

# Rockchip Buildroot Chromecast 使用说明

---

文件标识：RK-SM-YF-325

发布版本：V1.0.0

日期：2020-02-20

文件密级：☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

---

## 免责声明

本文档按“现状”提供，福州瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自拥有者所有。

## 版权所有 © 2019 福州瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址：福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址：[www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话：+86-4007-700-590

客户服务传真：+86-591-83951833

客户服务邮箱：[fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

---

## 前言

### 概述

本文主要描述了Buildroot SDK Chromecast的配置及基本使用方法。

### 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

### 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	陈渐飞	2019-11-27	初始版本

## 目录

### Rockchip Buildroot Chromecast 使用说明

- 1 相关介绍
  - 1.1 相关介绍
- 2 使用方式
  - 2.1 pychromecast
  - 2.2 mkchromecast

## 1 相关介绍

### 1.1 相关介绍

Chromecast是Google开发的一种远程内容流投射方式，支持投射音视频到任意Chromecast接收器（如Google Chromecast设备）。

最新Rockchip Buildroot SDK通过pychromecast、mkchromecast等开源python软件包提供Chromecast发送端支持。

## 2 使用方式

### 2.1 pychromecast

pychromecast是目前最流行的开源Chromecast协议（v2）实现软件包，支持设备发现、播放控制、程序控制等功能。

使用pychromecast需要确保Buildroot仓库更新到此commit之后：

```
commit 19031dafae2437c79cca8120d310612061369cc0
Author: Jeffy Chen <jeffy.chen@rock-chips.com>
Date: Thu Oct 10 10:57:10 2019 +0800
```

```
packages: Add python-pychromecast
```

```
Library for Python 3.6+ to communicate with the Google Chromecast.
```

```
Change-Id: I2d90d51c27a38037c072fdc8c7f839c9dc079c32
Signed-off-by: Jeffy Chen <jeffy.chen@rock-chips.com>
```

并在Buildroot menuconfig中开启BR2\_PACKAGE\_PYTHON\_PYCHROMECAST。

具体使用需要通过python脚本操作，官方示例：

```
>> import time
>> import pychromecast

>> chromecasts = pychromecast.get_chromecasts()
```

```

>> [cc.device.friendly_name for cc in chromecasts]
['Dev', 'Living Room', 'Den', 'Bedroom']

>> cast = next(cc for cc in chromecasts if cc.device.friendly_name == "Living
Room")
>> # Start worker thread and wait for cast device to be ready
>> cast.wait()
>> print(cast.device)
DeviceStatus(friendly_name='Living Room', model_name='Chromecast',
manufacturer='Google Inc.', uuid=UUID('df6944da-f016-4cb8-97d0-3da2ccaa380b'),
cast_type='cast')

>> print(cast.status)
CastStatus(is_active_input=True, is_stand_by=False, volume_level=1.0,
volume_muted=False, app_id='CC1AD845', display_name='Default Media Receiver',
namespaces=['urn:x-cast:com.google.cast.player.message', 'urn:x-
cast:com.google.cast.media'], session_id='CCA39713-9A4F-34A6-A8BF-5D97BE7ECA5C',
transport_id='web-9', status_text='')

>> mc = cast.media_controller
>> mc.play_media('http://commondatastorage.googleapis.com/gtv-videos-
bucket/sample/BigBuckBunny.mp4', 'video/mp4')
>> mc.block_until_active()
>> print(mc.status)
MediaStatus(current_time=42.458322,
content_id='http://commondatastorage.googleapis.com/gtv-videos-
bucket/sample/BigBuckBunny.mp4', content_type='video/mp4', duration=596.474195,
stream_type='BUFFERED', idle_reason=None, media_session_id=1, playback_rate=1,
player_state='PLAYING', supported_media_commands=15, volume_level=1,
volume_muted=False)

>> mc.pause()
>> time.sleep(5)
>> mc.play()

```

## 2.2 mkchromecast

mkchromecast是目前最流行的开源Chromecast应用，它基于pychromecast以及pyqt提供带有UI（如控制菜单）的Chromecast投射。

使用mkchromecast需要确保Buildroot仓库更新到此commit之后：

```

commit 94a9402dcefeb9d5b8cf62d334a66cda9b5c92e6
Author: Jeffy Chen <jeffy.chen@rock-chips.com>
Date: Mon Oct 14 09:25:30 2019 +0800

    packages: Add python-mkchromecast

    Cast audio/video to your Google Cast devices.

    Change-Id: If60f3f6590a355d09a6647f5ae3bc7d61d6bf449
    Signed-off-by: Jeffy Chen <jeffy.chen@rock-chips.com>

```

并在Buildroot menuconfig中开启BR2\_PACKAGE\_PYTHON\_PYCHROMECAST以及BR2\_PACKAGE\_PYTHON\_MKCHROMECAST。

具体使用是通过mkchromecast程序，官方示例：

```
mkchromecast -y https://www.youtube.com/watch?v\=VuMBaAZn3II --video
mkchromecast --source-url http://192.99.131.205:8000/pvfm1.ogg -c ogg --control
mkchromecast --video -i "/path/to/file.mp4"
```