PalMA – Verbindung herstellen mit einem MAC

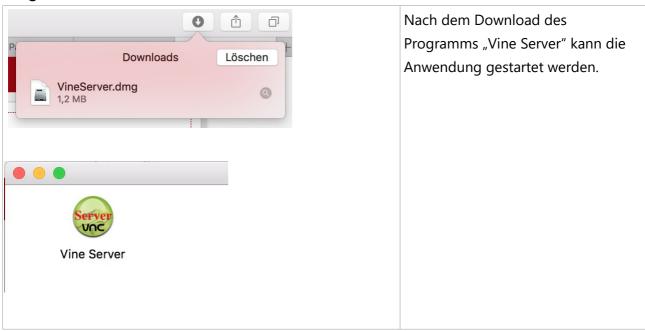
Einrichten der Bildschirmfreigabe

Nach der Anmeldung bei PalMA, zum Bereich Hinzufügen wechseln.

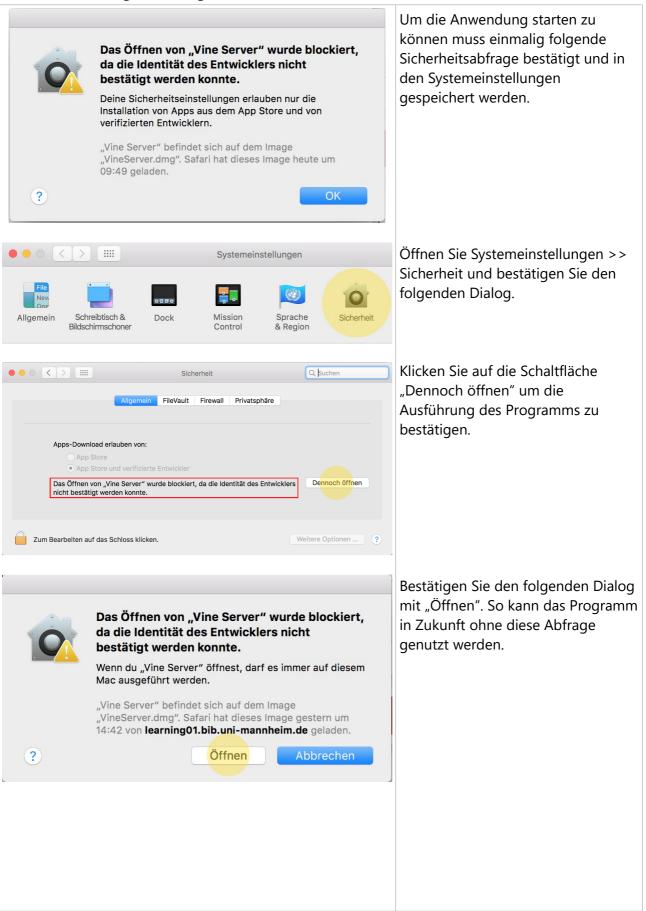
Programm herunterladen



Programm starten



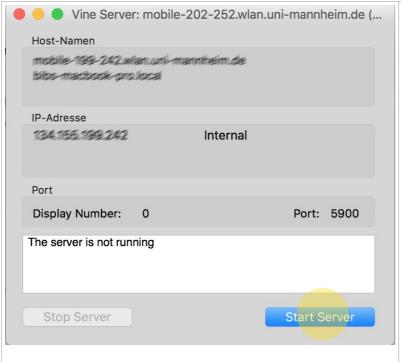
Sicherheitsabfrage bestätigen





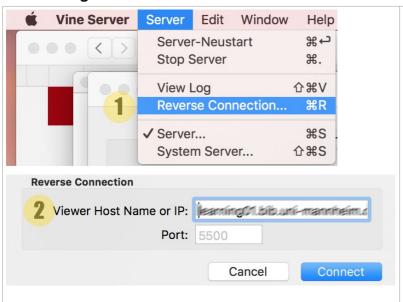
Um die Sicherheitseinstellungen zu speichern müssen sie ggf. den Namen und das Passwort des Administrators angeben.

Starten des Servers



Ist das Programm geöffnet, kann der Server gestartet werden.

Verbindung mit PalMA herstellen



Über die Menu-Leiste am oberen Bildschirmrand können Sie nun

- die "Reverse Connection" aktivieren
- tragen sie anschließend die PalMA URL ein und klicken Sie auf "Connect"

Verbindung mit PalMA steuern



Ist die Verbindung hergestellt erscheint im Bereich Steuern ein neues Fenster und der Bildschirm ist auf dem Team-Monitor sichtbar.

Verbindung mit PalMA trennen



Das Abmelden vom Team-Monitor ist jederzeit über die Schaltfläche am unteren Bildrand möglich.

Mit der Abmeldung wird auch die Bildschirmübertragung gestoppt.

Achten Sie darauf, dass Sie außerdem die Anwendung auf Ihrem MAC schließen sollten.