

第二课 组件化的含义

学习先导介绍

- > 为什么要有组件化
- > 组件化的含义

一. 为什么要有组件化

面向过程开发的缺点

在正常开发一套网站或者应用的时候,很多时候总体需求和原型图设计是相对明确的,主题业务功能和业务流程是明确的,但是细节性的功能点设计往往是并非完全确定。

绝大多数情况下需求的变更往往会对前端开发人员带来较大的影响,比如说好让你做一个弹窗提示用户一段文本就可以了,可能过段时间,需求又变更了,需要你做的弹窗要有标题栏和底部操作栏,你刚一按照要求改好,又需要你把弹窗内容由一段文本变成可以操作的表单等等,这种在开发过程中不断变更的需求和页面调整是非常让人头疼的。

传统的面向过程的开发就是用的这种思路在工作,这种模式是以什么正在发生的功能需求为主要目标进行编程,你也可以理解成这是一种写到哪想到哪在开发到哪的工作模式。可想而知,当做的页面多了,需求变更的多了,开发人员多了,写的东西自然就会乱。

因此我们需要一套统一的开发标准或者说是通用核心功能封装,也可以说是通用工具封装,因此组件化的概念就被提出了,也越来越受到大多数公司的重视。组件化的开发模式能够保证大家都有统一的开发流程,都能够做出统一的开发组件,也能够用同样的参数来调用别人做好的符合要求的组件。

面向对象组件化开发的优点

- 1. 拆分公用代码
- 2. 封装单一功能
- 3. 单独维护



- 4. 可复用、可继承、可扩展
- 5. 多态 (同样的操作在不同使用者身上会有不同的体现)
- 6. 从整体角度出发

因此组件化的开发模式可以快速搭建并完成页面,保证代码简洁与可维护,避免反复修改的带来的重复劳动,有利于多人协作共同开发和维护整套项目。

二. 组件化的含义

UI 组件化

这是一种针对页面功能组件的组件化开发模式,一套 ui 组件要包含 HTML、CSS、JavaScript,其中要有这个组件的结构、样式和交互操作等封装内容,外部使用者只需要按照组件提供的参数、方法、自定义时间就可以调用,而不用考虑 ui 组件的内部编写逻辑和业务流程,这其实对于快速搭建页面是特别有用的。

功能组件化

与 ui 组件化相对应的是功能组件化,这里的组件化封装主要是针对一些业务核心功能的封装,比如说封装一套 a jax 进行 http 请求的功能组件,我们在这个功能组件的内部已经配置好了相关的请求头信息、请求拦截设置以及请求反馈函数等相关操作功能,使用者只需要按照一定的规则,通过传递对应的参数和回调函数就能调用我们封装好的请求功能。

谢谢观看!

我是星星课堂老师: 周小周