

### Practica 3

- 1) Implemente excepciones en la clase Lista desarrollada en la práctica 2.
  - a. Modifique la clase que utilizaron como info para que maneje por lo menos una excepción por datos incorrectos.
  - b. Modifique la clase lista para el constructor considere un tamaño máximo de la lista (van a tener que agregar un atributo para manejarlo).
  - c. Agregue una excepción cuando se desea agregar un elemento y la lista ya tiene el tamaño máximo. Esto deberá hacerse para TODOS los métodos que agregan un elemento.
  - d. Agregar una excepción a la clase lista cuando se desee extraer un elemento y la lista está vacía.
- 2) Modifique la práctica 2 para que implemente las interfaces comparable, cloneable e iterable siguiendo las pautas del ejemplo que les anexo a esta práctica.
- 3) Modifique la lista desarrollada en la práctica 2 para que maneje tipos genéricos de la misma forma en la que les mando de ejemplo. Lo anterior implica modificar la clase que utilizan como info para que implemente las interfaces deseadas.