玩家开始游戏选择出场角色和技能UI示意图

出场技能:

玩家已有角色

出场角色：

Ready

玩家已有技能

玩家使用道具/技能 选择目标玩家选择框

玩家C

玩家B

玩家A

玩家使用道具/技能 选择目标角色选择框

玩家C

角色1

坐标

角色2

坐标

角色3

坐标

坐标

角色3

坐标

角色2

坐标

角色1

玩家B

坐标

角色3

角色2

坐标

坐标

角色1

玩家A