

AIPlayer fungerer ikke lenge nok til å se smartion ut, pluss at den feiler på flere steder med alle andre kart enn det første. Blant annet feiler den på at directinPath ikke alltid er satt til noe, og da gir den en nullpointer. Ved å legge inn en forhåndsjekk på om directionpath er null eller ikke vil kartene vises på andre en level1. Og en forhåndssjekk på at størrelsen til directionpath er større enn null lar den begynne å gå. Spiller stopper etter 4 steg og går ikke videre.. Dette mener jeg er fordi du sjekker om det er en sten ved siden av spiller ikke over posisjonen. Jeg gir deg derfor 8 poeng for AIPlayer. Poengene får du ikke fordi den er smart men fordi du har gjort et kjempe forsøk i å finne path.