CXP – Programa Caixa Preta

Funções

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| void | setup | (void) |
| void | loop | (void) |
| byte | modo\_sel | (void) |
| byte | modo\_0 | (void) |
| byte | modo\_1 | (void) |
| byte | modo\_2 | (void) |
| byte | modo\_3 | (void) |
| byte | modo\_4 | (void) |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#define MODO\_TOTAL 5 //vai de modo 0 até modo 4

byte modo; //Modo de operação

char \*modo\_msg[]={"0: Isso",

"1: Aquilo ali",

"2: Aquilo la",

"3: Mais Aquilo",

"4: Menos Aquilo"};

* byte **modo\_sel** (void)

Selecionar o modo de operação. Usa tecla SW\_CIMA, SW\_BAIXO e SW\_SEL.

* byte **modo\_0** (void)

Modo 0

* byte **modo\_1** (void)

Modo 1

* byte **modo\_2** (void)

Modo 2

* byte **modo\_3** (void)

Modo 3

* byte **modo\_4** (void)

Modo 4