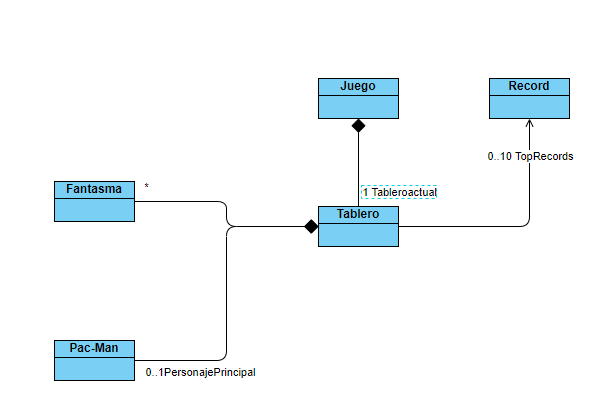
Taller\_3 DPOO

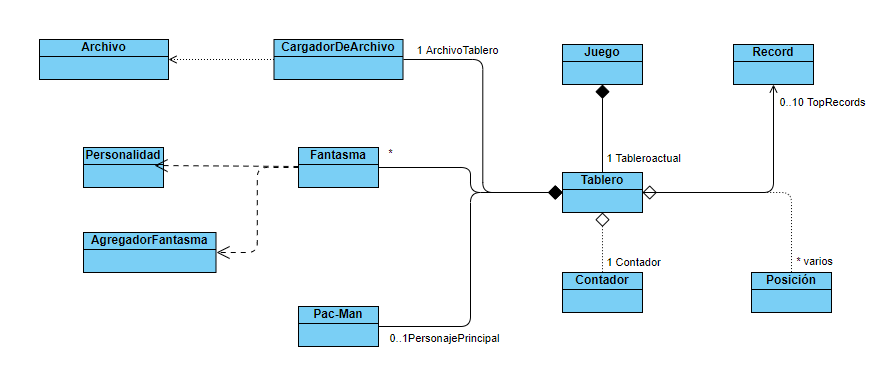
1. Iteración
   1. Roles:
      1. Pac-Man <<Information Holder>>
      2. Juego <<Structurer>>
      3. Fantasma <<Information Holder>>
      4. Tablero <<Strcuturer>>
      5. Record <<Information Holder>>



* 1. Responsabilidades:

|  |  |
| --- | --- |
| Responsabilidad | Rol |
| Iniciar nuevo juego | Juego |
| Poner Nuevo tablero | Tablero |
| Repetir Tablero | Tablero |
| Mantener juego | Juego |
| Verificar Record | Record |
| Recoger galletas | Pac-Man |
| Perseguir jugador | Fantasma |

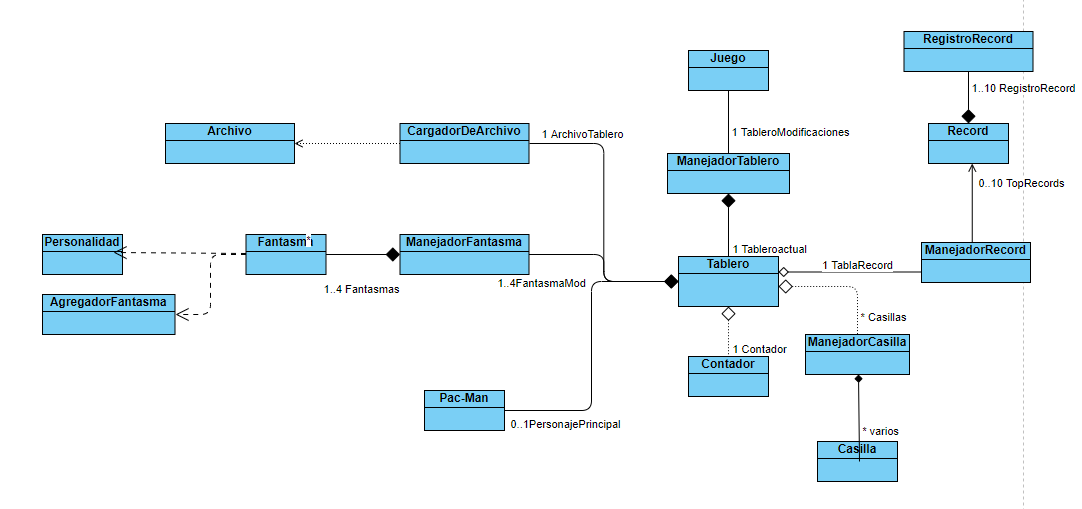
1. Iteración
   1. Roles:
      1. Pac-Man <<Information Holder>>
      2. Juego <<Structurer>>
      3. Fantasma <<Information Holder>>
      4. Tablero <<Strcuturer>>
      5. Record <<Information Holder>>
      6. CargadorArchivo<<Structurer>>
      7. Archivo<<Information Holder>>
      8. Contador<<Information Holder>>
      9. Posición<<Information Holder>>
      10. Personalidad<<Information Holder>>
      11. AgregadorDeFantasmas<<Strcuturer>>



* 1. Responsabilidades:

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsabilidad** | **Rol** |
| Iniciar nuevo juego | Juego |
| Poner Nuevo tablero | Tablero |
| Repetir Tablero | Tablero |
| Mantener juego | Juego |
| Verificar Record | Record |
| Recoger galletas | Pac-Man |
| Perseguir jugador | Fantasma |
| Agregar Tablero | AgregadorArchivos |
| Agregar Fantasma | Fantasma |
| Llevar tiempo en partida | Contador |
| Dar poder | Posición |
| Cambiar Personalidad | Personalidad |

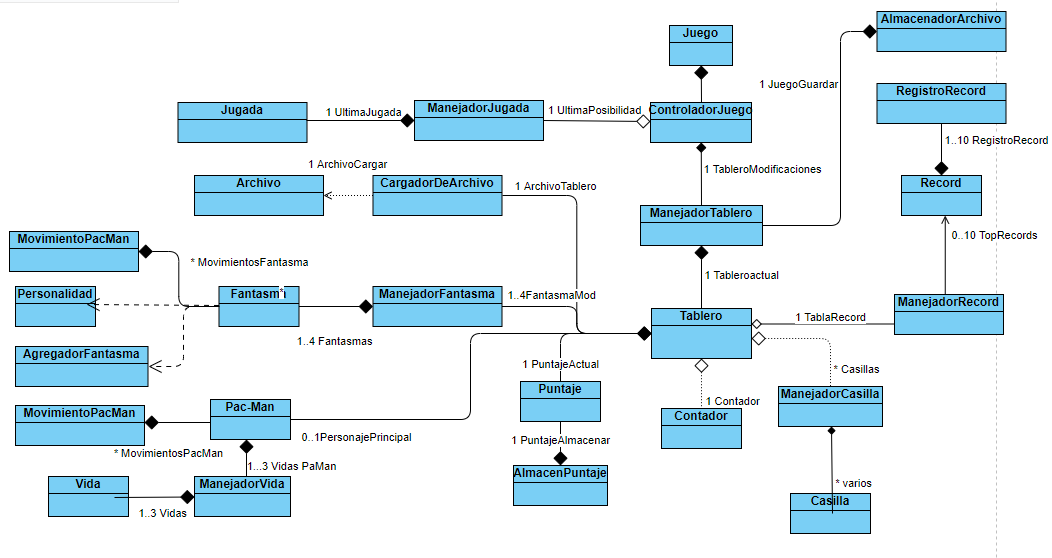
1. Iteración
   1. Roles:
      1. Pac-Man <<Information Holder>>
      2. Juego <<Structurer>>
      3. Fantasma <<Information Holder>>
      4. Tablero <<Strcuturer>>
      5. Record <<Information Holder>>
      6. CargadorArchivo<<Structurer>>
      7. Archivo<<Information Holder>>
      8. Contador<<Information Holder>>
      9. Casilla<<Information Holder>>
      10. Personalidad<<Information Holder>>
      11. AgregadorDeFantasmas<<Strcuturer>>
      12. ManejadorRecord<<Strcuturer>>
      13. ManejadorTableros<<Strcuturer>>
      14. ManejadorCasilla<<Strcuturer>>
      15. ManejadorFantasmas<<Strcuturer>>
      16. RegistroRecord<<Strcuturer>>



* 1. Responsabilidades:

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsabilidad** | **Rol** |
| Iniciar nuevo juego | Juego |
| Poner Nuevo tablero | Tablero |
| Repetir Tablero | Tablero |
| Mantener juego | Juego |
| Verificar Record | Record |
| Recoger galletas | Pac-Man |
| Perseguir jugador | Fantasma |
| Agregar Tablero | AgregadorArchivos |
| Agregar Fantasma | Fantasma |
| Llevar tiempo en partida | Contador |
| Dar poder | Posición |
| Cambiar Personalidad | Personalidad |
| Registro Usuario | RegistroRecord |
| Acabar Juego | Juego |
| Actualizar Tablero | Tablero |
| Contar Galletas | PacMan |
| Repetir Tablero | Tablero |
| Regresar Casilla | Fantasma |

1. Iteración
   1. Roles
      1. Pac-Man <<Information Holder>>
      2. Juego <<Structurer>>
      3. Fantasma <<Information Holder>>
      4. Tablero <<Strcuturer>>
      5. Record <<Information Holder>>
      6. CargadorArchivo<<Structurer>>
      7. Archivo<<Information Holder>>
      8. Contador<<Information Holder>>
      9. Casilla<<Information Holder>>
      10. Personalidad<<Information Holder>>
      11. AgregadorDeFantasma<<Strcuturer>>
      12. ManejadorRecord<<Strcuturer>>
      13. ManejadorTablero<<Strcuturer>>
      14. ManejadorCasilla<<Strcuturer>>
      15. ManejadorFantasma<<Strcuturer>>
      16. ConfiguradorCasilla<<Strcuturer>>
      17. RegistroRecord<<Strcuturer>>
      18. Puntaje<<Information Holder>>
      19. AlmacenPuntaje<<Structurer>>
      20. ControladorJuego<<Controller>>
      21. MovimientoPacMan<<Structurer>>
      22. Vida<<Information Holder>>
      23. ManejadorVida<<Structurer>>
      24. Jugada<< Informaton Holder>>
      25. ManejadorJugada<<Structurer>>
      26. AlmacenadorArchivo<<Informaton Holder>>
      27. MovimientoFantasma<<Controlador>>



* 1. Responsabilidades:

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsabilidad** | **Rol** |
| Iniciar nuevo juego | Juego |
| Poner Nuevo tablero | Tablero |
| Repetir Tablero | Tablero |
| Mantener juego | Juego |
| Verificar Record | Record |
| Recoger galletas | Pac-Man |
| Perseguir jugador | Fantasma |
| Agregar Tablero | AgregadorArchivos |
| Agregar Fantasma | Fantasma |
| Llevar tiempo en partida | Contador |
| Dar poder | Posición |
| Cambiar Personalidad | Personalidad |
| Registro Usuario | RegistroRecord |
| Acabar Juego | Juego |
| Actualizar Tablero | Tablero |
| Contar Galletas | PacMan |
| Regresar Casilla | ManejadorFantasma |
| Contador Vida | ManejadorVida |
| Saber Última Jugada | Juego |
| Archivar Jugada | AlmacenadorArchivo |
| Modificar Fantasma | Manejador Fantasma |
| Mover PacMan | PacMan |
| Mover Fantasma | Fantasma |
| Comer Fantasma | Pac Man |
| Reinicia Tablero | Tablero |
| Perseguir a PacMan | MovimientoFantasma |

**El diagrama final se encuentra en el repositorio con mejor calidad**