**Onderzoeksrapport**

**Beschrijf hoe de resetknop werkt in selectWedstrijden.php**

Zodra je op de resetbutton klikt activeer je in java script een klikfunctie. Deze klikfunctie zorgt ervoor dat de javascript een link aanroept: resetData.php?msg=reset, in de resetData.php checkt hij of de variable: msg, ook echt op reset staat. Als dat zo is voert het script een aantal query’s uit zodat alles data van de teams en wedstrijden gereset wordt. Als dit niet zo is laat hij de error: “Permission error” zien. Als alles is uitgevoerd wordt je weer teruggestuurd naar selectWedstrijd.php met het bericht: “Data succesvol gereset.”

**In de live stream pagina woren de statistieken real-time bijgewerkt. Waarom is daarvoor gekozen?**

Dit is gedaan zodat de gebruik niet elke keer zijn pagina moet refreshen zodra er een veranderen in de gegevens heeft plaatsgevonden.

**Hoe worden de statistieken in de livestream 'real-time' ge-update?**

In Script.js staat een functie: realTime, deze functie zorgt ervoor dat elke 4 seconde de WedsrijdSchema.php, poule\_a.php, poule\_b.php, topscorer.php, wedstrijdschema, gespeelde\_wedstrijden.php en now\_playing.php opnieuw geladen word binnen de pagina.

De functie wordt eerder in Script.js aangeroepen zodat hij ook uitgevoerd wordt.

**Wat is streaming?**Streaming is het afspelen van bestanden zonder deze eerst op te moeten slaan op de harde schijf. Dat betekent dat je bijvoorbeeld al muziek kunt luisteren die nog niet volledig naar je computer is verzonden.

**Leg in eigen woorden uit hoe videostreams precies werken.**Beelden worden verstuurd naar de kijkers.

**Welke streamingdiensten zijn gratis beschikbaar?**

UStream, twitch, youtube

**Geef van bovengenoemde streamingdiensten een aantal voor- en nadelen.**

Gratis, niet zulke goede kwaliteit.

**Wat is er nodig om een livestream op een website te krijgen? (denk aan materialen en middelen)**

Een code van de player.