现代软件 大作业 实验报告

一、策略简称与名称

(1) 简称: ClosingDelayedBackhand

(2) 名称: 平仓延迟反手

二、策略分析

使用 buy、sellshort 这类反手交易指令建仓时,如果持有反向仓位,将会先平再开。实际交易过程中,平仓和开仓两个指令会同时发出,交易所不一定先撮合成交哪个指令,所以一般使用这种反手交易指令时,要求客户的账户上有交易数量 2 倍的资金。如果客户资金有限,希望先执行平仓操作,资金返回账户之后再反手开仓,那么编写公式时需要注意将平仓和开仓操作分开,保证平仓成交之后再进行开仓。本例实现的思路是先平仓,平仓之后延时 N 个 tick 再开仓。

三、策略实现方法(以平空仓反手开多为例)

- 1. 定义参数 DelayTicks, 保存延时的 tick 数;
- 2. 定义变量 TickCounter 记录 tick 数,初始值为 0,且最新 Bar 第一次生成时,重新开始计数:
- 3. 持空仓时如果需要平仓开多,不直接采用 buy, 而是先执行 BuyToCover 平仓, 同时 TickCounter 开始 tick 计数;
- 4. 比较 TickCounter 与 DelayTicks, 达到了延时时间, 再执行 buy 开仓。

```
四、策略代码
//-----
// 简称: ClosingDelayedBackhand
// 名称: 平仓延迟反手
// 类别:公式应用
// 类型: 用户应用
// 输出: Void
Params
   Numeric FastLength(5);
   Numeric SlowLength(20);
   Numeric DelayTicks(5);
Vars
   Series<Numeric> AvgValue1;
   Series<Numeric> AvgValue2;
   Numeric LastBarTime;
   Numeric TickCounter;
   Numeric dataIndex;
Events
OnBar(ArrayRef<Integer> indexs)
{
   AvgValue1 = AverageFC(Close, FastLength);
   AvgValue2 = AverageFC(Close,SlowLength);
   LastBarTime = GetGlobalVar(0);
```

```
TickCounter = GetGlobalVar(1);
// 最新 Bar 第一次生成时, Tick 重新开始计数
If(BarStatus == 2 && gValue[0]!= Time)
{
   LastBarTime = Time;
   TickCounter = 0;
If(MarketPosition <> 1 && AvgValue1[1] > AvgValue2[1])
{
   If(MarketPosition == 0 || BarStatus != 2)
   // 无持仓,直接买多仓
   // 持空仓且 Bar 不是实时行情, 平空仓, 买多仓
       Buy(1,Open);
           // 持空仓, Bar 实时行情, 平空仓, 通过 TickCounter 计数, 延迟反手
   }Else
       BuyToCover(1,0pen);
       If(TickCounter == 0)
         TickCounter = 1;
       }Else If(TickCounter < DelayTicks)</pre>
         TickCounter = TickCounter + 1;
       }Else
          Buy(1,Open);
       }
   }
}
If(MarketPosition <> -1 && AvgValue1[1] < AvgValue2[1])</pre>
{
   If(MarketPosition == 0 || BarStatus != 2)
   {
       SellShort(1,Open);
            // 持多仓且 Bar 为实时行情, 平多, 延迟反手
   }Else
   {
       Sell(1,Open);
       If(TickCounter == 0)
       {
          TickCounter = 1;
       }Else If(TickCounter < DelayTicks)</pre>
```

五、插入公式后效果



六、策略报告分析

(1) 策略指标



(2) 阶段总结



(3) 图表分析-统计报告

