

Manual de usuario

PARA EL SISTEMA DE GESTION DE ESTUDIANTES DE LA
OFICINA DE CULTURA Y TURISMO DE PUERTO SALGAR

Desarrollado por Oscar Guzman
3135494680 |

INTRODUCCIÓN	3
INSTALACION	4
Instalador de NodeJs	4
Proceso de instalación	4
Instalador MongoDB	6
Antes de instalar	6
Proceso de instalación	6
Código fuente	6
Donde encontrarlo	6
Donde ubicarlo	7
Modificaciones en el código fuente ¡Importante!	7
Enlazar base de datos con el código fuente	7
Cambiar el puerto del aplicativo	8
EJECUCIÓN	8
Iniciar el proceso	8
Configuración del servidor	10
COMO USAR EL PANEL DE ADMINISTRACIÓN	10
Para tener en cuenta	10
Como entrar en el panel	10
Las Donuts	12
El menú lateral	12
Contenido del menú lateral de panel de administración	12
Panel	12
Usuarios	12
Coordinadores	13
Profesores	15
Estudiantes	18
Escuelas de formación	20
Escuelas	21
Áreas	23
Grupos	25
Mensajes	28
Página principal	29
Cerrar sesión	30
PERFIL DE USUARIO	30
Como acceder al perfil de usuario	30

Elementos del perfil de usuario _____ 31

SOPORTE _____ 35

INTRODUCCIÓN

Este documento es una guía para la completa manipulación del sistema de gestión de estudiantes de la oficina de cultura y turismo, que permitirá al usuario administrar a los estudiantes, profesores y/o coordinadores además de las escuelas de formación que necesiten ser creadas para el aprovechamiento de este aplicativo web.

El aplicativo web está desarrollado bajo las directrices del entorno de desarrollo web NodeJs, un entorno de desarrollo de código abierto que ejecuta JavaScript como lenguaje de ejecución del lado del servidor, todo el aplicativo web está desarrollado en el lenguaje JavaScript.

Además usa como sistema de base de datos MongoDB, una base de datos no relacional y que también es una tecnología de código abierto.

Los requerimientos y archivos necesarios se describirán en la siguiente sección.

Por motivo de cambio de estado de desarrollo a producción se creó una cuenta de correo electrónica con el único fin de activar servicios gratuitos para que la aplicación funcione de manera independiente de otros programas en el servidor, las páginas, usuarios y contraseñas de los servicios estarán en un archivo adjunto por motivos de seguridad.

INSTALACION

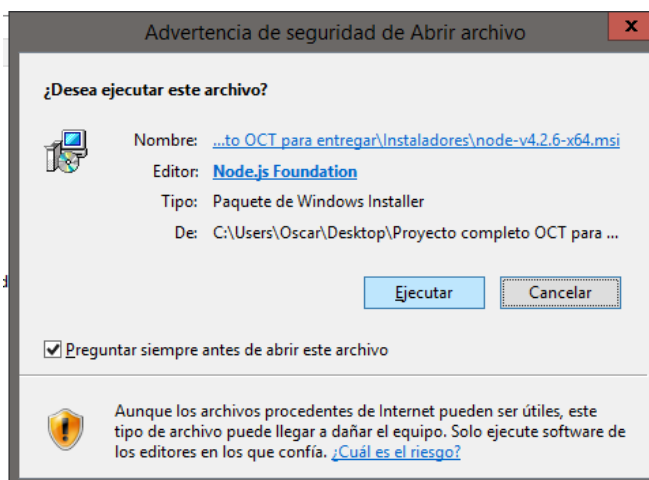
Instalador de NodeJs

Durante el desarrollo de este aplicativo se usó la versión de NodeJS 4.2.6 x64 que se encuentra adjunto a este manual en la carpeta “Instaladores” de lo contrario puede ser descargado del siguiente enlace:

[NodeJS 4.2.6 x64 desde la web](#)

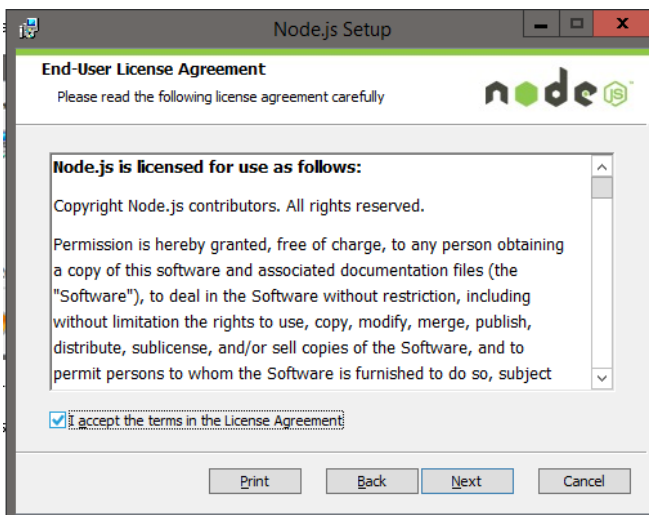
Proceso de instalación

Haga doble clic sobre el archivo node-v4.2.6-x64.exe que se encuentra en la carpeta de instaladores y presione “ejecutar”

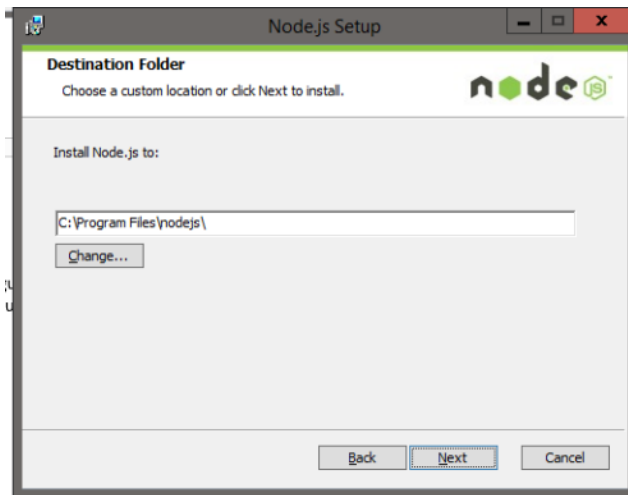


Iniciará el instalador de Nodejs, en la primera ventana pulse “Next”

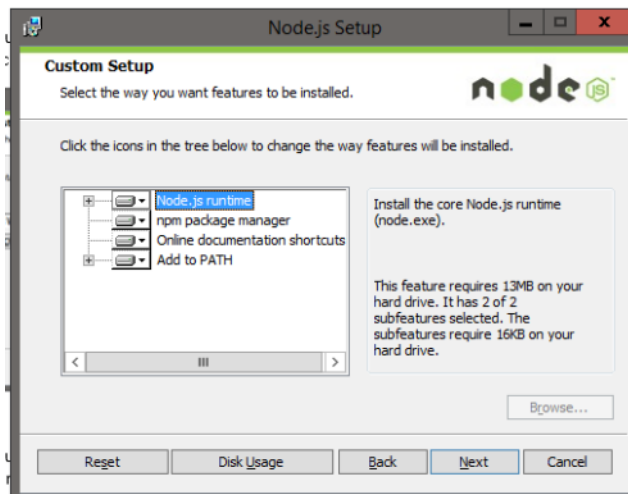
En la siguiente ventana seleccione la casilla “I accept the terms in license Agreement” y clic en “Next”



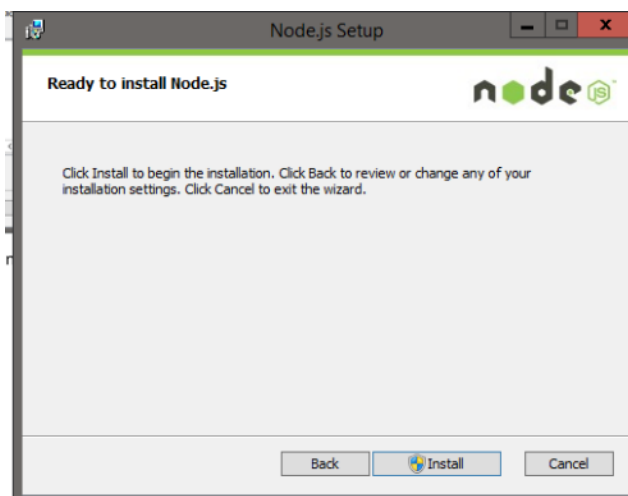
La siguiente pantalla muestra la carpeta de destino pulse “change...” si es necesario y seleccione una ruta más adecuada luego pulse “Next”



La siguiente pantalla muestra los paquetes que requiere NodeJs, por favor no deshabilite ninguno y clic en “Next”



La pantalla final muestra que todo está listo para iniciar la instalación pulse “Install”



Una vez terminado el proceso NodeJs está listo para ejecutar el código fuente del aplicativo.

Instalador MongoDB

Antes de instalar

Uno de los servicios gratuitos es una pequeña base de datos, el código fuente la trae predeterminada si NO desea usar una base de datos local ignore el siguiente punto “Proceso de instalación”

MongoDB es el sistema donde se almacenaran todas las referencias y datos que el aplicativo requiere para su correcto funcionamiento, el instalador con el nombre “mongodb-win32-x86_64-2008plus-ssl-3.2.10-signed” se encuentra en la carpeta de “Instaladores” de no poder acceder al archivo lo pueden descargar desde el siguiente enlace:

[mongodb-win32-x86_64-2008plus-ssl-3.2.10-signed](#)

Nota: En el enlace se puede seleccionar el instalador para diversos sistemas operativos

Proceso de instalación

Por ser un desarrollo dependiente del sistema operativo y de la infraestructura del servidor existe varias formas de instalar MongoDB.

Para instalar adecuadamente MongoDB siga las instrucciones en la documentación oficial, el siguiente enlace lo llevara a ella:

[Documentación MongoDB](#)

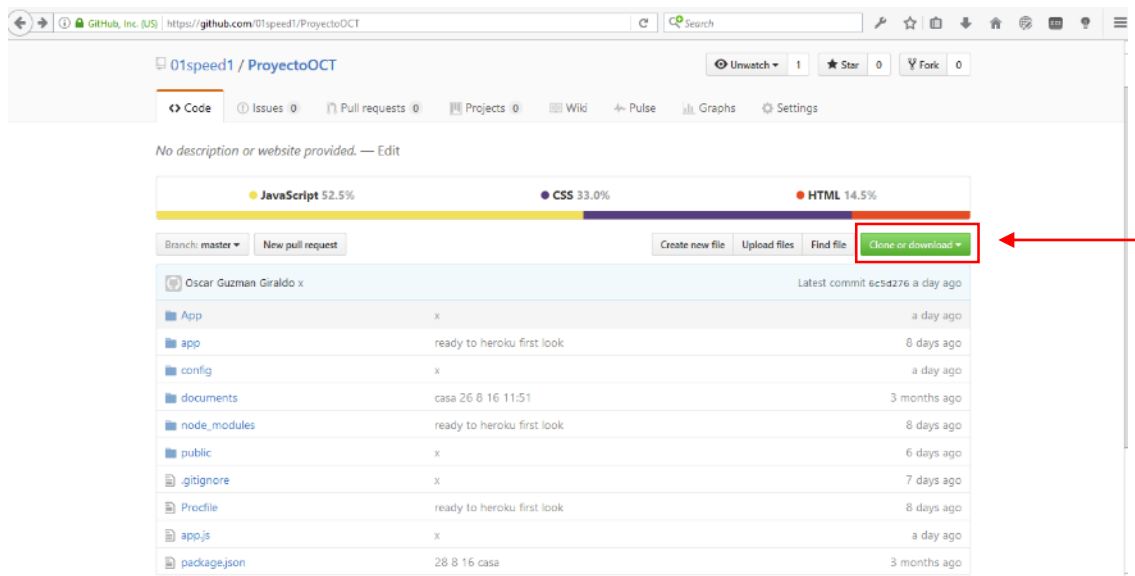
Código fuente

Donde encontrarlo

El código fuente se encuentra en la carpeta “Instaladores” anexo a este manual de no poder acceder a él existen un repositorio en Github para poder descargarlo, el siguiente enlace te lleva al repositorio:

[Repositorio de este aplicativo web](#)

Una vez en la página pulsar el botón “Clone or download”



Donde ubicarlo

El código fuente (carpeta OCT) debe estar ubicada en la misma partición de disco donde está instalado el NodeJs de lo contrario el desarrollador desconoce lo que pueda ocurrir, si se siguió adecuadamente la instalación de MongoDB notara que no importa mucho donde ubique el código fuente

Modificaciones en el código fuente ¡Importante!

Si no se desea usar los servicios gratuitos este es la sección que debe seguir, el desarrollador resalta que si nunca ha manipulado código para desarrollo NO siga estas instrucciones. Para modificar el código fuente se necesita un editor como Sublime o VisualStudio.

Enlazar base de datos con el código fuente

Abra el archivo de la ruta OCT/App/config/config.js

```

OPEN FILES
x config.js
FOLDERS
OCT
  App
  config
JS config.js
JS crypto.js
JS express.js
JS gestorimagenes.js
JS letsStart.js
JS mongoose.js
JS multer.js
JS session.js

config.js
1 var path = require('path'), //llama el modulo path para establecer rutas
2   rootPath = path.normalize(__dirname + '/../'); //establece la ruta raiz
3
4 module.exports = config = {
5   root: rootPath,
6   hostname: "hostname temporal",
7   app: {name: "Proyecto OCT"},
8   port: process.env.PORT || 8080,
9   secret: "YourSecretIsMySecret",
10  db: "mongodb://localhost/OCT_DB",
11  //online_db: "mongodb://01speed1:speed13speed13@ds147377.mlab.com:47377/oct_db",
12  algorithm: 'aes-256-ctr',
13  cryptoPass: "your_secret_is_my_secret"
14 }
  
```

Para cambiar la ruta de la base de datos modifique los valores entre comillas de la línea 10 así:

```
10 db: "[nueva ruta]",
```

Si se va usar una base de datos local y dejo la configuración de MongoDB predeterminada puede dejar la línea 10 así:

```
10 db: "mongodb://localhost/OCT_DB",
```

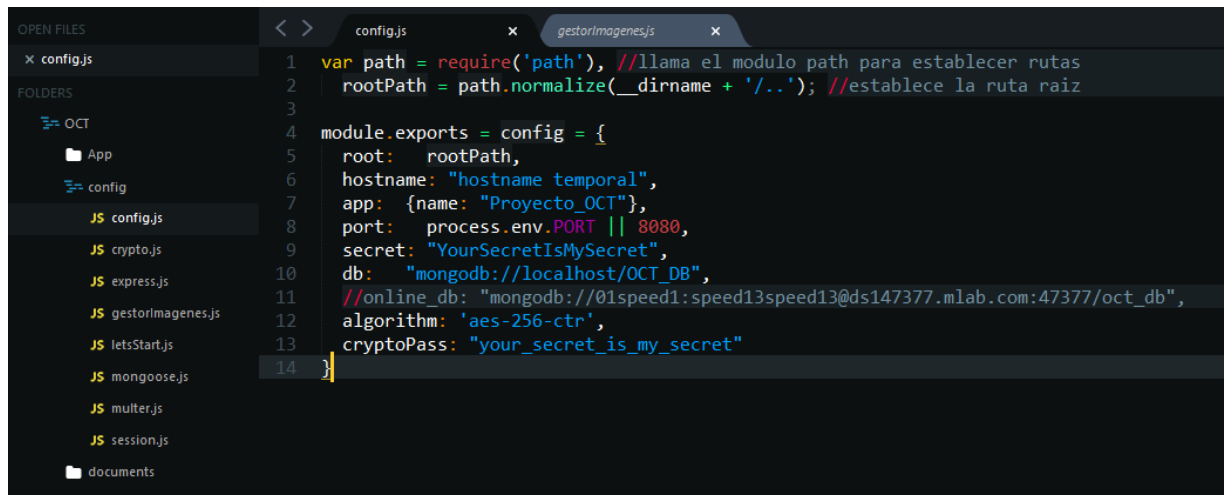

De lo contrario estudie adecuadamente la documentación de MongoDB para generar rutas de conexión más seguras

Por ultimo guarde el archivo.

Cambiar el puerto del aplicativo

El aplicativo web corre en el puerto 8080 como predeterminado, si este puerto no está disponible o debe cambiarlo haga lo siguiente:

Abra el archivo de la ruta OCT/App/config/config.js



```
1 var path = require('path'), //llama el modulo path para establecer rutas
2   rootPath = path.normalize(__dirname + '/../'); //establece la ruta raiz
3
4 module.exports = config = {
5   root: rootPath,
6   hostname: "hostname temporal",
7   app: {name: "Proyecto_OCT"}},
8   port: process.env.PORT || 8080,
9   secret: "YourSecretIsMySecret",
10  db: "mongodb://localhost/OCT_DB",
11  //online_db: "mongodb://01speed1:speed13speed13@ds147377.mlab.com:47377/oct_db",
12  algorithm: 'aes-256-ctr',
13  cryptoPass: "your_secret_is_my_secret"
14 }
```

La línea 8 se encarga del puerto de la aplicación

8 port: process.env.PORT || 8080,

Si desea cambiar el puerto modifique el número que esta después de las 2 líneas

Por ultimo guarde el archivo.

EJECUCIÓN

Iniciar el proceso

Una vez hecho el proceso de instalación podemos proceder a ejecutar el sistema de gestión de estudiantes para ello debemos:

- Si va dejar la base de datos online salte este paso
- Si se va usar una base de datos local, abrir mongod.exe ubicado en:

“[carpeta contendora]\MongoDB\Server\3.2\bin”

```
mongod
2016-11-15T20:56:10.636-0500 I CONTROL [initandlisten] build environment:
2016-11-15T20:56:10.636-0500 I CONTROL [initandlisten] distmod: 2008plus-ss
2016-11-15T20:56:10.636-0500 I CONTROL [initandlisten] distarch: x86_64
2016-11-15T20:56:10.636-0500 I CONTROL [initandlisten] target arch: x86_64
2016-11-15T20:56:10.637-0500 I CONTROL [initandlisten] options: {}
2016-11-15T20:56:10.637-0500 I - [initandlisten] Detected data files in C
:\data\db\ created by the 'wiredTiger' storage engine, so setting the active sto
rage engine to 'wiredTiger'.
2016-11-15T20:56:10.638-0500 W - [initandlisten] Detected unclean shutdown
n - C:\data\db\mongod.lock is not empty.
2016-11-15T20:56:10.639-0500 W STORAGE [initandlisten] Recovering data from the
last clean checkpoint.
2016-11-15T20:56:12.266-0500 I STORAGE [initandlisten] wiredtiger_open config:
create,cache_size=1G,session_max=20000,eviction=(threads_max=4),config_base=false,statistics=(fast),log=(enabled=true,archive=true,path=journal,compressor=snappy),file_manager=(close_idle_time=100000),checkpoint=(wait=60,log_size=2GB),statistics_log=(wait=0),
2016-11-15T20:56:12.266-0500 I FTDC [initandlisten] Initializing full-time diagnostic data capture with directory 'C:\data\db\diagnostic.data'
2016-11-15T20:56:12.266-0500 I NETWORK [HostnameCanonicalizationWorker] Starting hostname canonicalization worker
2016-11-15T20:56:12.280-0500 I NETWORK [initandlisten] waiting for connections on port 27017
```

Nota: Esta ruta puede variar si durante el proceso de instalación de MongoDB se modificó la ruta de instalación

Ahora debemos abrir una consola de comando o terminal dentro de la carpeta del proyecto

```
MINGW32:/c/Users/Oscar/Desktop/OCT
Oscar@accor MINGW32 ~/Desktop/OCT (master)
$ |
```

Y escribir el siguiente comando:

“npm start”

Esta línea dará inicio al proceso y veremos la consola así:

```
MINGW32:/c/Users/Oscar/Desktop/OCT
Oscar@accor MINGW32 ~/Desktop/OCT (master)
$ npm start

> proyecto_oct_0.2@0.2.0 start C:\Users\Oscar\Desktop\OCT
> hotnode app

hotnode node process restarted
(node) util.print is deprecated. Use console.log instead.
Aplicación corriendo en puerto: 8080
```

Ya podemos acceder al aplicativo a través del navegador escribiendo:

<http://localhost:8080>

Nota: el número varía si se cambió el puerto

Configuración del servidor

El desarrollador desconoce en qué tipo de servidor pueda parar este aplicativo así que este manual se limita a enseñar como correrlo en local para que el administrador de servidor pueda darle acceso a internet desde la configuración del dicho servidor

COMO USAR EL PANEL DE ADMINISTRACIÓN

Para tener en cuenta

Nota: toda página y/o aplicativo web debe tener una dirección URL que permite al usuario acceder a ella, por motivos prácticos y desconocimiento del desarrollador se usara “URL” para referirse a la parte inicial de la dirección URL que puede llegar a ser:

- <http://localhost:xxxx> (siendo x cualquier numero decimal)
- <http://unaurldeejemplo.com>, .net, .gov etc
- <http://xxx.xxx.xxx.xxx:xxxx> (siendo x cualquier numero decimal)

Esta parte de la URL se llama dominio pero la parte seguida del primer slash “/” no variara en ninguna ocasión durante esta segmento del manual.

Como entrar en el panel

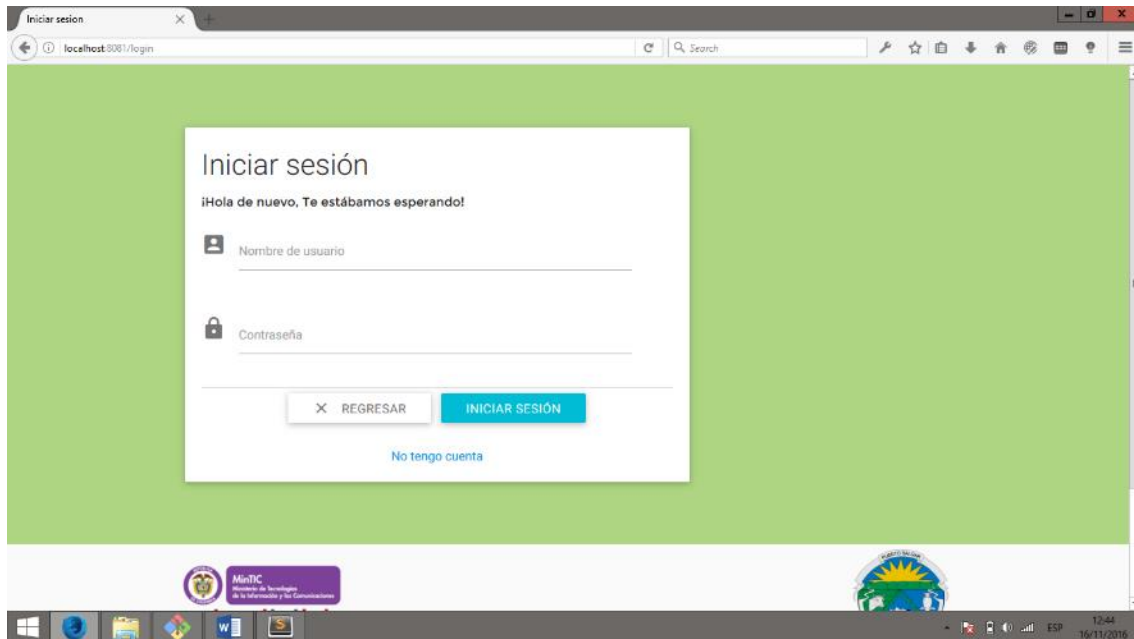
Cuando accedemos a la “URL” lo primero que veremos es el “Inicio”



Usuarios comunes y coordinadores siempre verán esta vista, ahora para acceder al panel debemos iniciar sesión dando clic en la parte superior derecha en el botón “Iniciar Sesión”



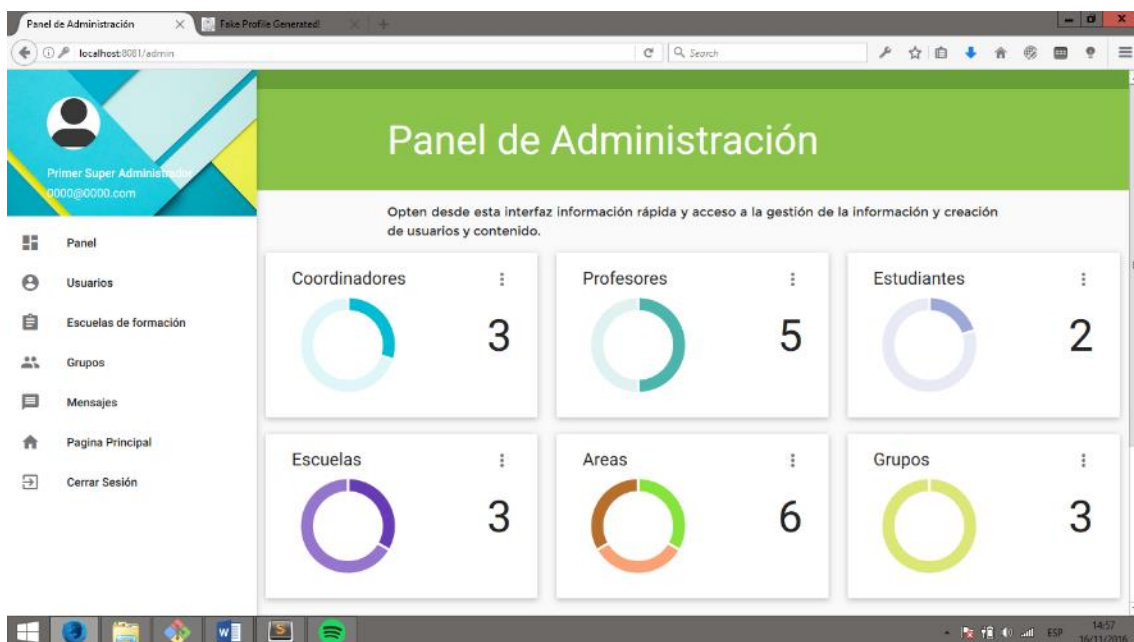
Esto nos llevara a la vista “login”



Cuando se instala el aplicativo se genera automáticamente el primer usuario Coordinador con datos predeterminados

Por seguridad los datos de inicio de sesión no estarán descritos en este manual sino en el archivo anexo con las demás cuentas

Una vez iniciemos sesión veremos la pantalla de panel de administración



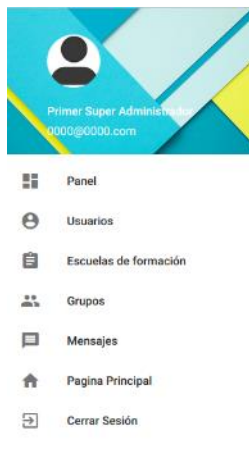
Las Donuts

Las donuts son las gráficas que mantienen al tanto de la cantidad de usuarios y contenido que se encuentra en el aplicativo



El menú lateral

Este menú contiene todas las opciones de configuración para el panel de administración



A continuación veremos más a detalle cada una de los enlaces de este menú

Contenido del menú lateral de panel de administración

El menú lateral cuenta con siete ítem cada ítem permite administrar un tipo diferente de contenido

Panel

Permite volver a la vista de panel de administración si ya se está en ella solo recargara la vista

Usuarios

El ítem usuarios es un submenú que contiene a los tres tipos de usuarios principales que utilizaran el aplicativo web



Coordinadores

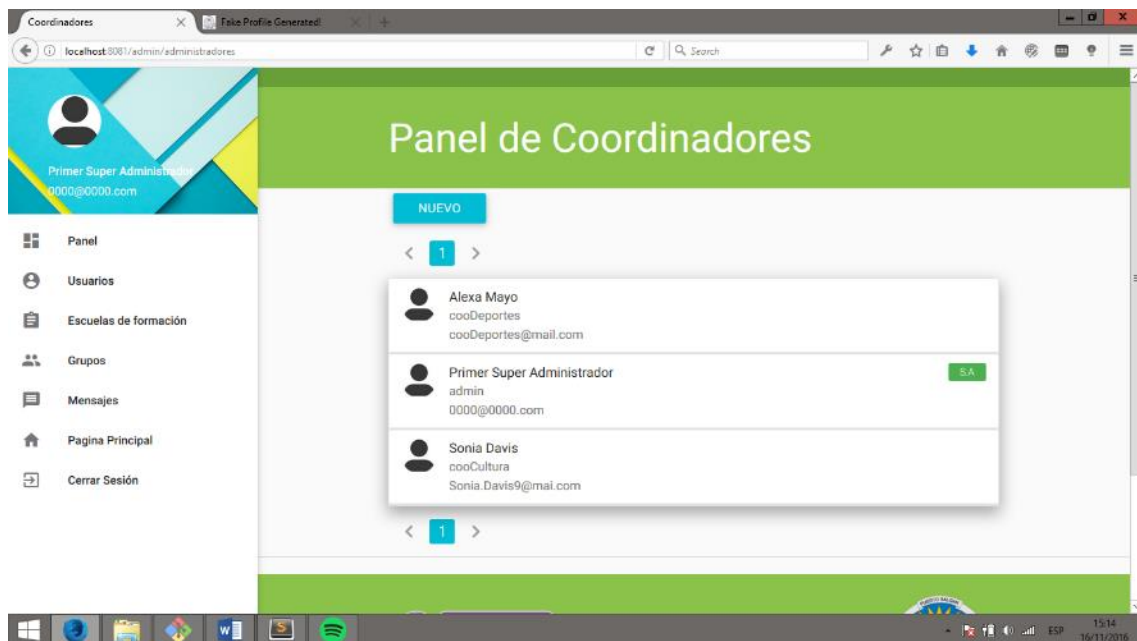
El tipo de usuario coordinador es el de más alto rango y puede:

- crear otros coordinadores
- crear, editar y borrar profesores
- crear editar y borrar Escuelas
- crear, editar y borrar Áreas
- crear, editar y borrar Grupos
- ver los mensajes

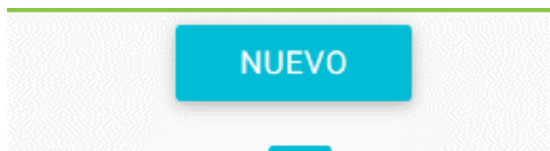
No puede:

- no puede editar contraseñas, queda la que se estableció cuando se creó el usuario
- no puede cambiar imágenes de perfil

Cuando seleccionamos coordinadores en el menú de usuario veremos a todos los coordinadores



Para crear un coordinador pulsamos el botón nuevo



Y veremos este formulario

Tipo de documento

CC

Numero de documento

Nombre(s)

Apellidos

Nombre de usuario

Generar Automaticamente

Teléfono

Correo Electrónico

Contraseña

Repita la Contraseña

Fecha de nacimiento

Género

Hombre

REGRESAR

GUARDAR

Cada campo son los datos necesario para crear un nuevo coordinado, cuando se complete el formulario y pulsamos “guardar” veremos el nuevo coordinador en la lista de coordinadores

Seleccionar un coordinador muestra su información y lo que se puede hacer con el

Sonia Davis

cooCultura

Sonia.Davis9@mai.com

Documento	Género	Fecha de Nacimiento	Edad
CC: 7456745675	Mujer	24 de febrero de 1988	29 años
Fecha de registro		Ultima modificación	
16 de noviembre de 2016		2 horas	

VER PERFIL

MODIFICAR

BORRAR

CONVERTIR EN S.A.

- el botón “VER PERFIL” redirección al perfil público del coordinador



- El botón “MODIFICAR” muestra la vista de edición de usuario

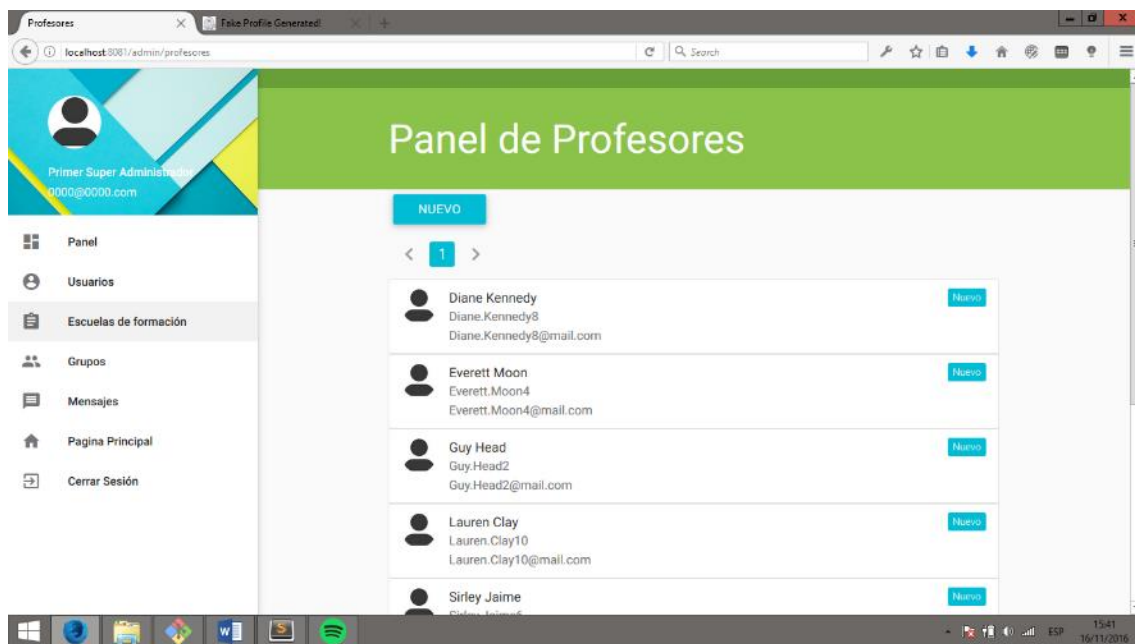
Una vez hagas los cambios necesarios pulsa “MODIFICAR” para guardar los cambios

- El botón “BORRAR” elimina por completo la cuenta
- El botón “CONVERTIR EN S.A” le permite al coordinador borrar cualquier otro administrador (haga esto en caso se ser absolutamente necesario)

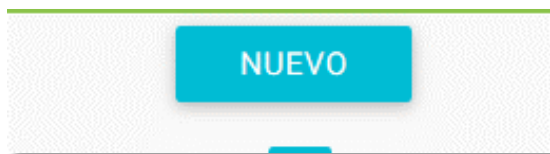
Profesores

El tipo de usuario profesor no tiene permisos de administración, es un perfil creado con el fin de ser asignado como representante de un grupo

Cuando seleccionamos profesores en el menú de usuario veremos a todos los profesores



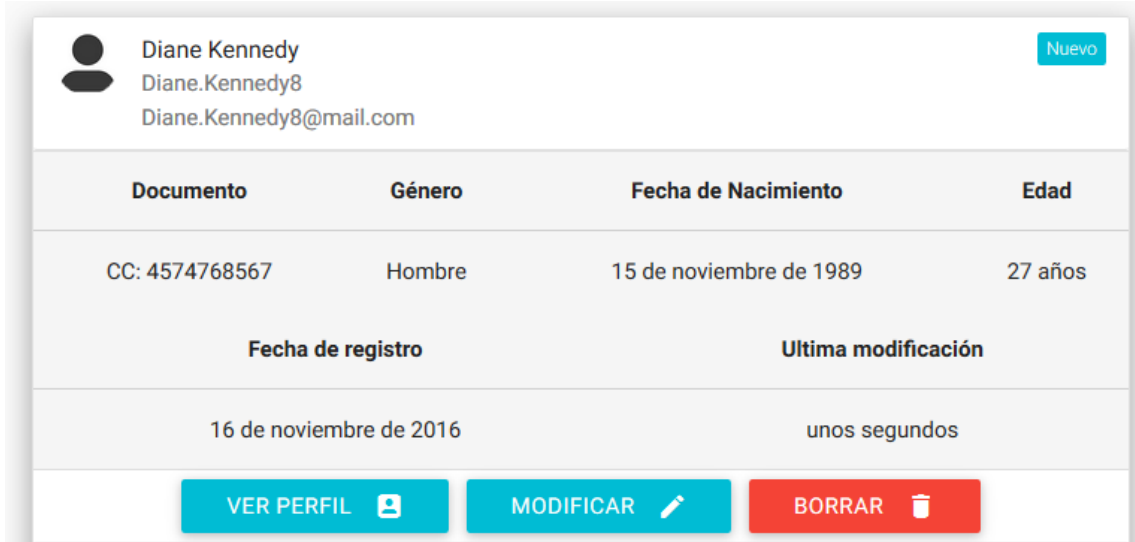
Para crear un profesor pulsamos el botón nuevo



Y veremos este formulario

Cada campo son los datos necesario para crear un nuevo profesor, cuando se complete el formulario y pulsamos guardar veremos el nuevo profesor en la lista de profesores

Seleccionar un profesor muestra su información y lo que se puede hacer con el



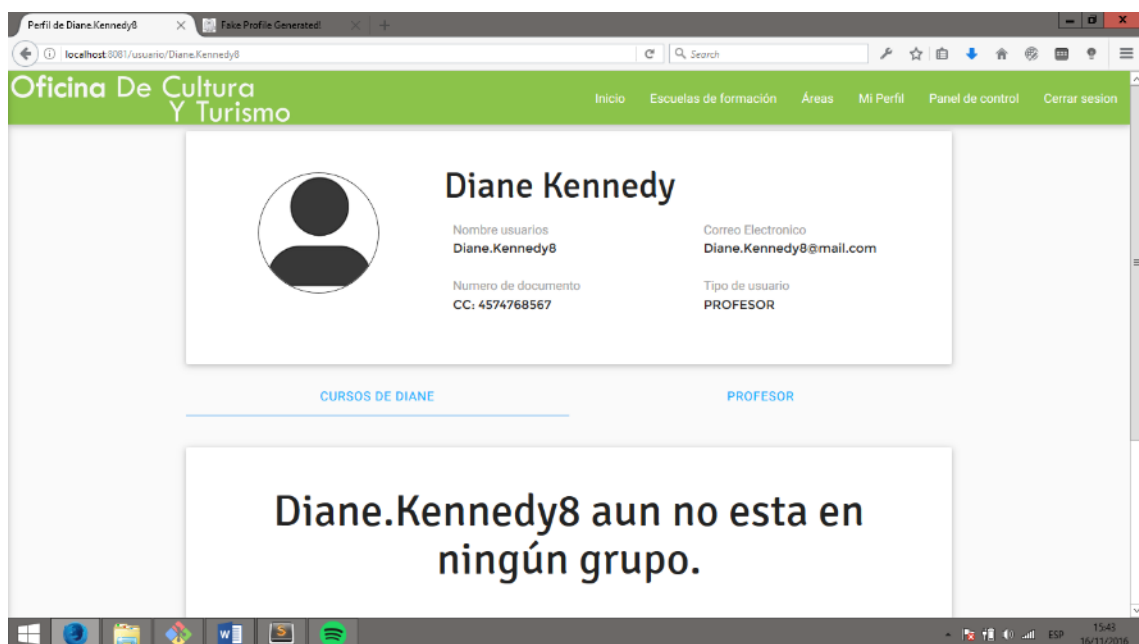
Formulario de perfil de profesor para Diane Kennedy. El formulario muestra los datos de usuario y opciones de acción.

Documento	Género	Fecha de Nacimiento	Edad
CC: 4574768567	Hombre	15 de noviembre de 1989	27 años

Fecha de registro	Ultima modificación
16 de noviembre de 2016	unos segundos

Botones de acción: VER PERFIL, MODIFICAR, BORRAR.

- el botón “VER PERFIL” redirección al perfil público del profesor



- El botón “MODIFICAR” muestra la vista de edición de usuario

Tipo de documento
CC

Numero de documento
4574768567

Nombre(s)
Diane

Apellidos
Kennedy

Nombre de usuario
Diane.Kennedy8

Teléfono

Correo Electrónico
Diane.Kennedy8@mail.com

Fecha de nacimiento
1989-11-15

Género
Hombre

REGRESAR

MODIFICAR

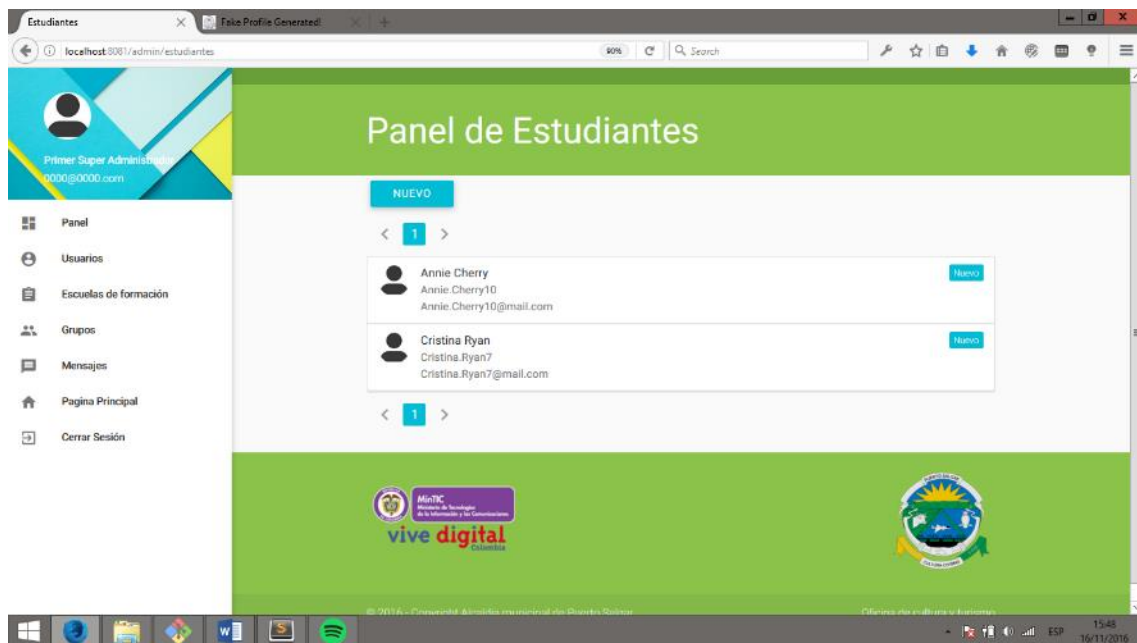
Una vez hagas los cambios necesarios pulsa “MODIFICAR” para guardar los cambios

- El botón “BORRAR” elimina por completo la cuenta

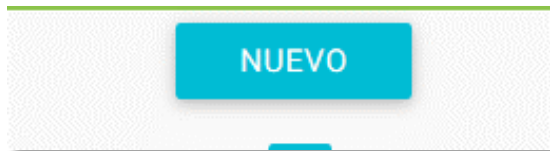
Estudiantes

El tipo de usuario estudiante son todas aquellas personas que al ver el aplicativo web se interesaron por un grupo en específico

Cuando seleccionamos estudiantes en el menú de usuario veremos a todos los estudiantes



Para crear un estudiante pulsamos el botón nuevo



Y nos re direccionara al formulario de registro

Registro

Bienvenido al servicio de registro de la plataforma crea una cuenta para disfrutar de todos los cursos que tenemos para ti!

Nombre(s) _____ Apellidos _____

Numero de documento _____ Tipo de documento: TI

Nombre de usuario: [Generar Automáticamente](#)

Correo Electrónico _____

Contraseña _____ Repita la Contraseña _____

[X REGRESAR](#) [REGISTRARSE](#)

[Ya tengo cuenta](#)

Cada campo son los datos necesario para crear un nuevo estudiante, cuando se complete el formulario y pulsamos guardar veremos el nuevo estudiante en la lista de estudiantes

Seleccionar un estudiante muestra su información y lo que se puede hacer con el

Annie Cherry [Nuevo](#)

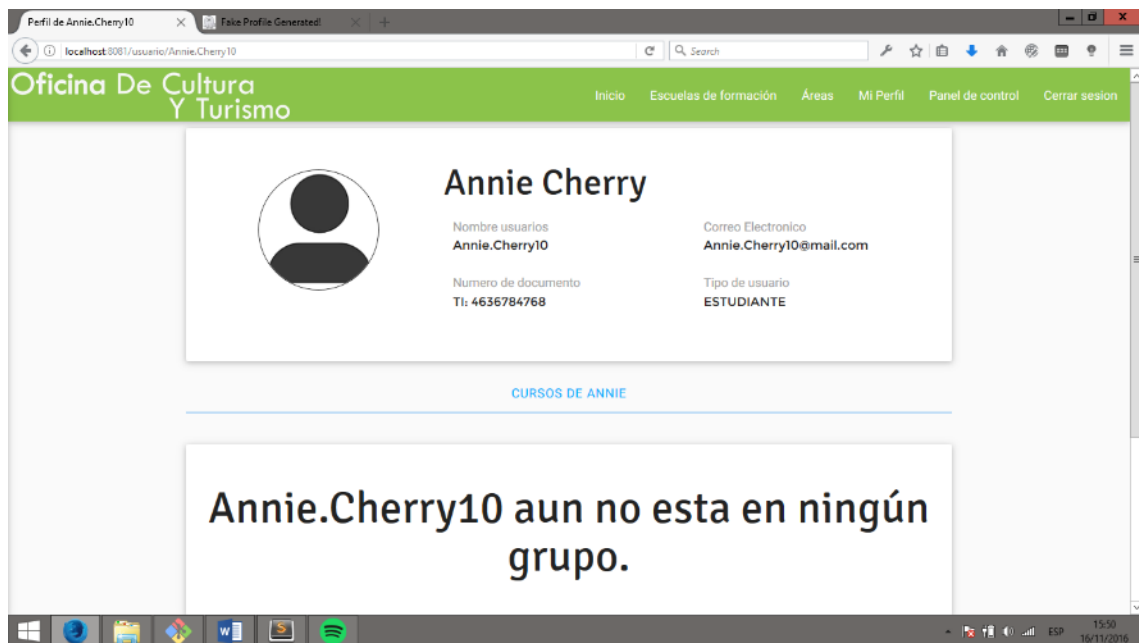
Annie.Cherry10
Annie.Cherry10@mail.com

Documento	Género	Fecha de Nacimiento	Edad
Ti: 4636784768	Hombre	16 de noviembre de 2016	unos segundos

Fecha de registro	Ultima modificación
16 de noviembre de 2016	unos segundos

[VER PERFIL](#) [MODIFICAR](#) [BORRAR](#)

- el botón “VER PERFIL” redirección al perfil público del estudiante



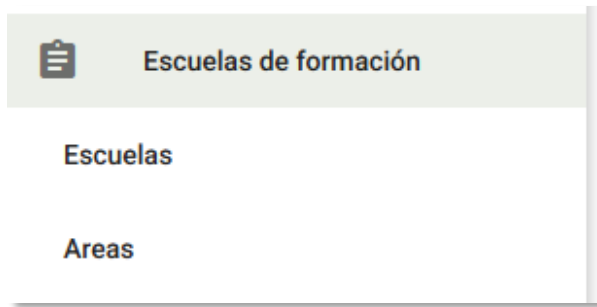
- El botón “MODIFICAR” muestra la vista de edición de usuario

Una vez hagas los cambios necesarios pulsa “MODIFICAR” para guardar los cambios

- El botón “BORRAR” elimina por completo la cuenta

Escuelas de formación

Escuelas de formación es un submenú

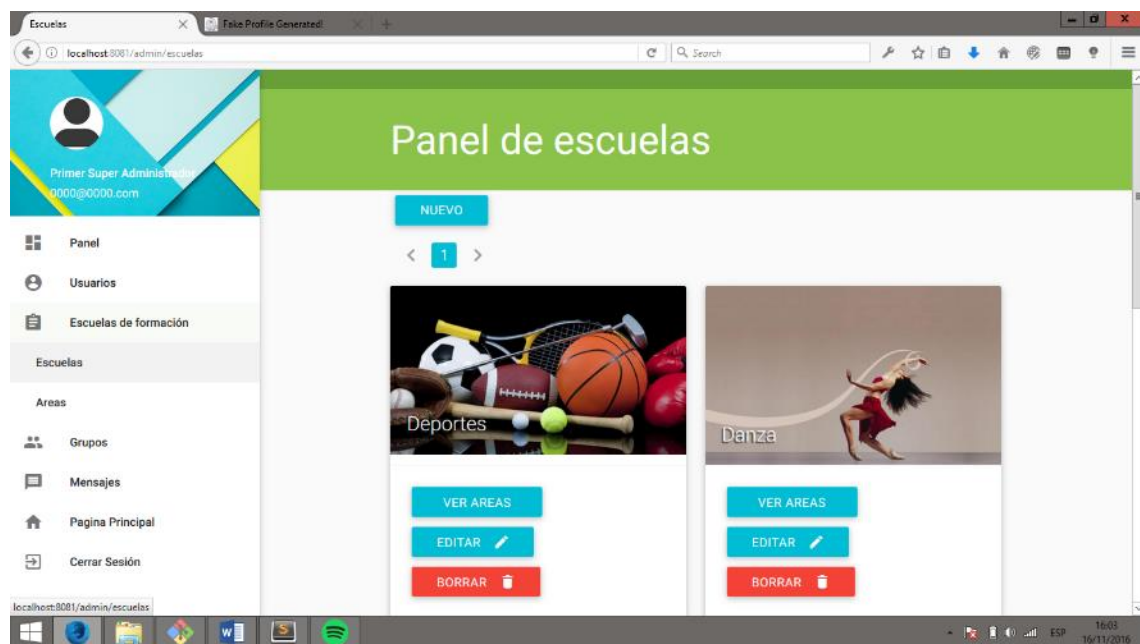


Las escuelas de formación se dividen en dos grupos para facilitar la organización de las diversas áreas que puedan existir

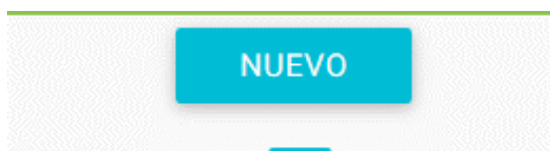
Escuelas

Las escuelas son las grandes categorías, utilizadas para generalizar diversas actividades que tenga una relación en común, un ejemplo de esto es “Deportes” (que sería una escuela) y que de ella derivan juegos como Futbol, voleibol, beisbol etc.

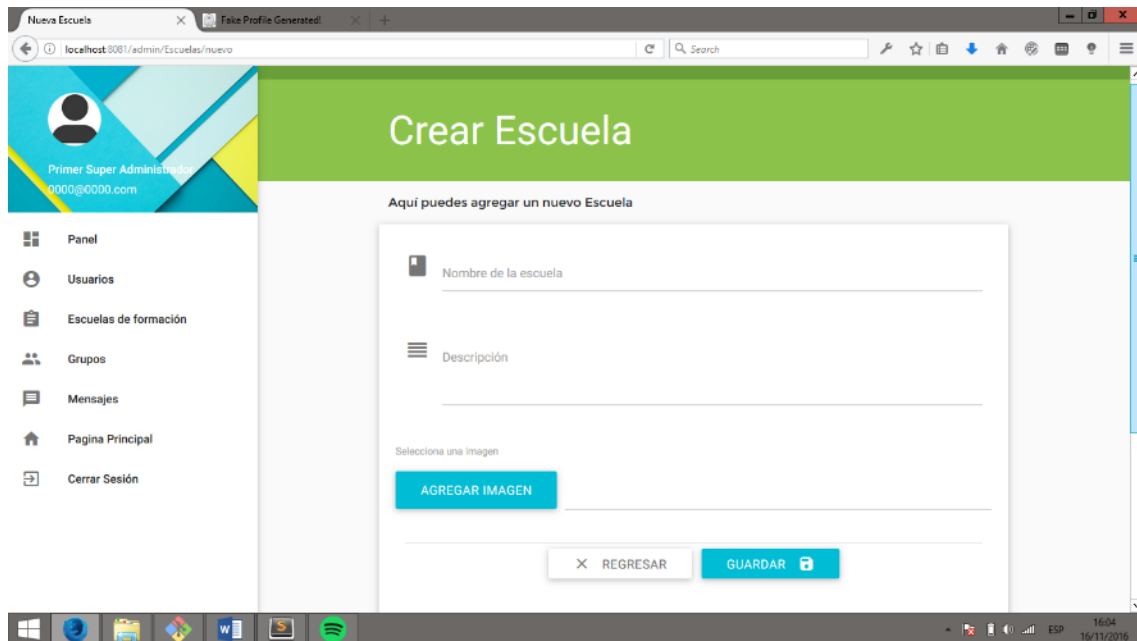
Si pulsamos en “Escuelas” veremos todas las escuelas en pequeñas tarjetas



Para crear una escuela pulsamos el botón nuevo



Y veremos este formulario

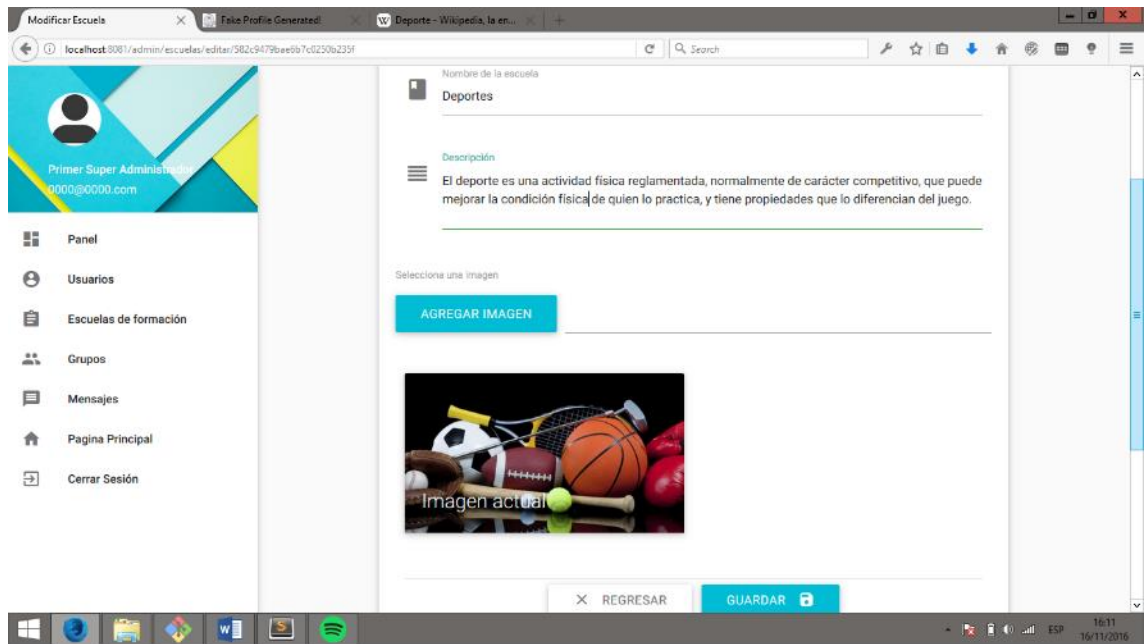


Aquí se ven los campos necesarios para la creación de una escuela, una vez completados pulsar el botón “GUARDAR”

Las escuelas tiene visibles las acciones que podemos hacer con ellas



- El botón “VER AREAS” muestra las áreas que abarca la escuela seleccionada
- El botón “EDITAR” abre el editor para hacer cambios en la información de la escuela

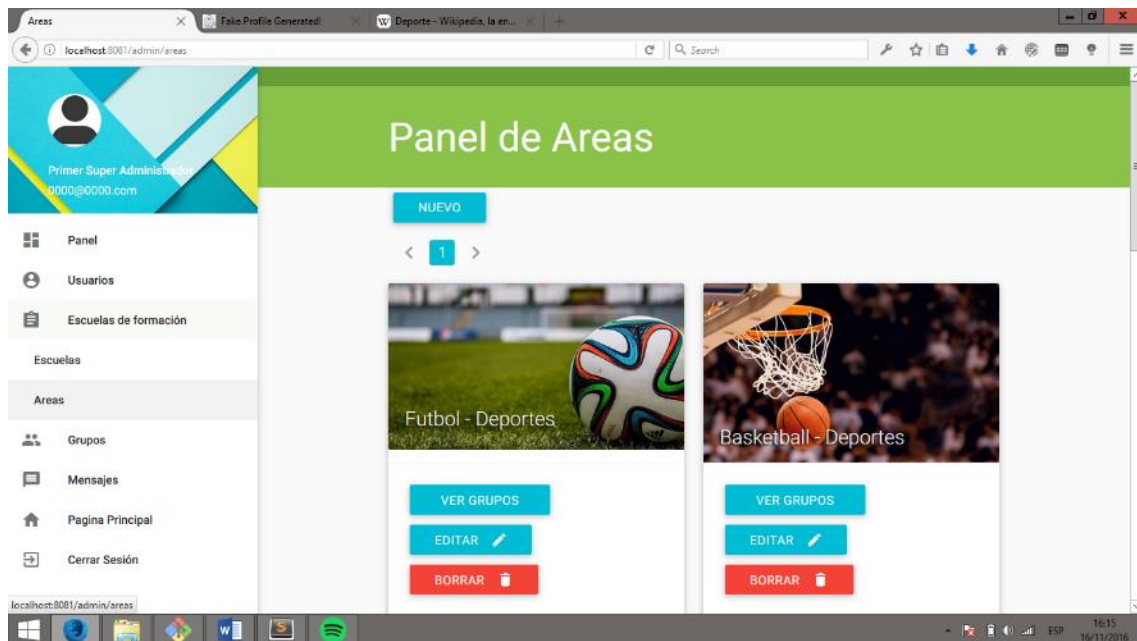


- El botón “BORRAR” elimina la escuela Y TODOAS LAS AREAS Y GRUPOS CONTENIDAS EN ELLA

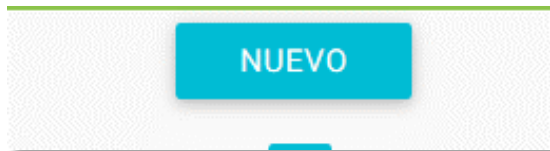
Áreas

Las áreas representan las subclases contenidas dentro de las escuelas como puede ser un deporte específico, una categoría de artes plásticas como dibujo etc.

Si pulsamos en “Áreas” veremos todas las áreas en pequeñas tarjetas



Para crear un área pulsamos el botón nuevo

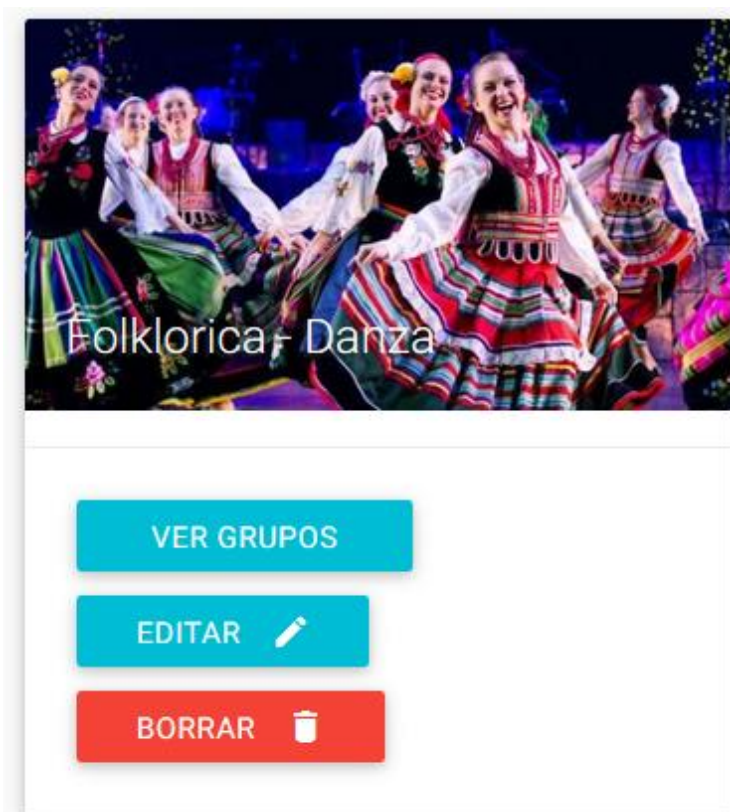


Y veremos este formulario

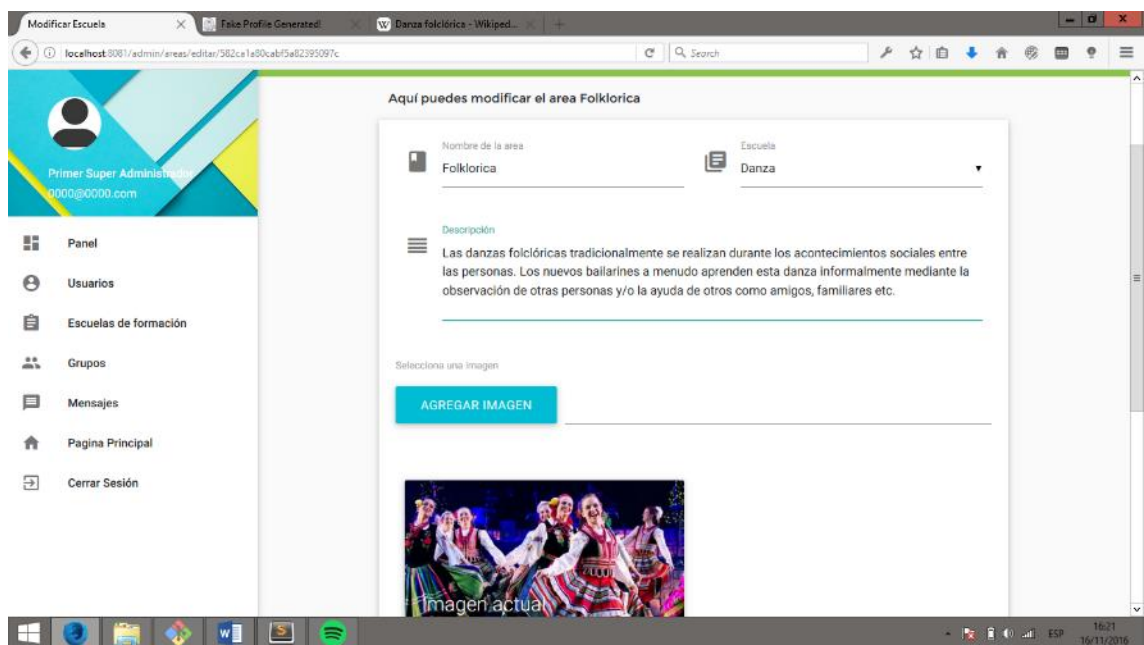
A screenshot of a web application interface. The browser address bar shows "localhost:8081/admin/areas/nuevo". The page has a green header with the title "Crear Area". On the left, there is a sidebar menu with options: Panel, Usuarios, Escuelas de formación, Grupos, Mensajes, Pagina Principal, and Cerrar Sesión. The main content area has the heading "Aquí puedes agregar un nuevo Area". Below this is a form with the following fields: "Nombre de la area" (with a small icon), "Escuela" (a dropdown menu currently showing "Artes Plasticas"), and "Descripción" (with a small icon). There is also a section for "Selecciona una imagen" with a blue button labeled "AGREGAR IMAGEN". At the bottom of the form are two buttons: "REGRESAR" (with a back arrow icon) and "GUARDAR" (with a save icon).

Aquí se ven los campos necesarios para la creación de un área, una vez completados pulsar el botón “GUARDAR”

Las áreas tiene visibles las acciones que podemos hacer con ellas



- El botón “VER GRUPOS” muestra los grupos que abarca el área seleccionada
- El botón “EDITAR” abre el editor para hacer cambios en la información del área



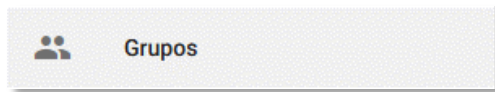
- El botón “BORRAR” elimina el área Y TODOS LOS GRUPOS QUE CONTENGA

Grupos

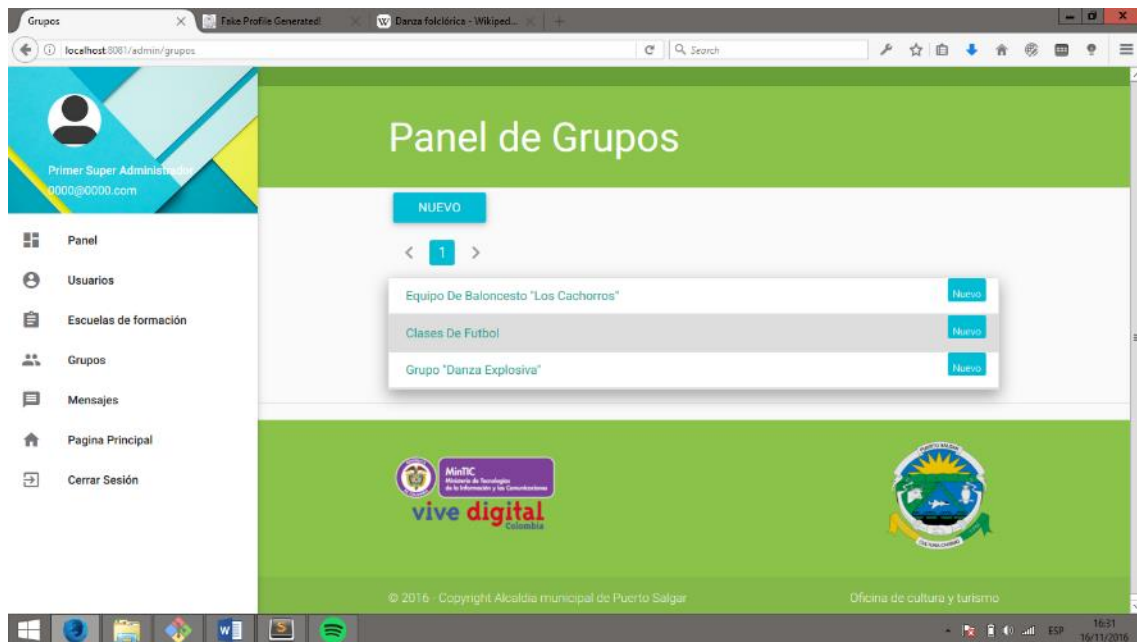
Los grupos se caracterizan por pertenecer a un área y contener a los estudiantes que están interesados en dicha área, un área puede contener diferentes grupos ya que el objetivo es dar identidad a esas personas.

Los grupos también se pueden representar como un curso o como un equipo ya que las opciones de configuración así lo permiten interpretar

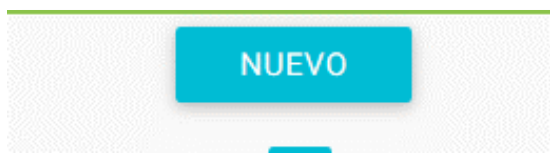
Para acceder a los grupos damos clic en el botón “Grupos”



Y veremos la lista de todos los grupos



Para crear un grupo pulsamos el botón nuevo



Y veremos este formulario

Jornada

Mañana

area

Futbol - Deportes

Fecha de Inicio de las clases

Fecha de Fin de clases

Dias de clase

Selecciona los dias de clase

Hora de inicio de las clases

12

00

A.M.

Hora fin de las clases

12

00

A.M.

☐

Editar nombre

Nombre del grupo

Nombre del grupo, se genera automaticamente

Profesor del grupo

Sirley Jaime

Limite de estudiantes

Sin Limite

×

REGRESAR

GUARDAR

El nombre de grupo se genera automáticamente pero el desarrollador recomienda cambiarlo durante la creación

Deje el campo vacío en límite de estudiantes para no limitar la cantidad de estudiantes

Cuando haya llenado todos los campos pulse “Guardar” y volverá a ver todos los grupos

Seleccionar un grupo le permite ver su información y que puede hacer con el

Grupo "Danza Explosiva" Nuevo			
Profesor	Area	Numero de estudiantes	limite de estudiantes
Guy Head	Moderna	0	sin limite
Fecha de inicio	Fecha de finalizacion		Horario
20 de noviembre de 2016	26 de noviembre de 2016		7:00 am - 11:00 am
VER DETALLES		MODIFICAR	BORRAR

- El botón “VER DETALLES” muestra la vista pública del grupo

Grupo "Danza Explosiva"

Escuela: Danza

Grupo "Danza Explosiva"

Fecha de inicio: 20 de noviembre de 2016

Fecha de finalización: 26 de noviembre de 2016

Horario: 7:00 am - 11:00 am

Días de clase: Sábado

Área: Moderna

Área: Moderna - Danza

límite de estudiantes: Sin límite

[REGISTRARSE YA](#)

Profesor

Guy Head
Guy.Head2
[ver perfil](#)

Estudiantes

Aun no hay ningún estudiante, ¡se el primero!

[REGISTRARSE YA](#)

MinTIC
Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones
vive digital
Colombia

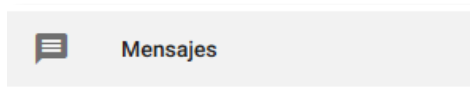
Oficina de cultura y turismo

© 2016 - Copyright: Alcaldía municipal de Puerto Salgar

- El botón "MODIFICAR" abre la una nueva vista donde se pueden hacer los cambios que sean necesarios
- El botón "BORRAR" elimina la información del grupo, esta acción no se puede deshacer

Mensajes

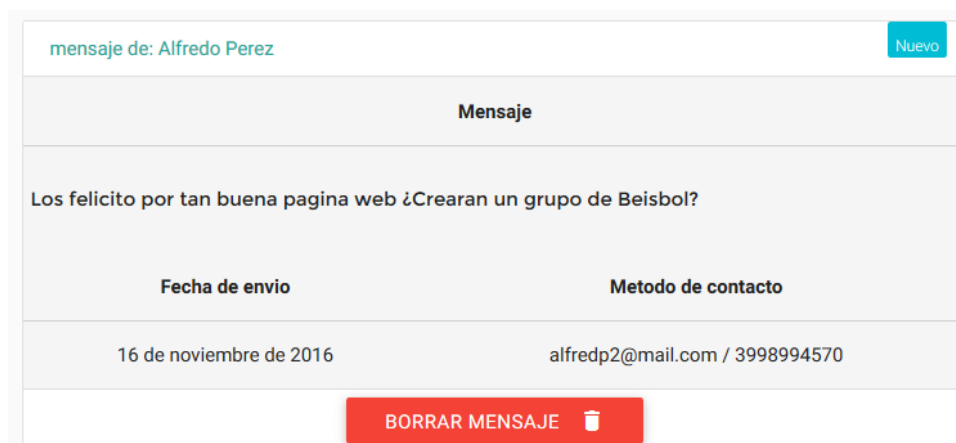
Mensajes contiene todas las solicitudes, dudas e inquietudes enviadas a través de formulario de contacto



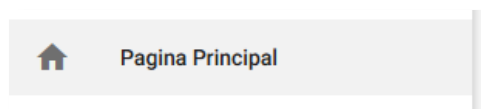
Al dar clic en "Mensajes" veremos la lista de mensajes enviado por los usuarios



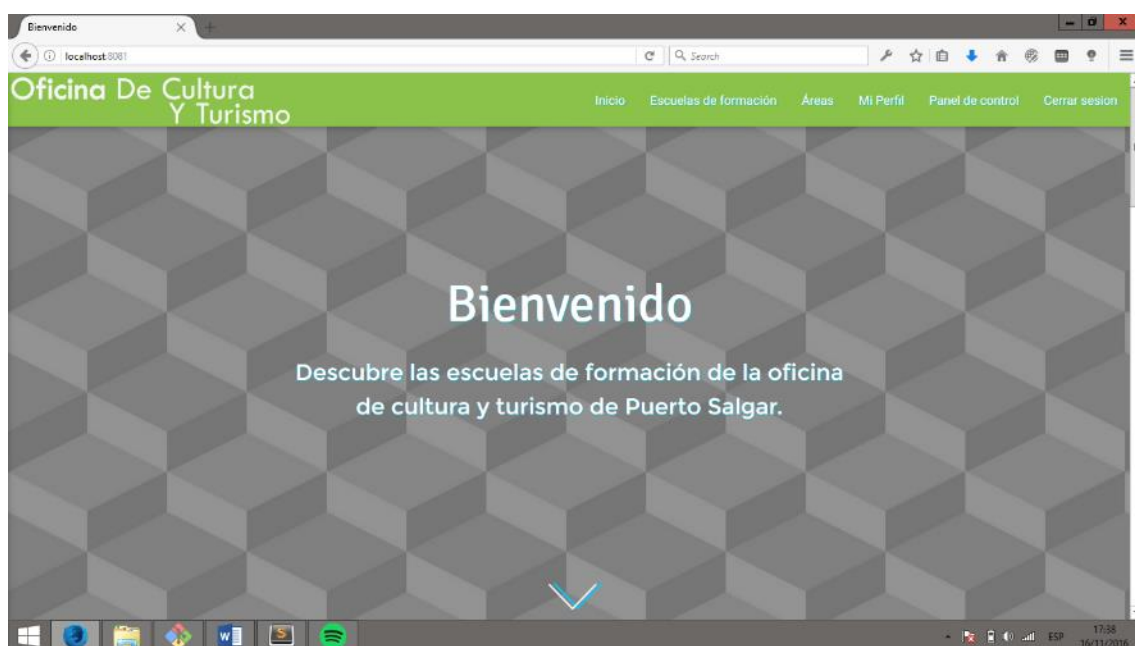
Dar clic se puede ver el mensaje y su única opción es borrarlo



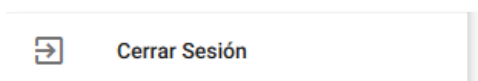
Página principal



Este ítem muestra la página de inicio



Cerrar sesión



Este ítem cierra la sesión del usuario Coordinador

PERFIL DE USUARIO

Como acceder al perfil de usuario

Todos los usuarios tienen un perfil público donde se puede ver a que grupos están registrados, en el caso de los profesores se puede ver además que grupos dirigen

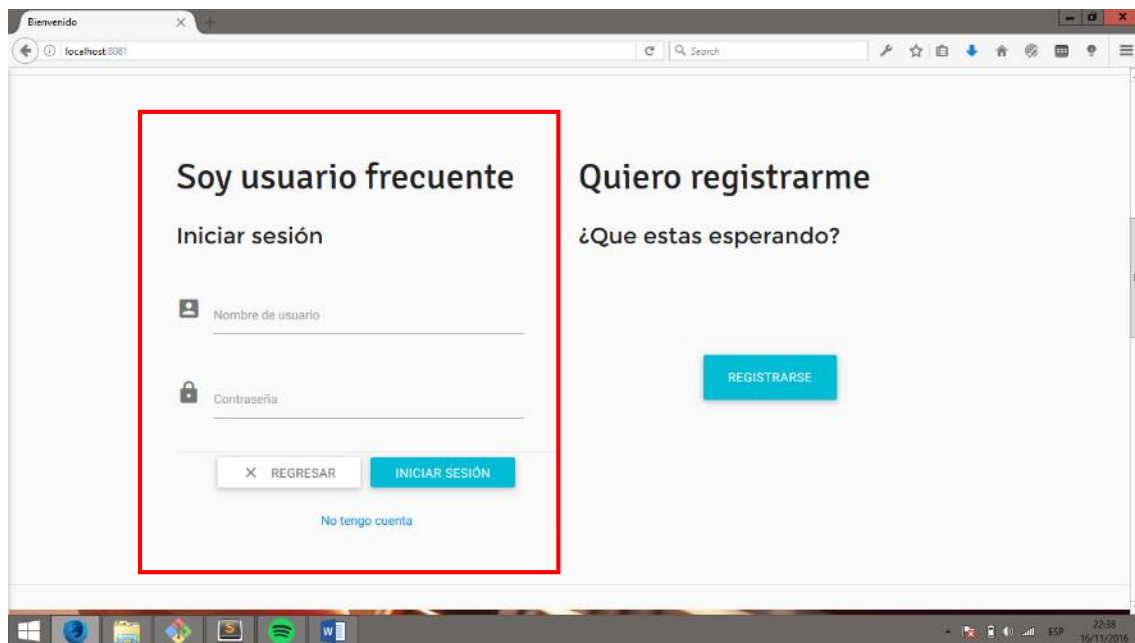
Un usuario que accede a su perfil puede hacer modificaciones necesarias de lo contrario solo vera la información básica de otro usuario y a que grupos está inscrito.

Para acceder al perfil un usuario debe iniciar sesión, esto puede hacerlo desde:

- La barran de navegación en la parte superior derecha en el botón “iniciar sesión”

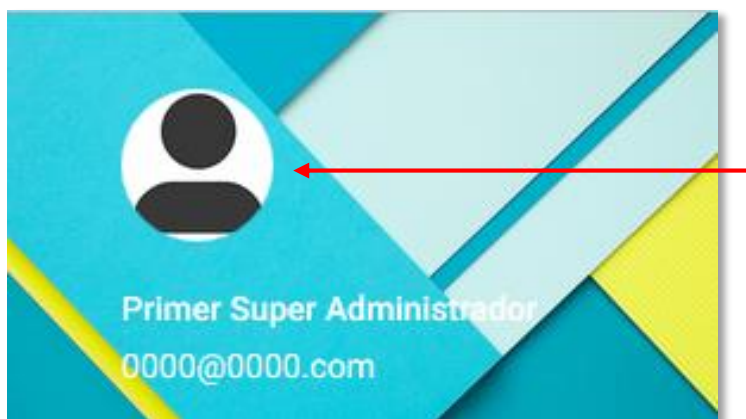


- Desde un poco más abajo en la vista de inicio



Una vez inicien sesión los usuarios coordinadores será redirigido al panel de administración, el resto de los usuarios serán enviados de nuevo a la vista con la diferencia de que verán cambios en la barra de navegación

Para los coordinadores una vez en panel de administración dar clic sobre su imagen de perfil en la parte superior izquierda




Y será enviado a su perfil

Los demás usuarios verán el botón "Mi perfil" en la barra de navegación en la parte superior



Elementos del perfil de usuario

En el perfil de usuario podemos ver una tarjeta con la imagen de perfil y la información básica del usuario



Hernesto Perez

Nombre usuarios
02speed2

Numero de documento
TI: 5747584678

Correo Electronico
02speed2@hotmail.com

Tipo de usuario
ESTUDIANTE

Y un menú con los grupos a los que está inscrito ese usuario

Si no está inscrito aparece así:

ESTUDIANTE
CONFIGURAR MI PERFIL

Aun no están en ningún grupo

Recuerda que puede unirse a un grupo en cualquier momento

VER ESCUELAS
VER AREAS
VER GRUPOS

De lo contrario se pueden ver los grupo es la sección de estudiante

ESTUDIANTE
CONFIGURAR MI PERFIL

Equipo De Baloncesto "Los Cachorros"

Profesor	Estudiantes
Diane Kennedy	1

VER GRUPO
SALIR DEL GRUPO

Grupo "Danza Explosiva"

Profesor	Estudiantes
Guy Head	1

VER GRUPO
SALIR DEL GRUPO

Si el usuario es profesor vera una sección adicional que muestra en que grupos es profesor



En la sesión de configuración podemos ver tres formularios desde los cuales podemos modificar el perfil

- Datos personales

This screenshot shows the 'CONFIGURAR MI PERFIL' (Configure my profile) page, specifically the 'Datos personales' (Personal Data) section. The form contains several input fields: 'Nombre(s)' (Name) with the value 'Diego', 'Apellidos' (Last names) with the value 'Segura', 'Numero de documento' (Document number) with the value '5645678567', 'Tipo de documento' (Document type) with a dropdown menu showing 'CC', 'Nombre de usuario' (Username) with the value '03speed3', and 'Correo Electrónico' (Email) with the value '03speed3@hotmail.com'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'ACTUALIZAR INFORMACION' (Update information).

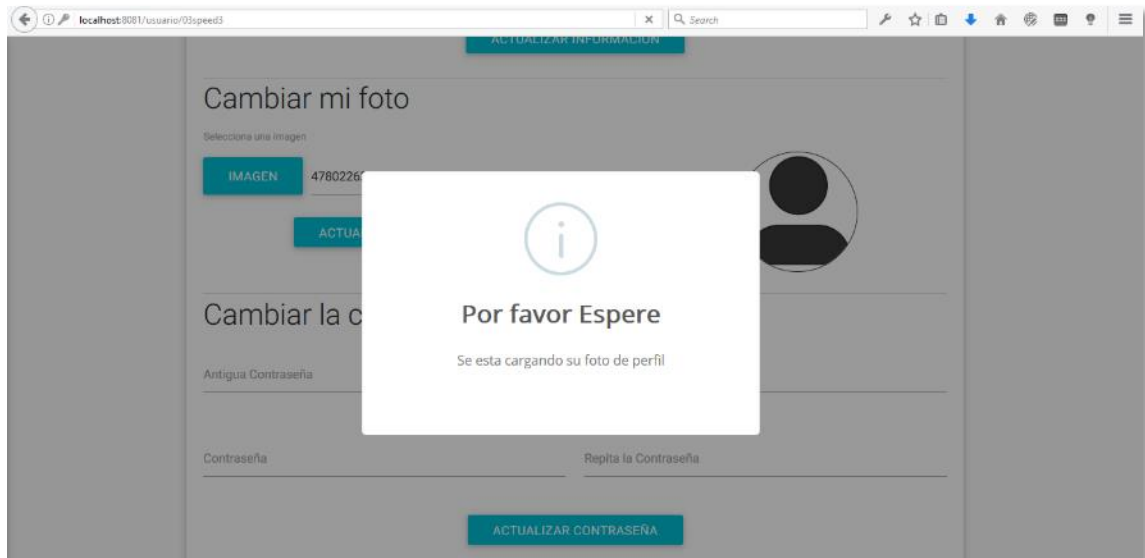
Aquí se puede cambiar el correo electrónico o seleccionar otro nombre de usuario si no gusta el que se usó al crear la cuenta

- Cambiar mi foto

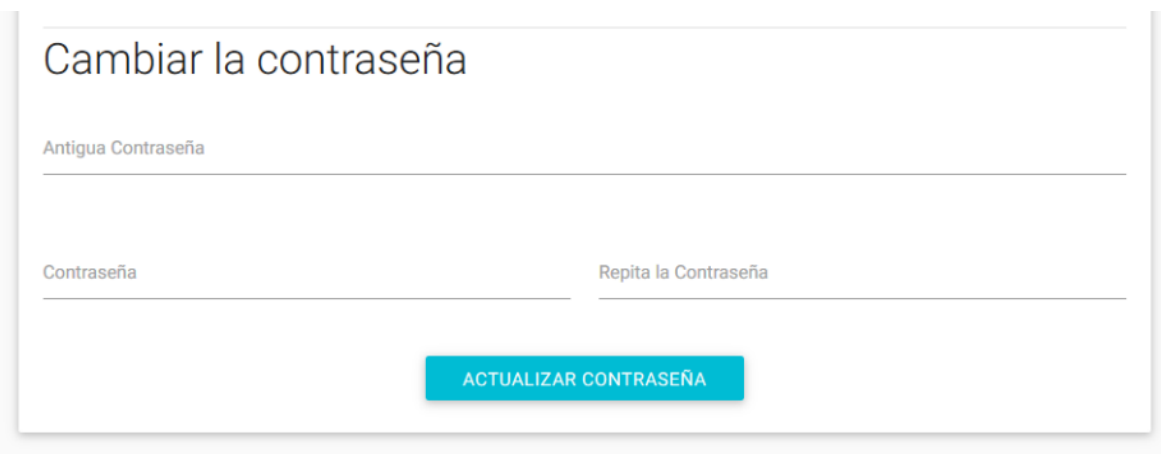
This screenshot shows the 'Cambiar mi foto' (Change my photo) section of the profile configuration page. It features a text input field with the placeholder 'Selecciona una imagen' (Select an image) and a blue button labeled 'IMAGEN'. Below this is another blue button labeled 'ACTUALIZAR IMAGEN DE PERFIL' (Update profile image). To the right of the buttons is a circular placeholder for a profile picture, currently showing a dark silhouette.

Nos permite seleccionar una nueva imagen para nuestro perfil para hacerlo solo pulsa el botón “IMAGEN” y luego “ACTUALIZAR IMAGEN DE PERFIL”

Nota: el sistema tiene reconocimiento facial, si hay más de un rostro en la foto que subas elegirá la más adecuada, el desarrollador recomienda usar foto con un solo rostro



- Cambiar contraseña



Nos permitirá hacer cambio de contraseña

Soporte

En caso de tener algún problema con el código puede contactar con el desarrollador:

Oscar Guzman

oscar.guzman9501@gmail.com

3135494680

Puedes acceder a este manual desde el aplicativo web en la dirección:

[URL/mu.pdf](#)