

# Le client VideoLAN

## Un player multimédia multi-plateforme

Le client VideoLAN, alias VLC, est un player multimédia capable de décoder des vidéos MPEG-1, MPEG-2 et MPEG-4 de façon logicielle. Il est conçu pour être portable, extensible et rapide. Il sait entre autres lire des flux envoyés par le serveur VideoLAN, alias VLS.

VLC fonctionne sur de très nombreux systèmes d'exploitation : Windows 95 / 98 / ME / 2000 / XP, Mac OS X, Linux, Familiar Linux (pour les PDAs de type iPaq), Linupy (pour les PDAs Yopy), BeOS, FreeBSD, OpenBSD, NetBSD, Solaris, AIX, HP-UX et QNX.

Le client permet de lire des flux MPEG :

- provenant d'un flux du VLS ou du stream output du VLC,
- par streaming HTTP, FTP ou SMB,
- d'un DVD ou d'un VCD,
- stockés sur un disque dur,
- provenant d'une carte satellite (format DVB-S),
- provenant d'une carte d'encodage MPEG-1 ou MPEG-2.

Il propose de nombreuses autres fonctionnalités comme les menus DVD, le support ogg, asf, DivX, ou mp3.

Un processeur à 400 MHz et 64 Mo de RAM suffisent pour lire un DVD.

VLC supporte le multicast, l'IPv6, ainsi que la découverte de sessions par SAP/SDP ou SLP. Il tire partie de l'accélération matérielle apportée par certaines cartes vidéo (notamment l'overlay et la conversion YUV) et certains processeurs (MMX, 3DNow !, SSE, AltiVec...). Il peut être utilisé avec une télécommande infrarouge.

## Une architecture modulaire

VLC possède une architecture modulaire, ce qui permet une très grande facilité de développement, que ce soit au niveau du support de nouveaux formats, de la restitution (et du support des accélérations), ou du design d'interfaces.

