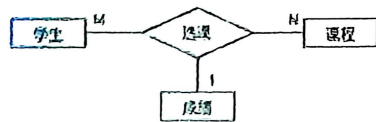


2025 软件工程试题

一、简答题

- 1、什么是软件危机？软件危机的表现是什么？其产生的原因是什么？
- 2、结合一个具体的例子解释过程模型选择的依据。
- 3、简述需求分析的概念及需求分析的基本任务。
- 4、解释模块化含义及系统设计中如何确定模块个数。
- 5、什么是数据字典？其作用是什么？它有哪些条目？
- 6、模块的内聚性包括哪些类型？
- 7、模块间的耦合性包括哪些类型，并简要介绍每个耦合类型的含义。
- 8、一个 CAD 系统项目估计需要一个 40000 行代码。对历史数据的统计表明，一个公司的平均生产力为 400 行代码/每人月。基于 6000 元每月的劳动报酬，每行代码的成本约为 15 元。从这些数据计算，项目总的预算工程费用是多少？估计该项目需要多少人月？展示出你的计算过程。
- 9、某学校需要开发一个学生成绩管理系统，教务人员可以通过该系统维护学生信息、课程信息和成绩信息，学生可以随时查询自己的成绩单，该系统的实体关系图如下所示：



请问图中是否应该增加“教务人员”？试说明理由。

二、判断题

- 1、软件是一种类似于其他工业品的产品，可以采用其他行业类似技术进行生产。（ ）
- 2、变更在大多数软件系统中不易实现，除非在设计过程中已考虑了变更情况。（ ）
- 3、系统流程图表达了系统中各个元素之间信息的流动情况。（ ）
- 4、伪代码可以直接被编译，他体现了设计的程序的框架或者代表了一个程序流程图。（ ）
- 5、面向对象分析方法认为系统是对象的集合。（ ）
- 6、软件过程模型是对软件设计编码过程的抽象，描述了软件设计编码的一般方法。（ ）
- 7、在瀑布模型中，需求分析的错误能够在后续设计编码过程很好地发现和纠正。（ ）
- 8、增量模型与原型模型相似，都是先做一个完全可用的初级版本。（ ）
- 9、UML 是一种面向对象的分析设计方法，即 OOA/OOD 方法。（ ）
- 10、CMM 是一种使用广泛，以文档为驱动的软件过程模型，也称经典的生命周期模型。（ ）
- 11、需求分析工程师的工作就是对利益相关者的信息进行分类，使客户决策者能够选择一套其内部一致认可的需求。（ ）
- 12、代码审查方法没有计算机测试方法好。（ ）
- 13、用例能够帮助开发者和客户理解终端用户使用系统功能的不同。（ ）
- 14、需求分析模式通过提出一般问题的可靠解决方案来实现分析模型到设计模型的转换。（ ）
- 15、在软件项目开发中，利益相关者是指购买本软件的最终用户。（ ）
- 16、设计模式是指最好的编码模式。（ ）
- 17、从软件设计者角度看，软件架构和设计模式是一样的。（ ）
- 18、软件设计是软件工程的重要阶段，是一个把软件需求转换为软件代码的过程。（ ）
- 19、面向对象的设计模式不包含数据设计，因为数据设计都包含在类的属性中。（ ）
- 20、软件的功能和质量是不可测的，现有的评价依据都是主观评价。（ ）