

Documento de Análisis

Restricciones del proyecto

En este documento se van a especificar las diferentes restricciones que va a tener el proyecto que se va a desarrollar. Las restricciones que se van a tratar son de dos tipos, específicamente, de construcción del software y operación del mismo. Cada una de estas tiene limitaciones específicas. La primera, de construcción del software, tiene limitaciones de proyecto y tecnologías. La segunda, de operación del software, tiene limitaciones de funcionamiento y de diseño.

Ahora bien, luego de esa introducción se van a describir cuales son las restricciones de construcción de software de nuestro proyecto. En primer lugar, se tiene la limitación, más clara, y es la temporal. Esta va a ser una limitante, ya que no se tiene el tiempo suficiente para desarrollar una aplicación tan refinada en el tiempo que se tiene. En segundo lugar, tenemos la limitación de recursos. Ya que, las bases para crear la aplicación no son las máximas, sino que se tiene ciertas bajas. En tercer lugar, está la limitación de las prioridades. Puesto que, siempre va a haber que sacrificar ciertas opciones de esta aplicación. Por ejemplo, se podría dejar de lado la rapidez de consulta del reporte a cambio de la presentación de un reporte con gran diseño. En cuarto lugar, se podría considerar como limitación tecnológica, el hecho de la integración con sistemas existentes. En este caso, se podría presentar una limitación con la integración de sistemas de tiempo externos. Esta puede considerarse como limitación, ya que se puede generar problemas con los códigos de esas aplicaciones o su adaptación.

Luego, tenemos las limitaciones de operación del software. En primer lugar, se tendría que pensar que podría surgir un problema con la interconectividad. Es decir, con la posibilidad que varios usuarios puedan usar la aplicación. Esta puede ser un problema por las complicaciones con las Ti. Ya que, si no se encuentra el modelo ideal puede ser un punto negativo para la aplicación. En segundo lugar, se tendría que pensar en la elasticidad de la aplicación. Es decir, cuantos usuarios podrán entrar a ella sin que colapse. Lo cual va aligado a otro punto que podría representar un problema. Este punto es los requerimientos de operación de la aplicación. Es decir, cuántos recursos bases se necesitan para que la aplicación opera con tranquilidad.

Historias de usuario			
ID	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado
1	Como <Dueño Proyecto>	Quiero <Crear proyecto>	Para <Para poder trabajar en él. Es decir, es necesario crear un proyecto para tener donde trabajar>
2	Como <Dueño Proyecto>	Quiero <Agregar Participantes>	Para <Para poder generar el grupo de trabajo. Es decir, agregar personas para que puedan trabajar en el proyecto que se creó y la aplicación funcione.>
3	Como <Participantes>	Quiero <Registrar Actividad>	Para <Para que se pueda llevar el control de lo que se ha hecho. Es decir, poder introducir en el sistema la actividad para que este lleve los registros de cada una de ellas.>
4	Como <Participantes>	Quiero <Modificar Datos>	Para <Para que si el algún momento se requiere hacer un cambio en los registros esto se pueda hacer. Es decir, si en un futuro se quisiera cambiar el nombre de la persona que lo hizo
5	Como <Participantes>	Quiero <Tomar tiempo de inicio de la Actividad>	Para <Para que en el sistema se pueda empezar el proceso de llevar el tiempo de la actividad. >

6	Como <Participantes>	Quiero <Tomar tiempo de final de la Actividad>	Para <Para que en la aplicación se pueda parar el tiempo de la actividad. Es decir, que se frene lo que se lleva de tiempo de realización de la actividad. >
7	Como <Participantes>	Quiero <Pausar o continuar Cronometro>	Para <Para que si se requiere se haga un parón mientras no se está realizando la actividad y que este tiempo no cuente o afecte en el tiempo que tomo la actividad. >
8	Como <Participantes>	Quiero <Mirar Reporte>	Para <Para que cada integrante pueda visualizar los registros que tiene la aplicación. Es decir, que cualquier participante y el dueño puedan mirar todas las actividades, con sus respectivos tiempos, que se llevan en

