编写加密传输爆破插件 jsEncrypter | 回 忆飘如雪

我曾经听某大牛所过两句话:

1. 我们能入侵最先进的系统,却不能阻止用户使用弱口令。

2

2. 当一个系统的用户超过1000+,那么弱口令一定存在!

不管这两句话是否属实,但都说明了一个问题,弱口令虽然简单,但是很难完全消除。因为它的问题不是出现在技术层面,而是在人性!所以每次渗透测试我都比较注重弱口令的检测。

当一个系统没有对登录次数进行限制时,我们就可以考虑进行爆破了。在我经验中,

爆破遇到了以下三个难点:

序号	情况	解决
1	验证码	验证码有的可以绕过, 无法绕开也已经存在识别验证码的插件。
2	token	token 问题,使用 burp Suite 完全可以解决。
3	加密传输	目前解决方案比较少,对应的工具基本没有找到。

今天特地对第三种情况进行解决, 所以有了此文!

针对加密传输问题,freeBuf 上的《对登录中账号密码进行加密之后再传输的爆破的思路和方式》写的挺好,作者提供了 4 种思路去解决,比我思考的全面。我最初的解决方案类似文章中的第四种思路,今天的解决方案是写一个 Burp 插件,和文章中的第一种思路类似但又有点区别。

0x01 流程

上一个流程图, 给大家捋一捋插件运行的整个流程。

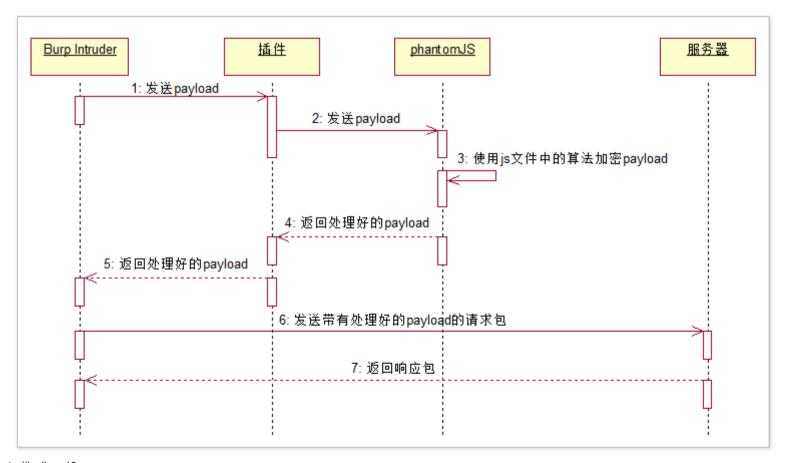


图 1 - 流程图

0x02 开发

插件核心代码

我们的插件实现对 payload 的处理, 所以一定要实现 Burp Suite APIs 的

```
public byte[] processPayload(byte[] currentPayload, byte[] originalPayload, byte[]
 1
                   byte[] newpayload ="".getBytes();
 2
                   String payload = new String(currentPayload); //获取当前paylaod
 3
                   CloseableHttpClient client = HttpClients.createDefault(); //新建一个Ht
 4
                   HttpPost httpPost = new HttpPost(gui.getURL()); //新建一个post请求
 5
                   try {
 6
                          List nameValuePairs = new ArrayList(1);
 7
                          nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("payload",payload));
 8
                          httpPost.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
 9
                          CloseableHttpResponse response = client.execute(httpPost); ///
10
                          //获取phantomJS处理好的结果
11
12
                          String responseAsString = EntityUtils.toString(response.getEnt
                          newpayload = helpers.stringToBytes(responseAsString);
13
14
                   } catch (Exception e) {
15
                          stderr.println(e.getMessage());
16
```

phantomJS 脚本编写

phantomJS 是一个没有界面的浏览器,除了不能浏览,其他的和正常浏览器一样。 使用它来执行我们编写好的脚本。

phantomJS 下载地址: [http://phantomjs.org/download.html]

由于每个网站前端加密传输的算法一样,所以每次引入的 js 都不同,调用加密函数的代码也不仅相同。鉴于以上情况,为了每次不用重复写一些固定的代码,我们写一个模板代码。每次使用时,只要填写好引入 js 的文件名,以及实现好在 [js_encrypt()] 函

phatomJS 脚本模板代码

```
/**
 1
      * author: c0ny1
 2
      * date: 2017-12-16
 3
      */
 4
 5
     var webserver = require('webserver');
 6
 7
     server = webserver.create();
 8
 9
     var host = '127.0.0.1';
10
     var port = '1664';
11
     // 加载实现加密算法的js脚本
12
     var wasSuccessful = phantom.injectJs('xxx.js');/*引入实现加密的js文件*/
13
14
```

```
// 处垤凼奴
Τ⊃
     function js_encrypt(payload){
16
17
           var newpayload;
            /******在这里编写调用加密函数进行加密的代码********/
18
19
20
21
            return newpayload;
22
     }
23
     if(wasSuccessful){
24
            console.log("[*] load js successful");
25
            console.log("[!] ^_^");
26
            console.log("[*] jsEncrypterJS start!");
27
28
            console.log("[+] address: http://"+host+":"+port);
     }else{
29
30
            console.log('[*] load js fail!');
31
32
```

```
var service = server.listen(host+':'+port,function(request, response){
33
34
            if(request.method == 'POST'){
                   var payload = request.post['payload'];
35
36
             var encrypt_payload = js_encrypt(payload);
37
             console.log('[+] ' + payload + ':' + encrypt payload); //显示原始payload和加图
38
                   response.statusCode = 200;
39
                   response.write(encrypt payload.toString()); //返回处理好的payload
             response.close();
40
41
            }else{
42
                     response.statusCode = 200;
                     response.write("^_^\n\rhello jsEncrypter!");
43
               response.close();
44
45
46
     });
```

0x03 演示

完整的代码请移步 github: [http://github.com/cOnyl/jsEncrypter]

大家自行下载,编译好,最后加载到 Burp Suite 中!



他运行起来。靶机目前支持的加密算法有7中:图2-插件界面

- base64 (PS: 严格来说 base64 是一种编码,不是一种加密算法)
- md5
- sha1
- sha254
- sha384
- sha512
- RSA

我们选择 sha1 来进行演示。

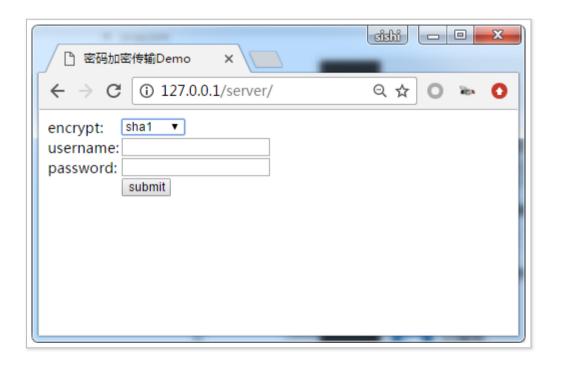


图 3 - 靶机

(2) 编写 phantomJS 脚本

- 通过查看靶机页面的 js 代码, 我们知道实现 sha1 加密的是 sha1. js 这个文件, 我们将它下载下来。
- 复制 phantomJS 模板代码 [jsEncrypter/js/jsEncrypter_base.js] 文件, 改名为 jsEncrypter_sha1.js。
- 在脚本中加载 [shal.js],然后在 [js_encrypt] 函数中实现调用加密函数对传入的 payload 进行加密处理,即可。

完整代码如下:

```
var webserver = require('webserver');
server = webserver.create();

var host = '127.0.0.1';
var port = '1664';

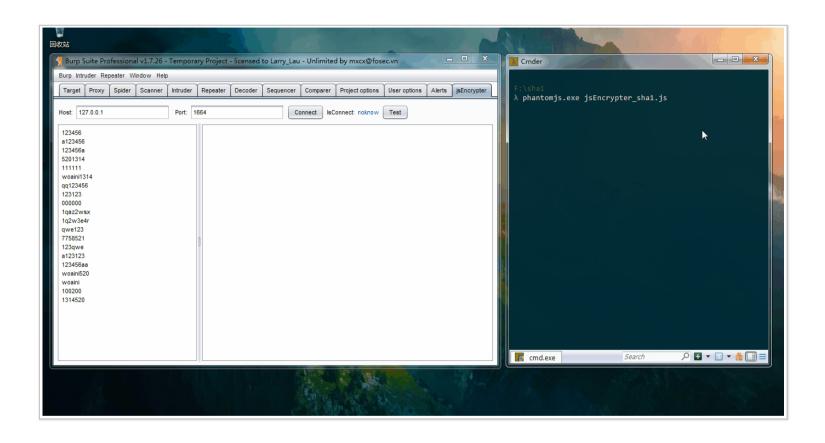
// 加载实现加密算法的js脚本
```

```
var wasSuccessful = phantom.injectJs('sha1.js');/*引入实现加密的js文件*/
 8
 9
     // 处理函数
10
     function js_encrypt(payload){
11
12
           var newpayload;
            /******在这里编写调用加密函数进行加密的代码********/
13
14
            newpayload = hex sha1(payload);
15
            return newpayload;
16
17
18
     if(wasSuccessful){
19
            console.log("[*] load js successful");
20
            console.log("[!] ^_^");
21
            console.log("[*] jsEncrypterJS start!");
22
            console.log("[+] address: http://"+host+":"+port);
23
24
     }else{
25
            console.log('[*] load js fail!');
```

```
26
27
28
     var service = server.listen(host+':'+port, function(request, response){
29
            if(request.method == 'POST'){
30
                    var payload = request.post['payload'];
             var encrypt_payload = js_encrypt(payload);
31
32
             console.log('[+] ' + payload + ':' + encrypt_payload);
33
                    response.statusCode = 200;
34
                    response.write(encrypt_payload.toString());
35
             response.close();
36
            }else{
37
                      response.statusCode = 200;
                      response.write("^_^\n\rhello jsEncrypt!");
38
               response.close();
39
40
     });
41
```

(3) 运行 phantomJS 脚本

(4) 测试是否能成功加密



18/20

图 4 - 测试

(5) 抓包爆破

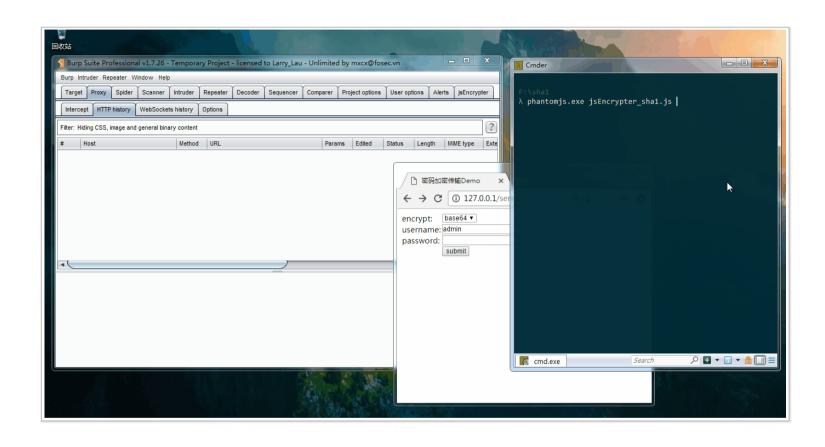


图 5 - 抓包爆破

0x04 最后的话

各位如果有更好的解决方案,请留言互相交流。发现项目有 bug 或者有更好的修改

建议,欢迎在 github 提交 issuse,期待我们一起进步!

项目地址: https://github.com/c0ny1/jsEncrypter

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验。