

## **1º Trabalho de Cálculo Numérico - Raízes de Equações**

**Professor:** Matheus Araújo ([math.araujo@alu.ufc.br](mailto:math.araujo@alu.ufc.br))

**Entrega:** Em data a ser definida.

### **a) Objetivos:**

O objetivo desse trabalho é implementar os métodos numéricos estudados para achar raízes de equações. Além disso, pretende-se resolver, analisar e apresentar soluções para vários problemas com os métodos numéricos a serem implementados.

### **b) Organização:**

Todas as equipes foram definidas em sala pelos alunos. O trabalho pode ser feito em qualquer linguagem entre (C++, C, Java, Python, Matlab ou Javascript) e em qualquer sistema operacional entre (Linux, Windows). Além disso, os trabalhos devem ser apresentados em sala de aula em datas a serem definidas pelo professor. O tema de cada equipe, será definido por: **cada equipe deverá ter entre 5 a 7 integrantes com 1 líder, onde o líder deverá enviar e-mail com o nome dos integrantes (o tema será sorteado).**

### **1) O que entregar:**

Um único arquivo compactado contendo:

- a) Código fonte (4,0 pontos) – obrigatório.
- b) Executável (2,0 pontos) – obrigatório.
- c) Relatório com resultados (4,0 pontos) – obrigatório.

OBS1: O relatório e a apresentação devem conter (no mínimo):

- a) Introdução.
- b) Metodologia.
- c) Exemplos.
- d) Conclusão.

OBS2: Recomenda-se que o executável não tenha nada dinâmico, ou seja, que as LIBs sejam estáticas ou todas as DLLs estejam incluídas na distribuição do programa.

### **2) Quando entregar:**

Até meia-noite do dia que será estipulado e depois comunicado pelo professor.

### **3) Observações:**

- a) Os trabalhos devem ser enviados somente pelo LÍDER de cada equipe.
- b) O LÍDER da equipe deve coordenar o andamento do trabalho da equipe.
- c) Deve ser entregue somente um arquivo com todo o trabalho da equipe.
- d) O arquivo a ser entregue deve contar a apresentação, relatório fontes e executável.
- e) O arquivo a ser entregue deve ser comprimido para que possa ser enviado.
- f) Todos os membros das equipes devem participar ativamente do trabalho.
- g) Todos os membros das equipes devem apresentar alguma parte realizada.
- h) É obrigatória a presença de todos os membros da equipe na apresentação.

#### 4) Enunciados:

##### **Tema1:**

Os métodos numéricos são amplamente utilizados para modelagem e simulação na indústria aeroespacial pela dificuldade e custo de realizar testes reais de foguetes ou satélites. O deslocamento da extremidade de um foguete espacial ao entrar na atmosfera da terra é dado pela equação  $f(d) = a \cdot d - d \cdot \ln(d)$ , onde  $d$  é o deslocamento medido em cm e  $a$  é um parâmetro de ajuste para que se projete um foguete com a máxima segurança e eficiência possível. Caso esse deslocamento passe dos 2 cm o material não resiste e o foguete irá explodir, causando sérios danos e um prejuízo gigantesco. Vários testes e simulações são feitos de modo a garantir que o foguete seja desenvolvido com toda segurança possível. Desenvolva um sistema para calcular esse deslocamento  $d$  da extremidade de um foguete espacial considerando todos os requisitos abaixo:

- c) Implementar algoritmo para calcular  $d$  pelo método da Bisseção original.
- d) Implementar algoritmo para calcular  $d$  pelo método da Posição Falsa.
- e) Implementar algoritmo para calcular  $d$  pelo método de Newton-Raphson.
- f) Testar os seus resultados usando como padrão  $a = 1$ , isolamento = (2, 3) e  $\epsilon = 10^{-5}$ .
- g) Fornecer um quadro resposta, variando os valores de  $a$  para vários foguetes (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- h) Fornecer um quadro comparativo, com isolamento, raízes e dados para cada método (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- i) Analisar o efeito da variação do valor de  $a$  de cada foguete, para cada método dado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).

**Dados de entrada:**  $n$  (número de foguetes),  $a$  (de cada foguete) e  $\epsilon$  (precisão).

**Dados de saída:** quadros resposta (com  $d$  e erro para cada foguete e método) e comparativo.

**\*Em todos os itens e resultados mostre se o material do foguete resistirá ou não e se ele irá explodir.**

**Tema2:**

A indústria de alimentos está constantemente em busca de otimizações em seus processos para garantir seus ganhos e a qualidade de seus produtos. Uma empresa da área deseja determinar a quantidade ideal de ingredientes para utilizar em um novo produto, de modo a maximizar a lucratividade. Seja o custo de produção regido pela função  $f(Q) = C \cdot e^Q - 4 \cdot Q^2$ , onde  $C$  é o valor de custo dos ingredientes (em bilhão) dado conforme a escolha do fornecedor e  $Q$  é a respectiva quantidade de ingredientes comprada para o produto considerado onde  $Q$  varia conforme o valor de  $C$ . Caso essa quantidade  $Q$  de ingredientes passe de 0,7 (em TONELADAS) a quantidade de ingredientes se torna inviável, causando um problema grave por falta de espaço para alocação da produção e sérios prejuízos financeiros.

O método de Newton modificado é tal que a função de iteração  $\varphi(x)$  é dada por  $\varphi(x) = x - (f(x) / f'(x_0))$ , onde  $x_0$  é uma aproximação inicial e é tal que o denominador  $f'(x_0) \neq 0$ , evitando assim uma indeterminação. Desenvolva um sistema para calcular o valor do deslocamento  $d$  que deve atender a todos requisitos abaixo:

- Implementar algoritmo para calcular  $Q$  pelo método do Ponto Fixo com um  $\Phi$  que converge.
- Implementar algoritmo para calcular  $Q$  pelo método de Newton modificado.
- Implementar algoritmo para calcular  $Q$  pelo método da Secante original.
- Testar os resultados para  $d$  usando como padrão  $C = 1$ ,  $Q_0 = 0,5$  e  $\varepsilon = 10^{-4}$ .
- Fornecer um quadro resposta, com  $Q$  calculado para cada método dado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- Fornecer um quadro comparativo, com todos os dados para cada método (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- Analisar o efeito da variação do valor de  $C$  (diferentes fornecedores) para cada método considerado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).

**Dados de entrada:**  $n$  (número de valores de  $C$ ),  $C$  (para cada  $n$ ) e  $\varepsilon$  (precisão).

**Dados de saída:** quadros resposta (com  $Q$  e erro para cada  $C$  e método) e comparativo.

**\*Em todos os itens e resultados mostre se a empresa terá ou não falta de espaço e prejuízo financeiro.**

### **Tema3:**

Os métodos numéricos são amplamente utilizados na modelagem e simulação de processos industriais para prever comportamentos, reduzir riscos e otimizar o controle de produção. Uma fábrica que produz diversos equipamentos eletrônicos possui uma frequência de operação segundo uma função polinomial dada por  $f(p) = vp^3 - 9\mu p + 3$ , onde  $v$  é a velocidade de produção (em unidades por minuto),  $\mu$  é o coeficiente de eficiência e  $r$  é o risco de produção calculado para cada equipamento, considerando a equação polinomial fornecida. Todos esses parâmetros variam dependendo do tipo de equipamento e da sua configuração. Caso o parâmetro  $r$  de risco de produção passe de 0,3%, o equipamento produzido poderá sofrer uma falha de fabricação significativa e gerar prejuízo. No método de Newton problemas podem ocorrer se, para uma aproximação  $x_k$ , tenha-se o denominador  $f'(x_k) = 0$  gerando uma indeterminação. Uma modificação no método original para prever isso consiste então em: dado  $\lambda$  um número positivo próximo de zero e supondo que  $|f'(x_0)| \geq \lambda$ , a sequência  $\{x_k\}$  é gerada então por:

$$x_{k+1} = x_k - (f(x_k) / FL) \quad (k = 0, 1, 2, \dots) \text{ onde } FL = \begin{cases} f'(x_k), & \text{se } |f'(x_k)| > \lambda \\ f'(x_w), & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

onde  $x_w$  é a última aproximação obtida tal que  $|f'(x_w)| \geq \lambda$ . Desenvolva um sistema para calcular o valor de  $d$  de uma oscilação de um determinado pêndulo considerado que deve atender aos seguintes requisitos abaixo:

- Implementar algoritmo para calcular  $r$  pelo método de Newton original.
- Implementar algoritmo para calcular  $r$  pelo método de Newton com FL.
- Implementar método numérico para achar derivada de  $f(r)$  e refazer item a.
- Testar os resultados usando como padrão um equipamento  $v = 1$ ,  $\mu = 1$ ,  $r_0 = 0,5$ ,  $\lambda = 0,05$  e  $\varepsilon = 0,001$ .
- Fornecer um quadro resposta, com risco de produção  $r$  calculado para cada método dado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- Fornecer um quadro comparativo, com todos os dados para cada método dado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).
- Analisar o efeito da variação do valor de  $v$  e  $\mu$  para cada método considerado (comparando resposta, acurácia (erro), tempo, número de iterações etc).

**Dados de entrada:**  $n$  (número de opções para  $\lambda$ ),  $\lambda$ ,  $v$  e  $\mu$  (para cada opção) e  $\varepsilon$  (precisão).

**Dados de saída:** quadros resposta (com  $r$  e erro para cada  $v$  e  $\mu$  e método) e comparativo.

**\*Em todos os itens e resultados mostre se ocorrerá falha de fabricação significativa.**