

CodeLab_03

Erstellen Sie eine Klasse **Firma** mit einer Methode **main()**

Erstellen Sie eine Klasse **Mitarbeiter** mit folgenden Attributen

- a) Name, Vorname, Geburtsjahr
- b) Mitarbeiternummer, Abteilung, Job

Implementieren Sie die Attribute unter a) als **private** und erstellen Sie geeignete Getter/Setter-Methoden.

Implementieren Sie zwei öffentliche Methoden **hasLunch()** & **startsWork()** die für alle Instanzen gelten sollen.

Erstellen Sie jeweils eine spezifische, **private** Methode für einen Mitarbeiter in

1. Buchhaltung (Accounting) zB. callsCustomer() etc.
2. Produktion (Manufacturing)
3. Werbung (Advertising)

und aktivieren Sie dieses Verhalten über eine geeignete Struktur (zB. switch())
und eine Parameterübergabe in einer **öffentlichen** Methode **doYourWork(String flag);**

Legen Sie in der Klasse Firma jeweils 3 verschiedene Mitarbeiter an.
Erstellen Sie in draw.io ein entsprechendes Klassendiagramm.