

Hakki Riza Kucuk

Erfahrener, autodidaktischer, Full-stack Entwickler; bewerbt sich um seinen B.Sc. auf dem Bereich Softwaresysteme zu erwerben.

Letzte Bearbeitung: 14 April. 2018 Zürich - HRK

Dieses CV herunterzuladen:



Aug 2016 - Jul 2017

Sep 2015 – bis jetzt

Sep 2011 -Jun 2015

March 2018

Jun 2016 - Oct 2016

Jan 2012 - Aug 2012

Tel +41 79 792 30 89 E-mail hakkirizakucuk@yandex.com Adresse Tannenrauchstrasse 35, 8038 Zürich.

Geburstdatum 07 August 1997 Land Türkei

FÄHIGKEITEN

Design: Expert auf Blender 3D und GIMP, merh als 7 Jahre Erfahrung.

Programmierung: C++, Python, Java, GIT, Eclipse, Atom, SHELL

Full-stack Entwicklung Machine learning Artificial intelligence Archlinux

SPRACHEN

Deutsch: C1 (2018, Sprachenzentrum, UZH)

Englisch: C1

Turkisch: native speaker

AUSBILDUNG

Informatics - Universität Zürich (Zürich, Schweiz)

hat zwei Austauschsemester abgeschlossen.

Computer Engineering (Englisch – Mugla University) (Mugla, Türkei)

- hat Mathevorlesungen sowie Calculus I und Lineare Algebra mit Erfolg abgeschlossen
- hat Informatik Vorlesungen sowie Programmiergrundlagen und Object-oriented Programmierung mit Erfolg abgeschlossen.
- → Nach dem 1st akademische Jahr bin ich nach Zürich umgezogen um Deutsch zu lernen.

Anatolische Gymnasium Behcet Canbaz (EN/DE) (Istanbul, Türkei)

- hat in der landesweiten Prüfung einen Studienplatz im Fach Computer Engineering erworben
- hat das Gymnasium mit einer überdurchschnittlicher Grad abgeschlossen

ERFAHRUNG

Full-stack Entwickler - Birthdaygirls (Zürich, Schweiz)

hat den zweiten Platz in International Programmierung Wettbewerb "SIXHackathon" gewonnen, der durch FintechGames gefördert wird. 1

hat einen Zugang zu F10 Startup Incubator gewonnen ²

Mobile Applikation Entwickler – SAS-IT Developers (Zürich, Schweiz)

hat das Handy-Spiel "Bob is Bug" auf zwei grossen Plattformen entworfen, entwickelt und veröffentlicht. 3

Blender 3D Tutor - Blender Goodies (Istanbul, Türkei)

3

aktiver Moderator auf dem offiziellem Forum der Türkei von Blender3D 4

hat mehr als 7 Stunden Video-Tutorials aufgenommen, die über 3D Design und Modeling war. 5











4



