实验报告三

## 一 、实验目的

实现三个技能的两个攻击目标分摊伤害。

## 二、设计思路

在实验三的基础上，对skill类中的成员函数进行重载，使其对多目标产生作用。

## 三、出现难点

从character类到skill类到skill成员函数具体实现时，不仅对bearer对象有影响，还对user对象产生影响，需要添加this指针作为参数。