

Universidad Fidélitas

Programación Cliente/Servidor Concurrente - SC 303

Integrantes Montero Guevara Alexander

Profesor

José Antonio Ortega González

Programación Cliente/Servidor Concurrente

Febrero, 2024

Link al repositorio de Git Hub

https://github.com/02AX/ProyectoPrograC-S.git

Fide Motor App FideMotor Business Registrar una cuenta cliente +Nombre usuario Iniciar sesión en la aplicación +ID o Identificacion +Cerra sesión en la aplicación. +Visualizar los vehículos disponibles para la venta +Visualizar todas las compras realizadas por los distintos clientes.() +Gestionar los estados de las compras realizadas por los clientes.() +Editar el inventario de vehículos.() +Realizar compras de vehículos +Realizar puntuaciones de vehículos +Agregar usuario.() +Iniciar sesión.() Usuario +Nombre del usuario +Apellidos del usuario +Identificación Vehiculo Tipo de Vehiculo +Número telefónico. +Contraseña. +Marca +Año +Automoviles +Dirección. +Modelo +Motocicletas +Sexo +Precio +Camiones +Fecha de nacimiento. +Encender() +Tamaño del motor() +Otros Componentes +Numero de llantas() +Apagar() +Permite que los usuarios inicien sesión() +Manejar() +Salir de la sesión() +Visualizar vehículos() +Editar datos.() +Visualizar compras realizadas()

Diagrama de flujo para el Proyecto Final

Cronograma:

- 28/02/2024: Avance 1 (Documentación y Git).
- 06/03/2024: Terminar código de (Agregar usuarios, Inicio de sesión y cierre de sesión) de FideMotorApp.
- 11/03/2024: Hacer código de: Lógica para visualización de los productos, Lógica para la compra de vehículos, Edición de datos de Fide Motor App y empezar con el código de: (Agregar usuarios, Inicio de sesión y cierre de sesión) de FideMotor Business.
- 27/03/2024: Hacer código de: Edición de datos, Lógica relacionada a los productos, Implementación de la base de datos, Lógica para visualización de compras, Edición de inventario, Gestión de los estados de las compras, Conexión de al menos 1 cliente a la vez (Preguntar al profe esa semana sobre dudas del avance).
- 10/04/2024: Crear la Interfaz gráfica, Visualización de toda la información, y Múltiples clientes concurrentes del Proyecto (Preguntar al profe esa semana sobre dudas del avance).
- 17/04/2024 o 24/04/2024: Exposiciones