

# Rockchip Linux USB Gadget Quick Start

---

文件标识: RK-JC-YF-316

发布版本: V1.0.0

日期: 2020-03-10

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

---

## 免责声明

本文档按“现状”提供, 福州瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自所有者所有。

版权所有 © 2019 福州瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: [www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: [fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

---

# 前言

---

## 概述

本文主要描述了Linux USB Gadget基本使用方法，旨在帮助开发者快速了解并使用Linux USB Gadget功能。

## 产品版本

平台名称	内核版本
Linux	v4.4

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

## 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2019-12-10	V0.0.1	Zain Wang	初始版本
2020-03-10	V1.0.0	Zain Wang	更新英文图片 修改一些名词描述

---

# 目录

---

## Rockchip Linux USB Gadget Quick Start

前言

目录

### 1 Linux-USB Gadget API Framework

#### 1.1 Kernel 配置

#### 1.2 USB configs

### 2 USB Gadget 使用

#### 2.1 USB 管理流程

#### 2.2 功能配置

2.2.1 ADB (Android Debug Bridge)

2.2.2 UAC (USB Audio Class)

2.2.3 RNDIS (Remote Network Driver Interface Specification)

2.2.4 MTP (Media Transfer Protocol)

2.2.5 UMS (USB Mass Storage)

2.2.6 ACM (CDC - ACM: Communication Device Class - Abstract Control Model)

2.2.7 UVC (USB Video Class)

#### 2.3 USB复合设备

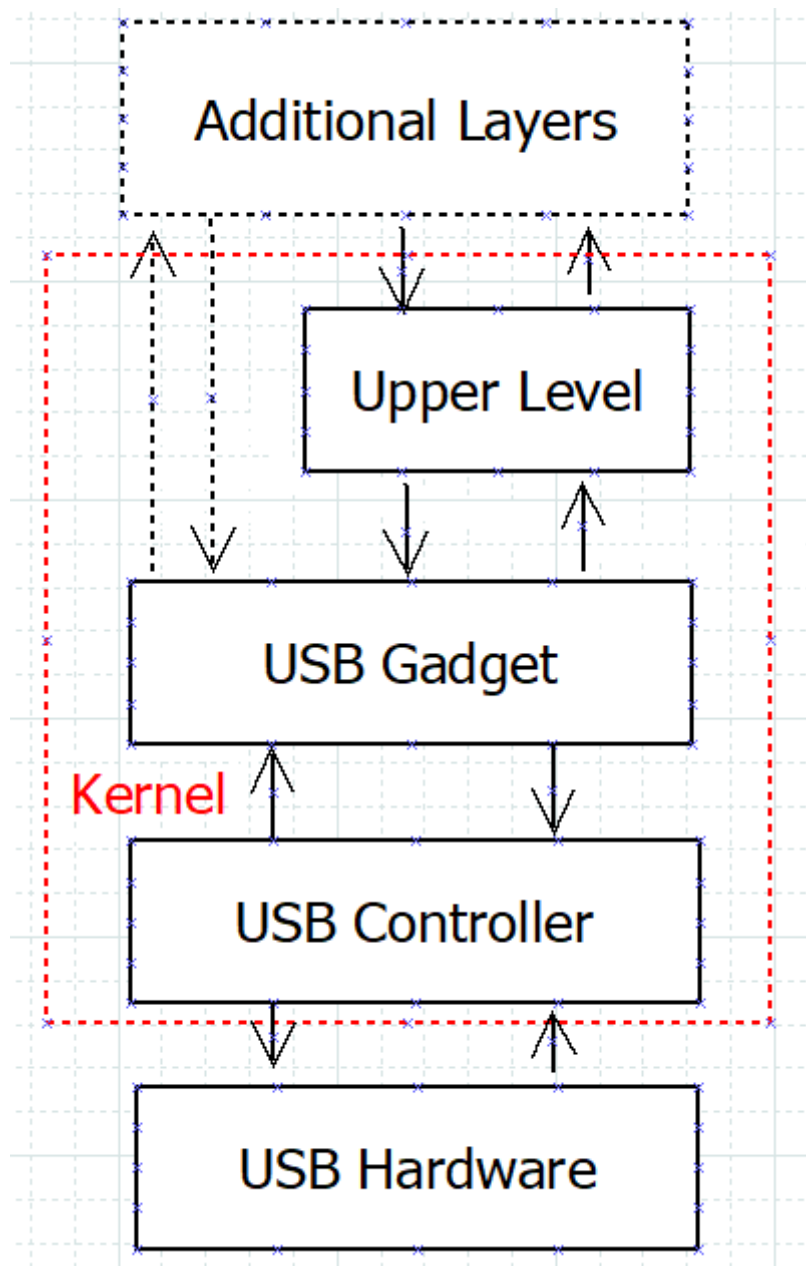
---

# 1 Linux-USB Gadget API Framework

USB Gadget 是运行在USB Peripheral 上配置USB功能的子系统，正常可被枚举的USB设备至少有3层逻辑层，有些功能还会在用户空间多跑一层逻辑代码。Gadget API就是具体功能和硬件底层交互的中间层。

从下到上，逻辑层分布为：

- **USB Controller:** USB上最底层的软件代码，直接与硬件交互，并抽象出endpoint概念，用于管理数据流的进出，并供给USB Gadget层调用。
- **USB Gadget:** 进一步封装USB Controller，调用USB Controller实现硬件无关的软件配置。例如，在ep0协议上运行各种class-specific协议来启动特定功能，并管理端点的进出信息等。
- **Upper Level:** 大部分的Gadget驱动都会连接到具体的Linux驱动或框架，通过连接这些具体功能的驱动或框架让USB正常工作。
- **Additional Layers:** 除开以上3层代码，还有可能有其他多出的代码层，比如kernel里的网络协议栈，也有可能是一个用户上层应用，通过调用POSIX系统的标准接口实现，如 `open()` , `close()` , `read()` and `write()` 。



NOTE: 参考资料 <https://www.kernel.org/doc/html/docs/gadget/intro.html>

## 1.1 Kernel 配置

USB Gadget功能配置在menuconfig如下位置:

```
1 Location:
2     -> Device Drivers
3         -> USB support
4             -> USB Gadget Support
5                 -> USB Gadget Drivers
```

RK Linux下提供了一套自动配置脚本, 实现自动配置的功能有:

```
1 CONFIG_USB_CONFIGFS_ACM
2 CONFIG_USB_CONFIGFS_RNDIS
3 CONFIG_USB_CONFIGFS_MASS_STORAGE
4 CONFIG_USB_CONFIGFS_F_FS
5 CONFIG_USB_CONFIGFS_F_MTP
6 CONFIG_USB_CONFIGFS_F_UAC1
7 CONFIG_USB_CONFIGFS_F_UAC2
8 CONFIG_USB_CONFIGFS_F_UVC
```

## 1.2 USB configfs

configfs 是一套基于可读写空间的文件系统, 与sysfs类似, 也有不同。

sysfs的节点都是由kernel创建并注册到sysfs里。sysfs中, 用户通过readdir/read等方式读取节点属性, 也可以通过write方式修改。sysfs的重点在于, 所有节点的创建销毁, 都是由Kernel发起, Kernel控制sysfs节点的生命周期, sysfs只是一个查看这些节点的窗口。

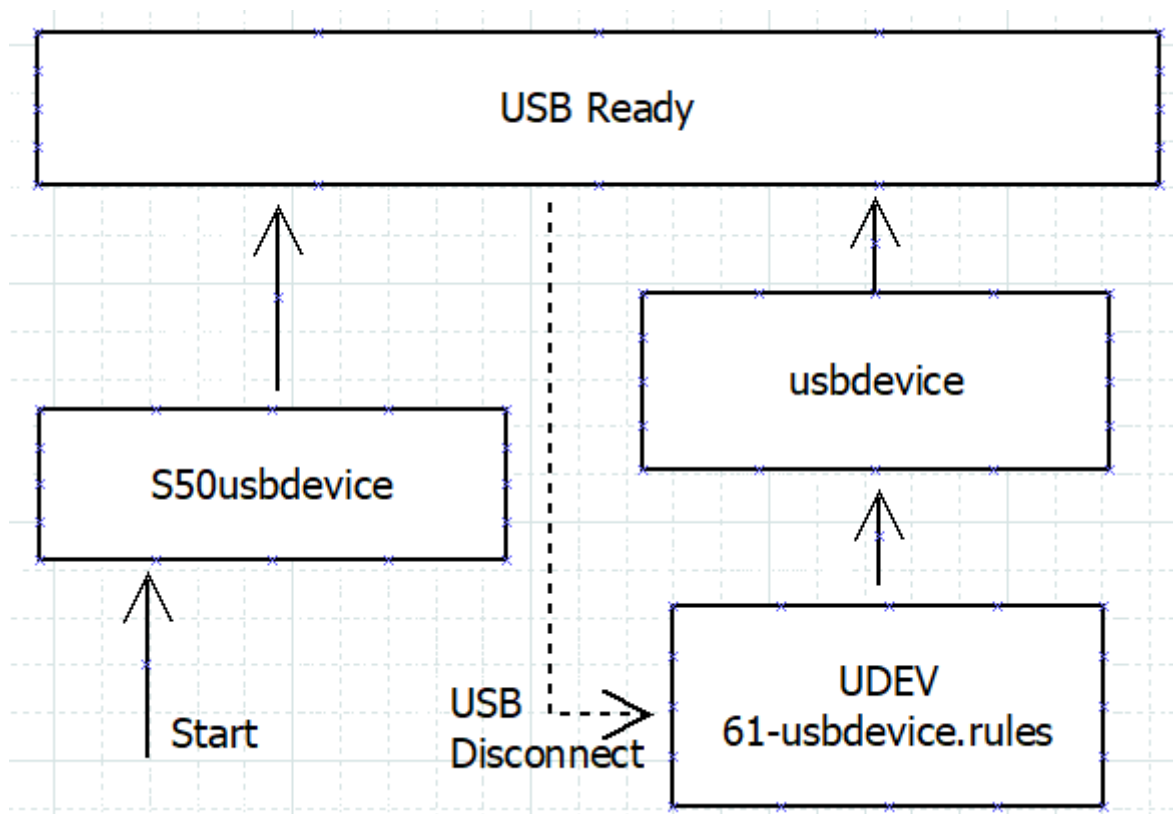
configfs通过用户使用mkdir创建, rmdir销毁。节点内容是在mkdir后出现, 这些内容可用通过read/write修改。和sysfs一样, readdir可以批量查看这些内容, symlink可以方便管理内容。不同的是, 节点内容的生命周期完全由用户决定。支持这个功能的Kernel模块必须响应用户操作。

## 2 USB Gadget 使用

### 2.1 USB 管理流程

RKScript中, 有三个USB相关文件:

```
1 S50usbdevice # /etc/init.d/ 使用时, 配合同级目录的.usb_config使用
2 usbdevice # /usr/bin/
3 61-usbdevice.rules # /lib/udev/rules.d/
4 #还有两个相关文件需要用户自建或修改
5 .usb_config # /etc/init.d/
6 /tmp/.usb_config # S50usbdevice 自动生成
7
```



用户可直接操作S50usbdevice脚本，修改.usb\_config配置想要的USB功能。

USB功能配置成功会有如下log，表明进入USB Ready:

```

1 [ 66.178517] android_work: sent uevent USB_STATE=CONNECTED
2 [ 66.179977] configfs-gadget gadget: high-speed config #1: b
3 [ 66.180663] android_work: sent uevent USB_STATE=CONFIGURED

```

## 2.2 功能配置

USB 功能配置写在/etc/init.d/.usb\_config中，运行状态下，修改USB功能可以修改/tmp/.usb\_config，并运行/etc/init.d/S50usbdevice restart。

目前 USB Gadget 自动配置支持以下选项（配置在.usb\_config中）：

```

1 usb_adb_en
2 usb_uac1_en
3 usb_uac2_en
4 usb_rndis_en
5 usb_mtp_en
6 usb_ums_en
7 usb_acm_en
8 usb_uvc_en

```

**/etc/init.d/.usb\_config 和 /tmp/.usb\_config的区别：**

/etc/init.d/.usb\_config为开机默认配置，因为系统可能为只读系统，该部分文件可能无法修改。因此无特殊原因，运行状态下不建议修改该文件。

/tmp/.usb\_config 是/etc/init.d/.usb\_config的复制文件，开机后，S50usbdevice会将/etc/init.d/.usb\_config复制一份到/tmp下，/tmp目录为ram空间，可以随时修改。在运行状态下，需要临时修改USB功能，可以修改该文件，并用/etc/init.d/S50usbdevice restart重置USB功能。

### 2.2.1 ADB (Android Debug Bridge)

ADB是一种功能多样的命令行调试工具，可以实现文件传输，Unix Shell登录等功能。

ADB 需要上层应用`adbd`才能正常启动，Buildroot中需要打开`adbd`编译开关。

```
1 | BR2_PACKAGE_ANDROID_TOOLS_ADBD
```

确保系统中存在`adbd`后，执行下列命令并接入USB线连接PC，

```
1 | echo usb_adb_en > /tmp/.usb_config
2 | /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

即可在PC上通过`adb devices`看到设备

Note: Linux 上使用`adb devices`如果无法看到设备，请执行

```
1 | adb kill-server
2 | sudo adb devices
```

Windows 需要安装ADB驱动，必要时，需要使用管理员权限运行ADB

## 2.2.2 UAC （USB Audio Class）

UAC通过USB虚拟标准PCM接口给Host设备，实现Device和Host之间音频互传功能。

UAC分为UAC1和UAC2，UAC2和UAC1有以下区别：

- UAC2比UAC1具有更高的带宽（各平台实现略有不同，以实测为准）
- Windows 7及部分Windows 10系统默认不支持UAC2，需要手动安装驱动，但都支持UAC1

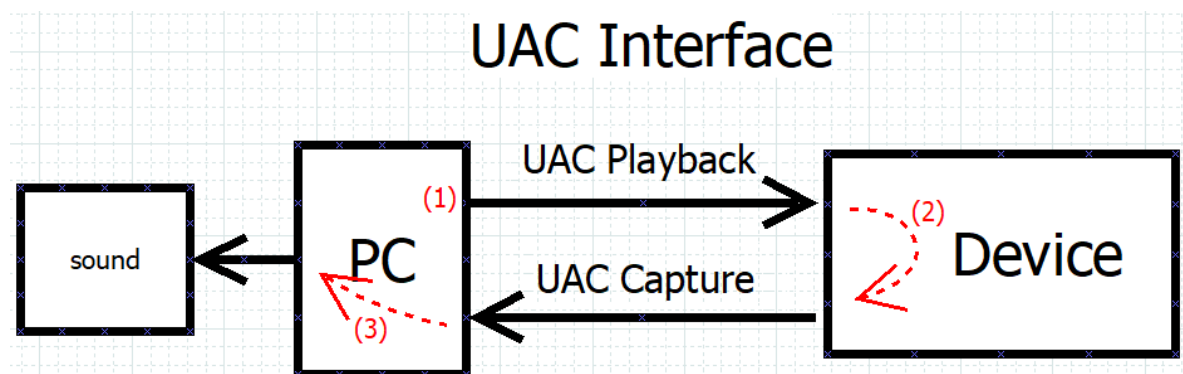
直接运行以下命令可以使能UAC:

```
1 | echo usb_uac1_en > /tmp/.usb_config # or usb_uac2_en
2 | /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

UAC测试需要借助第三方开源库ALSA，使用`aplay -l` 或 `arecord -l`看支持播放或采集声音的声卡:

```
1 | # aplay -l
2 | card 2: rk3xxx [rk3xxx], device 0: USB Audio [USB Audio]
3 |   Subdevices: 1/1
4 |   Subdevice #0: subdevice #0
5 |
6 | # 指定设备设用 -D "hw:${card},${device}" (上述信息即可写为 -D "hw:2,0")
```

UAC 测试流程需要搭建音频数据流的回环，可以同时测试UAC的Playback和Capture功能:



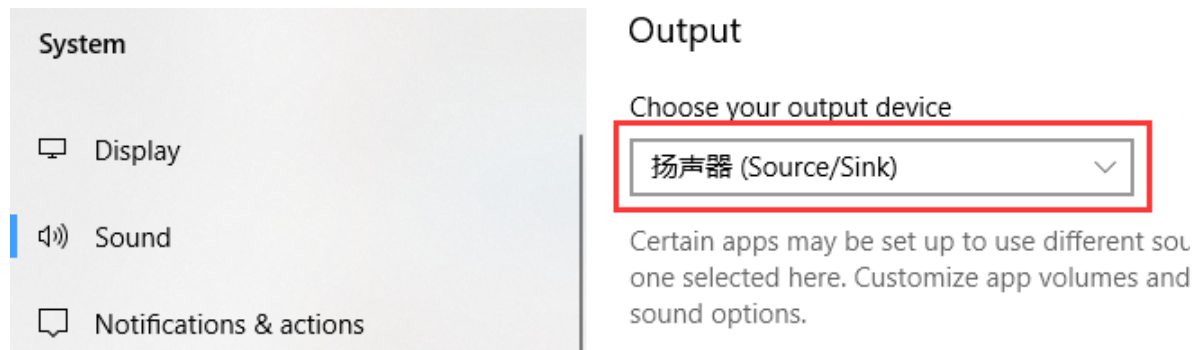
### (1) PC 向Device播放音频文件

Linux:

```
1 aplay -D "plughw:2,0" -f S16_LE -r 48000 -c 2 /userdata/test.wav
2 # plughw 如果音频采样率和设置的不符, alsa将对音频进行重采样, 保证输出音频采样率和设置的一致
```

Windows:

右键右下的声音图标->"Open Sound Settings"->选择输出设备, 选中Device设备（一般识别为Source/Sink, 设备名与Windows版本相关）, 并打开播放器, 播放音乐



### (2) Device 将UAC Playback上的音频重定向到Capture

```
1 arecord -D "hw:3,0" -f S16_LE -r 48000 -c 2 -t raw -N | aplay -D "hw:3,0" -f S16_LE -r 48000 -c 2 -t raw -N
```

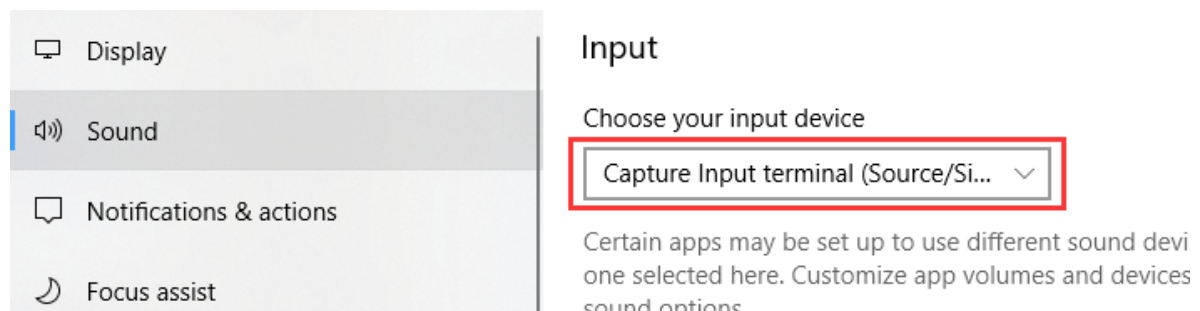
### (3) PC将UAC Capture上的音频重定向到正常的扬声器上

Linux

```
1 arecord -D "hw:2,0" -f S16_LE -r 44100 -c 2 -t raw -N | aplay -D "hw:1,0" -f S16_LE -r 44100 -c 2 -t raw -N
```

Windows:

右键右下角的声音图标->"Open Sound Settings"->"选择输入设备, 选中Device设备（一般识别为Source/Sink, 设备名与Windows版本相关）"



点击Device properties->Additional device properties, 勾选Listen to this device, 选择"Play through this device"指向PC原播放设备。

☒ Listen to this device

Playback through this device:

扬声器 (Realtek High Definition Audio)



这样就可以在PC的扬声器上听到测试音频。

### 2.2.3 RNDIS（Remote Network Driver Interface Specification）

RNDIS提供基于USB的网络接口规范，可以使用网络命令（SSH等）实现Device和Host的数据交互。

直接执行下列命令，可以使能RNDIS功能：

```
1 echo usb_rndis_en > /tmp/.usb_config
2 /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

使用ifconfig可以看到在Host和Device上都会多出一块网卡：

```
1 # Host Linux
2 ifconfig
3 enp0s20u3u4u4 Link encap:Ethernet HWaddr d6:11:03:17:c3:97
4     inet6 addr: fe80::3fa6:da84:77bd:122a/64 Scope:Link
5     UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
6     RX packets:61 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
7     TX packets:187 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
8     collisions:0 txqueuelen:1000
9     RX bytes:7198 (7.1 KB) TX bytes:41844 (41.8 KB)
10 # Device
11 ifconfig
12 usb0      Link encap:Ethernet HWaddr 46:26:71:47:E3:9F
13     inet addr:169.254.216.27 Bcast:169.254.255.255 Mask:255.255.0.0
14     inet6 addr: fe80::9e72:7f20:cc68:4a34/64 Scope:Link
15     UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
16     RX packets:606 errors:606 dropped:0 overruns:0 frame:606
17     TX packets:125 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
18     collisions:0 txqueuelen:1000
19     RX bytes:100024 (97.6 KiB) TX bytes:30346 (29.6 KiB)
```

Host上并没有分配ipv4的地址，可以使用ifconfig命令手动指定：

```
1 #固定RNDIS地址为169.254.216.1
2 ifconfig enp0s20u3u4u4 down
3 ifconfig enp0s20u3u4u4 169.254.216.1
4 ifconfig enp0s20u3u4u4 up
```

此时在Device或Host上可以使用ping命令相互通信。

**Note:**Windows上识别成功自动分配ipv4地址，无需手动分配。

### 2.2.4 MTP（Media Transfer Protocol）

MTP是由Microsoft提出的一套媒体文件传输协议，可以方便的在Device和Host之间共享媒体文件。

MTP 需要上层应用mtp-server才能正常启动，Buildroot中需要打开mtp-server编译开关

```
1 BR2_PACKAGE_MTP
```

确保系统中存在mtp-server后，执行下列命令并接入OTG线连接PC：

```
1 echo usb_mtp_en > /tmp/.usb_config
2 /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

即可在PC上看到"---MODEL---"的设备，Linux/Windows通用。

**Note:**MTP属性名称可以在buildroot/package/rockchip/mtp中，参考补丁修改。默认共享/userdata目录。

## 2.2.5 UMS （USB Mass Storage）

UMS 给Host设备提供大容量外挂存储。

UMS与MTP有以下区别：

- UMS以Block为单位工作；MTP则以文件为单位工作。
- UMS工作时，目标Block为独占工作，多用户操作同一Block将会出现错误；MTP支持多用户操作。

运行以下命令可以使能UMS

```
1 echo usb_ums_en > /tmp/.usb_config
2 echo "ums_block=/dev/block/by-name/userdata" >> /tmp/.usb_config # 可用镜像文件
  替换具体分区，例如/userdata/ums_shared.img
3 /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

即可在PC上看到一个新的U盘盘符。

由于UMS Block只能独占工作，S50usbdevice提供了一个新属性，使UMS Block在连接PC的时候从Device上卸载，防止Device产生错误操作；PC断开的时候，重新挂载到Device上的/mnt/ums。

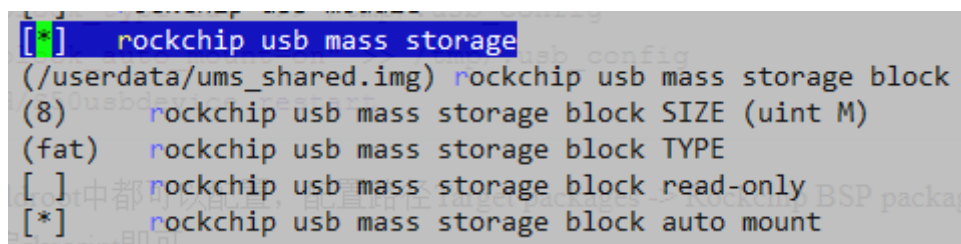
可以在.usb\_config中追加以下属性开启：

```
1 echo "ums_block_auto_mount=on" >> /tmp/.usb_config
```

不想使用逻辑分区加载UMS，可以使用image文件代替逻辑分区。image可以自建，也可以使用S50usbdevice脚本自动生成

```
1 # 自动生成一个 fat 格式， 8M 大小的image文件，并开启UMS自动挂载
2 echo usb_ums_en > /tmp/.usb_config
3 echo "ums_block=/userdata/ums_shared.img" >> /tmp/.usb_config
4 echo "ums_block_size=8" >> /tmp/.usb_config #Unit M
5 echo "ums_block_type=fat" >> /tmp/.usb_config
6 echo "ums_block_auto_mount=on" >> /tmp/.usb_config
7 /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

以上操作在Buildroot中都可以配置，配置路径Target packages -> Rockchip BSP packages -> rockchip usb mass storage配置完毕，重编rkscript即可自动生成/etc/init.d/.usb\_config。



## 2.2.6 ACM （CDC - ACM: Communication Device Class - Abstract Control Model）

可以理解为USB虚拟串口，在Device/Host两端生成TTY设备。

运行以下命令可以使能ACM

```
1 | echo usb_acm_en > /tmp/.usb_config
2 | /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

使能ACM后，可以在Device上看到/dev/ttyGS0设备，PC上看到/dev/ttyACM0设备。

```
1 | #PC上运行
2 | echo test > /dev/ttyACM0
3 | #Device上运行
4 | cat /dev/ttyGS0 #得到 test 输出
```

## 2.2.7 UVC (USB Video Class)

UVC 功能需要上层UVC应用才能正常启动，Buildroot中提供了一个测试Demo (uvc\_app)，Buildroot中需要打开对应编译开关。

```
1 | BR2_PACKAGE_UVC_APP
```

需要手动修改下S50usbdevice脚本，添加

```
1 | -      # Add uvc app here with start-stop-daemon
2 | +      if [ $UVC_EN = on ];then
3 | +          start-stop-daemon --start --quiet --background --exec
   | /usr/bin/uvc_app -- 640 480
4 | +      fi
```

使用以下命令使能UVC:

```
1 | echo usb_uvc_en > /tmp/.usb_config #默认输出640x480格式图像
2 | /etc/init.d/S50usbdevice restart
```

Host查看工具，Linux推荐gucvview，Windows推荐Amcap工具，选中Device->UVC Camera / Options->Preview



左下角显示帧率。

**Note:**

- `uvc_app` 只是一个测试Demo，并非正式应用，显示4块纯色条纹，用户可以根据这个Demo自行修改应用
- 要使用UVC功能，必须要有UVC应用，否则直接启动UVC功能，会造成USB功能异常。
- 如果系统是只读文件系统，`S50usbdevice`需要在系统打包前提前修改
- UVC对热拔插支持不友好，只要USB Gadget一旦完成`unbind`动作，UVC就无法正常使用，这个问题是V4L2节点注册机制决定的。

## 2.3 USB复合设备

在端口及带宽条件允许下，USB Gadget可以使用复合功能，将多个USB Gadget功能复合到一个USB Port上。

例如复合ADB + RNDIS:

```
1 | echo usb_mtp_en > /tmp/.usb_config
2 | echo usb_adb_en >> /tmp/.usb_config
3 | /etc/init.d/S50usbdevice restart
```