

## 第九课 基本类型与引用类型

### 学习目录

- 基本类型(Undefined、Null、Boolean、Number、String)
- ▶ 引用类型(Object)

基本类型就是保存在栈内存中的简单数据段,基本类型在内存中分别占有固定大小的空间,他们的值保存在栈空间中,我们通过按值访问,而引用类型指的是那些保存在堆内存中的对象。引用类型的值的大小不固定,栈内存中存放的只是该对象的内存地址也称为指针,栈内存中内存地址指向堆内存中的对象,因此引用类型是按引用访问的。

栈内存		堆内存
strl	星星课堂	
num1	100	Object
obj1	指针	Object
flag	true	Object
timer	null	
abc	undefined	

# ①基本类型

基本类型的值是不可变的

基本类型不能添加属性和方法

基本类型是数据值之间的比较

#### 基本类型的复制

栈	内存	栈内存		
复制前的基本类型		复制前的基本类型		
		num1	100	
num1	100	num2	100	



# ①引用类型

除了基本类型就是引用类型,也就是对象,引用类型的值是可变的

引用类型可以拥有属性和方法,属性又可以包含基本类型和引用类型

引用类型的值是同时保存在栈内存和堆内存中的对象

引用类型的比较是引用地址之间的比较

#### 引用类型的复制

当从 obj1 向 obj2 赋值引用类型的值时,同样也会将存储在 obj1 变量中的对象在堆内存中的引用地址赋值给 obj2 变量。

赋值之后, obj1 与 obj2 都保存了同一个指针,则这两个变量的指针指向的是同一个堆内存的对象。所以,如果改变其中任何一个变量,他们相互之间都会有影响。

栈内存		2	堆内存	
复制引用类型				
obj1	指针	Object		Object
obj2	指针		Object	

## 谢谢观看!

如果你有自己难以解决的问题,请发送邮件到 xingxingclassroom@aliyun.com,并备注 **星星课堂问题咨询**这几个字+问题介绍为邮件标题,谢谢。

我是星星课堂老师:周小周