

CodeLab_04 // Inheritance

Grundlage des CodeLabs ist die Struktur Firma / Mitarbeiter aus dem **CodeLab_03** oder ihrer eigenen Struktur.

Bauen Sie die Struktur wie folgt um:

Implementieren Sie eine **Superklasse** Mitarbeiter (MA etc.) sowie drei **Subklassen**, in die Sie das spezifische Verhalten (Advertising/Accounting/Production) auslagern.

Die Attribute in der Superklasse haben die Eigenschaft (Access modification) **private**

Erstellen Sie von der entstandenen Struktur ein entsprechendes Klassendiagramm und speichern Sie dieses ab.