

第十四课 BOM

学习目录

- 什么是 BOM
- Window 对象
- Navigator 对象
- Screen 对象
- Location 对象
- History 对象

①什么是 BOM

浏览器对象模型 (BOM), 现代浏览器几乎实现支持了 JavaScript 与浏览器交互方面的相同方法和属性, 因此形成了统一的约定俗成的标准, 但是不同浏览器在表现上还是有区别的。

②Window 对象

window 是客户端浏览器对象模型 JavaScript 的全局对象, 全局变量是 window 对象的属性。全局函数是 window 对象的方法。Window 对象是客户端 JavaScript 顶层对象所有浏览器全部支持 window 对象, 它表示浏览器窗口。

window 对象的属性

navigator\screen\location\history 都是 window 对象的属性

window.document 窗口中当前显示的文档对象

window.name 浏览器窗口名

`window.self` 获取当前窗口

`window.outerWidth` 获取浏览器窗口本身及边框的宽度

`window.outerHeight` 获取浏览器窗口本身及边框的高度

`window.innerHeight` 浏览器窗口的内部高度(包括滚动条)

`window.innerWidth` 浏览器窗口的内部宽度(包括滚动条)

IE 兼容性问题

IE 5、6、7、9 可以使用下面两种方式中的获取方法：

`document.documentElement.clientHeight`

`document.documentElement.clientWidth`

或者

`document.body.clientHeight`

`document.body.clientWidth`

window 对象的方法

`window.open()` 打开新窗口

`window.close()` 关闭当前窗口

`window.alert()` 弹出一个警告弹框

`window.confirm()` 弹出一个需要用户确定的弹框

超时定时器

`setTimeout()` 设置超时时间来执行代码，这个方法可以在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式。

超时定时器 `setTimeout()` 方法，它接受两个参数：第一个参数是要执行的代码，第二个参数是指定的毫秒数的超时时间，1000 毫秒 = 1 秒。

调用 `setTimeout()` 方法之后，该方法会返回一个标识，可以用一个变量来接收超时调用的这个标识，在通过使用 `clearTimeout()` 方法来取消超时定时器。假如我们定义一个 10 秒之后执行的带，在还没有 10 秒的时候，由于用户做了其他操作，这时候我们就需要需要取消那个 10 秒后的超时定时器。

间歇定时器

`setInterval()` 方法可按照指定的周期（以毫秒计）来调用函数或计算表达式。也就是每隔一段时间执行一段代码。`setInterval()` 方法会不停地调用函数，直到使用 `clearInterval()` 来取消间歇定时器，`setInterval()` 方法也能返回一个标识来通过变量接收并且取消。

```
var fn1 = function(){  
  
    console.log('星星课堂真好');  
  
    timer = setTimeout(fn1, 1000);  
  
}  
  
var timer = setTimeout(fn1, 1000);
```

在前一个定时器执行好值钱前，不会向执行新的定时器，也能保证定时器间隔不会出现顺序问题。

③Navigator 对象

`window.navigator` 对象内部包含有关访问者浏览器的信息，可以输出这个对象查看当前的浏览器信息，不过来自 `navigator` 对象的信息具有误导性，可能会被浏览器使用者更

改，不应该被用于检测浏览器版本。

④Screen 对象

window.screen 对象包含用户屏幕的信息，如高度、宽度等信息数据。

availHeight: 728 屏幕的可用高度，减去窗口工具条

availLeft: 0 返回屏幕左边边界的第一个像素点

availTop: 0 返回屏幕顶部边界的第一个像素点

availWidth: 1366 屏幕的可用宽度，减去窗口工具条

colorDepth: 24 色深，色彩分辨率

height: 768 屏幕的高度

orientation: ScreenOrientation {angle: 0, type: "landscape-primary", onchange:

null} 屏幕方向对象，HTML5 的 API

pixelDepth: 24 像素深度

width: 1366 屏幕宽度

⑤Location 对象

location 它包含了与当前窗口页面中 URL 文档的信息。

Location 对象属性

hash 返回一个 URL 的锚点 hash 值

host 返回一个 URL 的主机名和端口

hostname 返回 URL 的主机名

href 返回完整的 URL

pathname 返回的 URL 路径名。

port 返回一个 URL 服务器使用的端口号

protocol 返回一个 URL 协议

search 返回一个 URL 的查询字符串参数内容

Location 对象方法

assign() 载入一个新的页面，跳转到指定页面

reload() 重新刷新加载当前页面

replace() 用新的页面替换当前页面

⑥History 对象

History 对象包含用户（在浏览器窗口中）访问过的 URL，里面存储了用户访问浏览器的历史记录等信息。

history 对象的属性

length history 对象中浏览器历史列表中的 URL 数量

history 对象的方法

back() 加载 history 列表中的前一个 URL，相当于后退

forward() 加载 history 列表中的下一个 URL，相当于前进

go(num) 加载 history 列表中的某个具体页面，可以向前或向后



学习前端，最快的进步是持续！

谢谢观看！

我是星星课堂老师：周小周