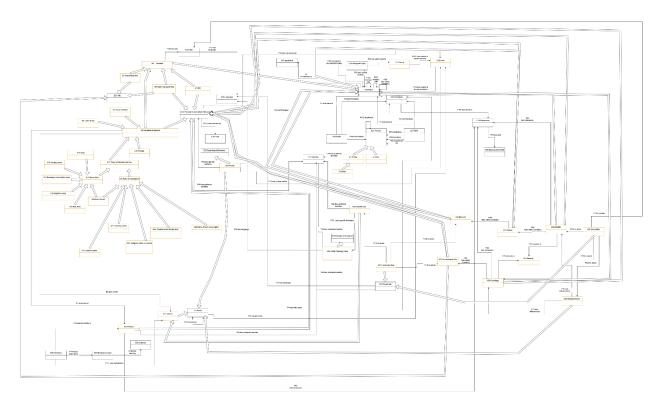
Διάγραμμα τάξεων UML



Το παραπάνω σχήμα υπάρχει και στο drive για καλύτερη οπτική https://drive.google.com/file/d/1vW6IJJ0pxwm1D5Px3HamIzalHXCuRYkT/view?usp=sharing

Όλες οι παρακάτω οντότητες που ακολουθούν είναι οι οντότητες που προσθέσαμε οι ίδιοι. Σχετικά με τις οντότητες που προϋπήρχαν μπορεί ο αναγνώστης να ακολουθήσει την διεύθυνση αυτή: https://www.cidoc-crm.org/Version/version-7.1.2 Όλες οι οντότητες που ακολουθούν έχουν ως superClass μια "εικονική" οντότητα την A_Entities. Θα παρατηρήσετε ότι δεν αναφέρεται παρακάτω καθώς αυτή η οντότητα έχει δημιουργηθεί προς διευκόλυνση του αναγνώστη με σκοπό και μόνο ευδιάκριτα να παρουσιάζονται οι δικές μας προσθήκες οντοτήτων στο protege.

A1 Artist

Subclass of:

E21 Person

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει άτομα που έχουν την ιδιότητα του καλλιτέχνη.

Examples:

Πικάσο

Ελ Γκρέκο

Τζάκσον Πόλοκ

In First Order Logic:

 $A1(x) \Rightarrow E2(x)$

A2 Worker

Subclass of:

E21 Person

Superclass of:

A3 Guide

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει άτομα που έχουν την ιδιότητα του εργαζομένου.

Examples:

Ο Μπάμπης ο μανάβης

Η Καιτούλα η ταμίας

In First Order Logic:

 $A2(x) \Rightarrow E21(x)$

A3 Guide

Subclass of:

A2 Worker

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει άτομα που έχουν την ιδιότητα του ξεναγού.

Examples:

Ο Θωμάς ο ξεναγός

Ο Πέτρος ο ξεναγός

In First Order Logic:

 $A3(x) \Rightarrow A2(x)$

A4 Location

Subclass of:

E53 Plase

Superclass of:

A5 Natural Beauties

A6 Public Transport Stop

A7 ATM

A8 Location of Interest

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει τοποθεσίες.

Examples:

Σταθμός Θησείο

ΑΤΜ στον Κεραμεικό

In First Order Logic:

 $A4(x) \Rightarrow E53(x)$

A5 Natural Beauties

Subclass of:

A4 Location

E27 Site

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει τοποθεσίες με φυσικές ομορφιές όπως ποτάμια, λίμνες, δάση κ.α.

Examples:

```
Ποτάμι Ηριδανός
       In First Order Logic:
              A5(x) \Rightarrow A4(x)
              A5(x) \Rightarrow E27(x)
A6 Public Transport Stop
       Subclass of:
              A4 Location
              E27 Site
       Scope note:
              Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σταθμούς ΜΜΜ όπως μετρό, τραίνου, λεωφορείου κ.α.
       Examples:
              Σταθμός Μετρό Θησείο
              Σταθμός Μετρό Κεραμεικός
       In First Order Logic:
              A6(x) \Rightarrow A4(x)
              A6(x) \Rightarrow E27(x)
A7 ATM
       Subclass of:
              A4 Location
              E24 Physical Human Made Thing
       Scope note:
              Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει ΑΤΜ.
       Examples:
              ATM Euroban
              ATM AlphaBank
       In First Order Logic:
              A7(x) \Rightarrow A4(x)
              A7(x) \Rightarrow E24(x)
A8 Location Of Interest
       Subclass of:
              A4 Location
              E24 Physical Human Made Thing
       Superclass of:
              A9 Care Facility
              A10 PArking
              A11 Accommodation
              A12 Place of Entertainment and Fun
       Scope note:
              Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει τοποθεσίες που μαγνητίζουν τον κόσμο.
       Examples:
              Parking Αττικό ΜΕΤΡΟ
              Eridanus Luxury Hotel
       In First Order Logic:
              A8(x) \Rightarrow A4(x)
              A8(x) \Rightarrow E24(x)
       Properties:
```

B1 gives product (product was given by): A31 Product

A9 Care Facility

Subclass of:

A8 Location Of Interest

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία στα οποία μπορεί να προσφερθεί ιατρική φροντίδα όπως νοσοκομεία και ιατρεία.

Examples:

Παθολογικό ιατρείο Τζίμας Ναταλίας

In First Order Logic:

 $A9(x) \Rightarrow A8(x)$

A10 Parking

Subclass of:

A8 Location Of Interest

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία στα οποία μπορεί να σταθμεύσει κανείς έναντι αντιτίμου.

Examples:

Parking Αττικό ΜΕΤΡΟ

In First Order Logic:

 $A10(x) \Rightarrow A8(x)$

A11 Parking

Subclass of:

A8 Location Of Interest

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία τα οποία προσφέρουν κατάλυμα(τα) έναντι αντιτίμου.

Examples:

Eridanus Luxury Hotel

In First Order Logic:

 $A11(x) \Rightarrow A8(x)$

A12 Place of Entertainment and Fun

Subclass of:

A8 Location Of Interest

Superclass of:

A13 Place of Fun

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία διασκέδασης και ψυχαγωγίας.

Examples:

Κεραμική Κέντρο Ηριδανός

Afrikana Club

In First Order Logic:

 $A12(x) \Rightarrow A8(x)$

Subclass of:

A12 Place of Entertainment and Fun

Superclass of:

A15 Shop

A16 Smoking Area

A17 Beverage Consumption Area

A18 Play Area

A19 NightFun Area

A20 Event Venue

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία διασκέδασης.

Examples:

Παιδική χαρά Τεχνόπολις #2

Vintage Shop

In First Order Logic:

 $A13(x) \Rightarrow A12(x)$

A14 Place of Fun

Subclass of:

A12 Place of Entertainment and Fun

Superclass of:

A20 Event Venue

A21 Cultural Center

A22 Learning Center

A23 Religious Place Of Worship

A24 Treatment And Beauty Area

A26 Place of Food Consumption

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία ψυχαγωγίας.

Examples:

Alexandros Hair Salon

Εύξεινος Λέσχη Αθηνών

In First Order Logic:

 $A14(x) \Rightarrow A12(x)$

A15 Shop

Subclass of:

A13 Place of Fun

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει καταστήματα λιανικής πώλησης

Examples:

Vintage Shop

In First Order Logic:

 $A15(x) \Rightarrow A13(x)$

A16 Smoking Area

Subclass of:

A13 Place of Fun

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους στους οποίους πωλούνται είδη τσιγάρων προς επιτόπια κατανάλωση , όπως ναργιλεδάδικο.

Examples:

Hookah Gazi

In First Order Logic:

 $A16(x) \Rightarrow A13(x)$

A17 Beverage consumption Area

Subclass of:

A13 Place of Fun

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους στους οποίους γίνεται κατανάλωση ποτών, όπως μπας και καφετέριες.

Examples:

Afrikana

The Place Kerameikos

In First Order Logic:

 $A17(x) \Rightarrow A13(x)$

A18 Play Area

Subclass of:

A13 Place of Fun

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους παιχνιδιού είτε αυτό αφορά παιδικές χαρές απευθυνόμενες σε παιδιά είτε χώρους εικονικού παιχνιδιού πρακτορεία οπαπ για ενήλικες.

Examples:

Playground Technopolis

In First Order Logic:

 $A18(x) \Rightarrow A13(x)$

A19 Night Fun Area

Subclass of:

A13 Place of Fun

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους νυχτερινής διασκέδασης όπως club.

Examples:

Afrikana

In First Order Logic:

 $A19(x) \Rightarrow A13(x)$

A20 Event Venue

Subclass of:

A13 Place of Fun

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους νυχτερινής διασκέδασης όπως club.

Examples:

Afrikana

In First Order Logic:

 $A20(x) \Rightarrow A13(x)$

 $A20(x) \Rightarrow A14(x)$

A21 Cultural Center

Subclass of:

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χώρους πολιτιστικών κέντρων.

Examples:

Εύξεινος Λέσχη Αθηνών

In First Order Logic:

 $A21(x) \Rightarrow A14(x)$

A22 Learning Center

Subclass of:

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία εκπαίδευσης όπως κέντρα μάθησης τεχνών.

Examples:

Κεραμική Κέντρο Ηριδανός

In First Order Logic:

 $A22(x) \Rightarrow A14(x)$

A23 Religious Place Of Worship

Subclass of:

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία θρησκευτικής λατρείας όπως ναούς και εκκλησίες.

Examples:

Εκκλησία Αγίας Τριάδος

In First Order Logic:

 $A23(x) \Rightarrow A14(x)$

A24 Treatment And Beauty Area

Subclass of:

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία περιποίησης και κέντρα αισθητικής, όπως κομμωτήρια.

Examples:

Alexandros Hair Salon

In First Order Logic:

 $A24(x) \Rightarrow A14(x)$

A26 Place Of Food Consumption

Subclass of:

A14 Place of Entertainment

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει σημεία κατανάλωσης φαγητού.

Examples:

Eridanus Luxury Hotel Restaurant

In First Order Logic:

 $A26(x) \Rightarrow A14(x)$

A27 Service

Subclass of:

E7 Activity

Superclass of:

A30 Guided Tour

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει υπηρεσίες που μπορούν να προσφερθούν είτε δωρεάν είτε έναντι αντιτίμου όπως λούσιμο , χτένισμα, ξενάγηση.

Examples:

Μαγείρεμα Tagliatas

Περμαναντ

In First Order Logic:

 $A27(x) \Rightarrow E7(x)$

A28 Historical Event

Subclass of:

E7 Activity

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει ιστορικά γεγονότα.

Examples:

Στην Κλασική Περίοδο έδιναν δώρα στους νεκρούς

In First Order Logic:

 $A28(x) \Rightarrow E7(x)$

A29 Create

Subclass of:

E7 Activity

E63 Beginning of Existence

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει γεγονότα που χάρη σε αυτά κάτι δημιουργήθηκε η άλλαξε μορφή, όπως το χτίσιμο ενός κτιρίου, το μαγείρεμα ενός φαγητού.

Examples:

Η δημιουργία του Σταθμού Θησείο

In First Order Logic:

 $A29(x) \Rightarrow E7(x)$

 $A29(x) \Rightarrow E63(x)$

A30 Guided Tour

Subclass of:

A27 Service

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει την υπηρεσία της ξενάγησης.

Examples:

Ξενάγηση στον αρχαιολογικό χώρο του Κεραμεικού

In First Order Logic:

 $A30(x) \Rightarrow A27(x)$

A31 Product

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει προϊόντα που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είτε να καταναλωθούν όπως φαγητο, εισιτήριο εισόδου σε ένα event και άλλα αντικείμενα.

Examples:

Κρασί

Ναργιλές

Tagliata

Vintage τηλέφωνο

In First Order Logic:

 $A31(x) \Rightarrow E24(x)$

A32 Museum

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

E53 Place

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει μουσεία.

Examples:

Αρχαιολογικό Μουσείο Κεραμεικού

In First Order Logic:

 $A32(x) \Rightarrow E24(x)$

 $A32(x) \Rightarrow E53(x)$

A33 Archeological Site

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

E27 Site

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει αρχαιολογικούς χώρους.

Examples:

Αρχαιολογικό Χώρος Κεραμεικού

In First Order Logic:

$$A33(x) \Rightarrow E24(x)$$

$$A33(x) \Rightarrow E27(x)$$

A34 Gallery

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

E53 Place

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει εκθεσιακούς χώρους.

Examples:

Εκθεσιακός χώρος κεραμικών.

In First Order Logic:

$$A34(x) \Rightarrow E24(x)$$

$$A34(x) \Rightarrow E53(x)$$

A35 Exhibits

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

E53 Place

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει εκθέματα μουσείων.

Examples:

Πρώτο-γεωμετρικό άλογο σε ρόδες.

In First Order Logic:

$$A35(x) \Rightarrow E24(x)$$

$$A35(x) \Rightarrow E53(x)$$

A36 Founding

Subclass of:

E24 Physical Human Made Thing

E53 Place

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει ευρύματα από αρχαιολογικούς χώρους.

Examples:

Λέκυθος

In First Order Logic:

 $A36(x) \Rightarrow E24(x)$

 $A36(x) \Rightarrow E53(x)$

A37 Landscape Map

Subclass of:

E31 Document

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει χάρτες τοπίων.

Examples:

Χάρτης Αρχαιολογικού χώρου του Κεραμεικού

In First Order Logic:

 $A37(x) \Rightarrow E31(x)$

A38 Description

Subclass of:

E31 Document

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει περιγραφές αντικειμένων.

Examples:

Περιγραφή για πρώτο-γεωμετρικό άλογο σε ρόδες.

In First Order Logic:

 $A38(x) \Rightarrow E31(x)$

A39 Activity Planning Form

Subclass of:

E29 Procedure

Scope note:

Αυτή η οντότητα περιλαμβάνει προγράμματα για δραστηριότητες.

Examples:

Πρόγραμμα για τουριστική ξενάγηση.

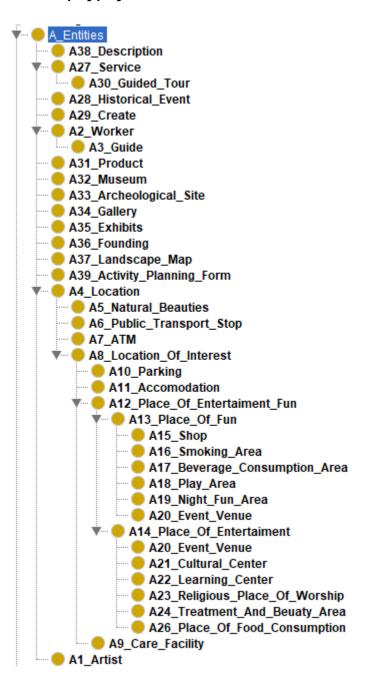
In First Order Logic:

 $A38(x) \Rightarrow E29(x)$

Η εργασία αυτή πραγματοποιήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος Εννοιολογικής Μοντελοποίησης από τους φοιτητές:

Χρήστος Όλιβερ Παυλίδης Αναστάσιος Αγγελίδης

Οι οντότητες μας



Τα γνωρίσματά μας

