의 플러그인 또한 여러 설치해 사용했음
 - => 큰 번들 사이즈는 엔드 유저의 UX 경험에 악영향을 미칠 수 있음을 인지함
- 기존의 `React` 대신 `StencilJS`를 도입하여 Web Components API의 이점을 활용하며, 번들 사이즈를 60% 이상 줄임
 - => 기능이 동일한 타사 추천 플러그인에 비해 60% 작은 번들 사이즈. (본사 35KB, 타사 85KB)

=> 다수의 IIFE 번들 빌드 프로세스 구성 및 CI/CD 자동화

`Devops` `Automation` @shepherd23

- 카페24에 배포해 소핑몰에 삽입되어 실행되는 스크립트는 브라우저에서 바로 실행될 수 있는 VanillaJS로써, 페이지마다 하나의 IIFE 번들이 존재해야 하는 제약조건으로 기존 SPA의 번들링 프로세스를 그대로 사용할 수 없는 상황이었음.
- StencilJS CLI와 Rollup, 배시 스크립트를 활용해 여러 개의 Entrypoint를 동시에 IIFE로 빌드하는 프로세스 구성함.
 - Webpack과 비교해, Scope Hosting 기능, 단순한 번들러 설정 및 CLI 활용성 등을 고려하여 Rollup을 도입함.
- Github Actions를 활용해 Banner Manager 의 배포 자동화
- => 복잡한 빌드 및 배포 과정의 인적 자원 소비 최소화

=> 모노리포 구성, 패키지 버저닝 및 프로젝트 간 공통 모듈 공유

Automation Improvement @shepherd23

- Lerna, Python Module을 활용해 Monorepo 구성 (Recommendation API, Bandit Engine, Banner Manager)
- Lerna, standard-version 을 활용한 패키지 버전 관리 (모든 프로젝트)
- 공유가 필요한 코드는 따로 패키지로 분리해 다른 리포지토리에서도 사용 가능하도록 구성 (Recommendation API, Banner Manager)
 - 공유 패키지 빌드 프로세스 구성 및 Github Actions, Google Artifact Registry를 활용해 자동 배포
 - => 비효율적인 복사 붙여넣기 방식의 코드 공유를 최소화.

=> 불필요한 코드 빌드 최소화

Optimization @shepherd23

- 대부분의 CI/CD 빌드 트리거가 Github Actions의 push 이벤트에 의해 발생함.
- 모노리포 상황에서 하나의 패키지에만 변경사항이 있는 경우에도 모든 패키지의 빌드가 발생하는 문제가 있었음.
- Lerna를 이용한 버저닝 관리와 함께 패키지 레지스트리에 배포되어 있는 패키지의 버전과 현재 레포지토리의 패키지 버전을 비교해 변경사항이 있는 경우에만 빌드가 발생하도록 구성함.
 - => 불필요한 빌드 최소화 및 CI/CD 자원 소비 최소화

=> Client Side 에러 트래킹을 위한 로깅 시스템 개발

Feature @shepherd23

- 서버에서 발생하는 에러와 달리 클라이언트 애플리케이션은 에러가 발생해도 팀 내에서는 인지하기 어려움.
- 고객의 오류 문의를 처리하기 위해서는 오류 당시의 자세한 상황을 알아야 하는데, 이를 고객의 설명에만 의존해 파악하기 어려움.
- 이에 Cloud Run에 POST request의 body를 console.log 를 통해 로깅하는 간단한 로그 서버와 이에 대한 클라이언트 라이브러리를 개발함.
 - 클라이언트는 uuid 를 활용해 고유의 에러 ID를 생성하고, 이를 로그 서버에 전송하며, 에러 ID를 에러 메시지와 함께 고객에게 전달.
 - 로그 서버는 Cloud Logging으로 로그를 스트림하고, 개발팀은 위에서 생성한 에러 ID를 통해 Cloud Logging에서 해당 에러를 검색.
- => 고객의 에러 문의에 발행된 에러 ID를 통해 즉각적인 문의 대응을 통한 고객 경험 향상.

=> 사내 내부 문서화 배포를 위한 Private File Server 구축

Backend Devops @shepherd23

- 정적 웹페이지를 회사 내부 인원만 열람할 수 있도록 하는 Private File Server 구축.
- static-webpage-with-auth 로 도커라이즈 하여 여러 문서화 페이지에 쉽게 적용할 수 있도록 만들.

=> Google Sheets를 활용한 간이 어드민 대시보드 구축

Feature @shepherd23

- NestJS는 Django처럼 Admin Dashboard를 제공하지 않고, Thrid Party 라이브러리 (e.g. AdminJS) 도 Firestore 를 DB로 사용하는 경우를 고려한 라이브러리는 없었음.
- 이에 Google Sheets, Sheets API, Cloud Functions 를 활용해 사용자 데이터 시각화 및 소핑몰 관리 기능을 포함하는 간이 대시보드 구축함.
- => UI 구현 필요 없이 간단한 로직 구현만 필요했기에 빠른 대시보드 구현이 가능했음.
- => 엑셀에 기반한 대시보드 구현으로 비개발 인원도 쉽게 지표를 확인하고 소핑몰을 관리할 수 있었음.

=> Observer 패턴을 활용한 상태 관리

Frontend Improvement @labis

- Redux에 과도하게 의존적인 코드로 복잡한 블록코드 UI 개발에 비효율이 발생함.

- 이에 이벤트를 관리하는 `EventRegistry` 클래스를 구현하여, `EventRegistry.emit` 을 통해 이벤트를 발생시키고, `EventRegistry.on` 을 통해 이벤트를 구독하는 방식으로 상태 변경 사항을 관리하게끔 상태 관리 방식을 대거 수정함.
- => 불필요한 Redux 사용을 줄이고 코드 유지보수가 효율화

See Also

- [Observer Pattern @ dbcav3](#)

=> OOP를 활용한 블록 코드의 블록 정의 개발

Frontend Feature @lab1s

- 각 블록정의는 `AbstractBlock` 을 상속하고 `actionChain` 이라는 메서드를 구현해야하며, 이 메서드는 상속과 참조를 통해 Redux Store로 연결되는 액션의 체인을 구성함.
- => `AbstractBlock` 을 종점으로 상태 관리에 있어 단순함을 유지하며, OOP에 기반해 블록 정의의 확장성을 높임.

See Also

- [Observer Pattern @ dbcav3](#)
- [Block Definition Source Code](#)

스킬셋

Typescript
HTML5
CSS3
ES6
CommonJS
Webpack
Babel
Rollup
Vite
Lerna

Python
Numpy
Pandas
Scikit Learn
Django
Flask
PyTest
Selenium
Sphinx
React

Redux
RTK Query
TailwindCSS
MUI
Emotion
Cypress
Storybook
StencilJS
D3

NextJS
Figma
NestJS
Express
Jest
Swagger
TypeORM
Typedoc
SQL
Firestore

Cloud Computing
Firebase
Cloud Run
Cloud Build
Cloud Storage
Cloud Logging

Cloud Compute Engine
Docker
Linux
Github
Git
Github
Slack
Notion

Korean (Native)
English (TOEFL iBT 98 @ 2023.02)

최종 수정: 2023년 8월 30일에