

# Juan Carlos Torres Miranda

Desarrollador de Software

## Perfil profecional

Desarrollador web, estudiante del último ciclo de la carrera computación e informática con experiencia en gestión de base de datos **SQL**, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones **web** y **móviles**.

### **III** Experiencia laboral

#### Desarrollador Web en Orcronics

Enero 2024 - Presente

- · Apoyo en puesta a producción de paginas web.
- Diseño y maquetación de paginas web utilizando Figma.
- Desarrollo e implementeación de plataformas web CMS.

#### Desarrollador web en Nisira Systems

Enero 2023 - Marzo 2023

- · Asistente de desarrollo de plataformas web.
- Mantenimiento de plataformas web utilizando Angular con Typescript.

#### ★ Formación

instituto, Cibertec Agosto 2022 - Presente

# Proyectos Personales

#### Aplicación Móvil para el restaurant "Rincón de Vallejo"

La aplicación facilita la comunicación entre el personal de servicio y cocina, agilizando la toma de pedidos. Además, permite la gestión de menús y el seguimiento del estado de las ordenes.

Tecnologías utilizadas: Kotlin, Gradle, XML y Firebase.

#### Plataforma web "Venta de productos Artesanales"

Esta es una plataforma de ventas en línea, con el objetivo de conectar a los artesanos con los amantes de lo hecho a mano y proporcionarles un espacio virtual para exhibir y vender sus creaciones únicas, Tecnologías utilizadas: **Java**, **JPA**, **Mysql**, **Maven**, **HTML5**, **CSS**,

Bootstrap y JS.

#### Software de escritorio "Parqueadero"

Este software automatiza la gestión de registros de entrada y salida de vehículos con un sistema intuitivo. Calcula el tiempo de permanencia y ofrece funciones adicionales como tarifas de estjacionamiento, informes detallados y facturación.

Tecnologías utilizadas: Java, Mysql y Jasper Reports.

#### **Datos personales**

Perú

+51 928661474

juancarlostorresmiranda96@gmail.com

#### Links

Git Hub

Linkendin

Portafolio Web

#### Competencias

JavaScript

SQL

MongoDB

HTML & CSS

Java

**Angular** 

Git

Figma

Desarrollo móvil Android con

Kotlin

Consumo de Web Service

(Rest).