

오픈소스 **SW** – 디지털 사이니지 만들기 팀 프로젝트 수정 내용

5조

2020071658 김세현

2021006071 정희주

2021029789 황재민

2022004775 정윤아

영상 실행	파일을 불러오는 <code>open_file</code> 함수 부분 수정
<pre>dialog_txt = "Choose media File" Filename = QtWidgets.QFileDialog.getOpenFileName(self, dialog_txt, os.path.expanduser('~')) If not filename[0]: return</pre> <p>Local에서 파일을 선택하는 것이 아닌 지정한 영상을 재생할 프로그램이기 때문에, 프로그램 사용자에게 파일을 선택할 수 있도록 지정하는 부분 삭제,</p> <p>학교 홍보영상 <code>video.webm</code>을 디렉토리에 저장 후 <code>self.media = self.instance.media_new("video.webm")</code> 영상을 미리 지정하는 방식으로 변경.</p>	

영상 무한 반복	매 초마다 반복 실행되는 <code>update_statusbar</code> 함수 수정
<pre>__init__ 생성자 함수 안에 포함되어 있는</pre> <pre>self.timer = QtCore.QTimer(self) self.timer.setInterval(10) self.timer.timeout.connect(self.update_ui)</pre> <p>해당 내용을 통해 반복 실행되고 있는 <code>self.update_ui</code> 함수에서 호출하는 <code>update_statusbar</code> 함수 이용.</p> <p>- <code>def update_statusbar(self):</code></p>	

```
if self.mediaplayer.get_state() == vlc.State(6):
```

```
    self.open_file()
```

매 초마다 반복 실행되는 `update_statusbar` 함수에서 현재 실행되고 있는 `mediaplayer`의 상태를 체크하고 영상이 종료되는 시점이 `vlc.State(6)`으로 표현되어 있는 영상이 종료되는 시점에서 동영상을 다시 재생하기 위해 `open_file` 함수를 재호출.

최상위 창

초기 설정을 지정하기 위해 생성자 역할 `__init__` 함수 수정

```
def __init__(self, data_queue, master=None):
```

```
    self.setWindowFlag(QtCore.Qt.WindowStaysOnTopHint)
```

`self.setWindowFlags(QtCore.Qt.WindowStaysOnTopHint)`는 PyQt5에서 제공하는 메소드로 해당 창을 다른 창 위에 고정시키는 역할을 하며

`QtCore.Qt.WindowStaysOnTopHint`는 창의 플래그로, 이 플래그를 설정하면 창이 항상 다른 창 위에 나타나도록 지정해준다. 그러면 다른 창을 클릭하거나 활성화해도 해당 창이 최상위에 유지가 되기 때문에 해당 내용을 추가.

Network
미사용

Main 부분

네트워크를 통해 서버와 클라이언트가 굳이 필요없으므로(미리 저장된 파일사용) 처음 `import` 부분에 '`#from network import Client`' 도 주석처리 및 해당 모듈에 해당하는

```
_ = Client("localhost", 10000, data_queue) 또한 주석처리.
```