

The Dark Side of Android Applications



Michael Spreitzenbarth

Lehrstuhl für Informatik 1 Universität Erlangen-Nürnberg

michael.spreitzenbarth@cs.fau.de

Copyright © The OWASP Foundation Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the OWASP License.



The OWASP Foundation http://www.owasp.org

Agenda

✓ Aktueller Trend im Bereich Android Malware

- ✓ Malware Analyse-Systeme
- ✓ Android Werbenetzwerke

✓ Ausblick



Android Malware

Aktueller Trend und Überblick



Aktueller Trend im Bereich Android Malware

- stark anwachsendes Bedrohungspotential

- Wachstumsraten von mehr als 3.000% [1]

- ca. 15.000 neue bösartige Apps
 in weniger als 4 Monaten erschienen

- aktuell über 150 Malware-Familien bekannt



Malware Studie

- Analyse von über 300.000 Apps
 - Google Play und Third-Party Märkte



Malware Studie - Ergebnisse

- über 8.000 bösartige Apps gefunden

- zu 152 Familien gruppiert

hauptsächlich Fraud- und Spyware



Malware Studie - Ergebnisse

- 57% stehlen persöhnliche Daten wie IMEI, GPS-Koordinaten, Adressbucheinträge, usw...

- 45% versenden Premium-SMS

- 20% verbinden sich zu C&C-Servern (Botnets)

- ca. 10% kommen inkl. Root-Exploit

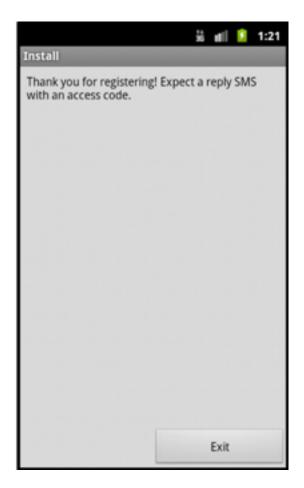


BeispielAndroid.FakeRegSMS











```
if ( k < 0)
throw new IOException ( "Chank tEXt not found in png" );</pre>
```

```
%PNG....IHDR
0000h:
                        OA 1A OA OO
                                    0.0
                                        00 0D 49 48 44 52
                                                              ...H...H....Ú.$
0010h:
                        00
                              48
                                 08
                                     02
                                        00
0020h:
                              58
                                                              .... #tEXtSoftwar
                                     48
0030h:
                                                             e.f^+~E^VH..p..2
                                                             %u.ubAO `h1.V..O
0040h:
0050h:
                                                             @..L$ .r8^.'v...
0060h:
                                                              ..@n/35ST4LDZ"+S
                              37
                                     53
                                                              .$Q.Z.f7.Sp#+BO.
0070h:
                                                             @..2B.!...[D@6..
0080h:
0090h:
                                                             .p.D[2)S".T.Jhd.
                           64
                                                              .fGPIRd.@Rf~GBI
00A0h:
00B0h:
                                                                ..x...w.ver|.
                                  05
                                                             RY.N. S..Qv.H.p.
00C0h:
                              06
                                     51
                        49
                                 54
                                     78
                                        5E
                                           5D
                                                              ...(zIDATx^]{.le
00D0h:
                              41
                 59
                           F6
                                 5F
                                                             x}×Yïòöo gß<3ö8¶
00E0h:
                        F2
                              6F
                                     67
                                        DF 3C
                                              33 F6
```

Verschlüsseltes Code-Fragment im App-Icon



```
#!/usr/bin/python
key = "f_+wqlfh4_@312!@\#DSAD_fh8w3hf43f@\#\$!_r43"
length = len(key)
obfuscatedData =
   "\x66\x5E\x2B\x7E\x45\x5E\x56\x48\x05\x10\x70\x07\x09\x32\x25\x75\x12\x75
x62x41xD2x20x60x68x31x05x56x19x13x51x40x12x0Ex4Cx24x20x11x72
x38\\x5E\\x07\\x27\\x79\\x12\\x00\\x19\\x03\\x1B\\x40\\x6E\\x2F\\x33\\x35\\x53\\x54\\x34\\x4C\\x44
x5Ax22x2Bx53x12x24x51x1Ax5Ax1Cx66x37x02x53x70x23x2Bx42x4Fx01
x40\x7F\x0F\x32\x42\x03\x21\x09\x14\x01\x5B\x44\x40\x36\x09\x04\x15\x70\x13\x44
x5Bx32x29x53x22x0Dx54x16x4Ax68x64x05x06x66x47x50x49x52x64x13
x40\x52\x66\x7E\x47\x42\x49\x5B\x54\x5E\x04\x10\x78\x0B\x04\x04\x18\x77\x12\x76
x65\x72\x7C\x17\x52\x59\x0E\x4E\x07\x5F\x53\x06\x05\x51\x76\x13\x48\x15\x70\x8F
\x09"
unObfuscatedData = ""
for x, y in enumerate (obfuscatedData):
   keyIndex = x % length
    unObfuscatedData = unObfuscatedData + chr(ord(y) ord(key[keyIndex]))
print "unobfuscated_data:_" + unObfuscatedData
```

Entschlüsselung des Code-Fragmentes mit dem key aus dem Quellcode der App



Entschlüsseltes Codefragment:

420 1004851XX? requestNo1 maxRequestNoauto costLimit150 costLimitPeriod8640 smsDelay15 sms-Data!|5872600885697126387416947526760|4P?=



```
D/SMS
             161): SMS send size=0time=1328880622092
D/RILJ
             161): [0077] > SEND_SMS
D/RIL
              32): onRequest: SEND_SMS
D/AT
              32): AT> AT+CMGS=51
D/AT
              32): AT< >
D/AT
              32): AT>
    000100048115XX00002f34190c1483c1683810bb86bbc96c30180e57b3e
    56e31996d86bbd162b61ced5693d96e36181b1683c100^Z
              32): AT< +CMGS: 0
D/AT
D/AT
              32): AT< OK
             161): [0077] < SEND_SMS { messageRef = 0, errorCode = 0, ackPdu =
D/RILJ
    null}
             161): SMS send complete. Broadcasting intent: null
D/SMS
```

Log-Eintrag des Telefons



- erstmals Ende 2011 gefunden

versendet Premium-SMS im Hintergrund

- setzt Steganographie zum Verschleiern ein

versteckte Codefragmente im App-Icon

Android Analyse-Systeme

Andrubis & Mobile-Sandbox

Andrubis [2]

- setzt auf DroidBox [7] für Android 2.2



- statische Analyse mit Hilfe von Androguard [8]
- Überwachung von Netzwerkverkehr
- Überwachung der Aufrufe von nativen Bibliotheken

Mobile-Sandbox [3]



- setzt auf modifiziertes DroidBox [7]
- unterstützt Android 2.3.7 und Android 4.1
- statische Analyse mit Hilfe von Code-Review
- Überwachung von Netzwerkverkehr
- Überwachung von nativen Bibliotheken mit Itrace
- Anbindung an VirusTotal [9]



Statische Analyse

- betrachtet Permissions und Intents

 häufig Code-Review um potentiell gefährliche Methoden oder Funktions-Aufrufe zu finden

erkennt über-/unterprivilegierte Apps

- setzt häufig auf Muster- und Signaturerkennung

Dynamische Analyse

setzt auf Taint-Tracking

interagiert mit der App in einer abgeschottetenUmgebung = Sandbox

- überwacht Daten, die das Gerät verlassen

basiert meist auf TaintDroid [4]

Android Werbenetzwerke

Überblick und Gefahren



Überblick über bekannte Werbenetzwerke

Ad Library (version)	INTERNET	ACCESS_NETWORK_STATE	READ_PHONE_STATE	ACCESS_LOCATION	CAMERA	CALL_PHONE	WRITE_EXTERNAL_STORAGE	READ_CALENDAR	WRITE_CALENDAR	READ_CONTACTS	WRITE_CONTACTS	SEND_SMS	RECEIVE_BOOT_COMPLETE	GET_ACCOUNTS	READ_LOGS	ACCESS_WIFI_STATE
adfonic (1.1.4)	R	R		R												
admob (4.3.1)	R	R														
airpush (2-2012)	R	R	R	0									R			
buzzcity (1.0.5)	R		R			R										
greystripe (1.6.1)	R	R	R													
inmobi (3.0.1)	R	O		0		О		X	X							
jumptap (2.3)	R	R	R	O												
millennialmedia (4.5.1)	R	R	R		О		R									
mobclix (3.2.0)	R	0	R	X	X			X	X	X	X			X		
mOcean (2.9.1)	R	R	R	0	0	0	0	0	0			0			0	
smaato (2.5.4)	R	R	R	0												
vdopia (2.0.1)	R	R														
youmi (3.05)	R	R	R	R			R									X



[5]

mOcean

- Zugriff auf aktuelle Ortsdaten

- Zugriff auf Kamera, Kalender und SD-Karte

- darf SMS versenden und Anrufe tätigen



Probleme durch Werbenetzwerke

- oft sehr aggressiv und datenhungrig

- verwenden viele Permissions

 sammeln persönliche Daten und senden diese an Werbenetz-Betreiber



Folgen für Entwickler

=> dadurch entsteht Verhalten welches oft identisch zu bekannter Spyware ist

=> App läuft Gefahr als Malware klassifiziert zu werden



Zusammenfassung

Schutzmaßnahmen und Ausblick



Infektionswege

 meist durch Third-Party M\u00e4rkte und kompromittierte Webseiten

- legitime Apps mit Malware neu gepackt

 bösartige Updates legitimer Apps durch gestohlene Zertifikate

übliche Phishing-Techniken



Schutzmaßnahmen für den Nutzer

 nach Möglichkeit nur Apps aus dem Google Play Markt installieren

AV-Lösung einsetzen

- vorsichtiger Umgang mit NFC und QR-Codes



Schutzmaßnahmen für den Entwickler

- Vorsicht bei dem Einbinden von Werbenetzwerken

- Permissions sparsam verwenden

Google-Richtlinien zu Obfuscation beachten



Ausblick

- Obfuscation kommt so langsam auch bei Android
 - erschwert die statische Analyse

- Malware tarnt sich immer besser
 - voll funktionsfähige Apps mit bösartigem Verhalten im Hintergrund
 - Versand von Premium-SMS nur in geringer Menge
- Werbenetzwerke sammeln immer mehr persönliche Daten
 - zusätzliches Generieren von Einnahmen



Quellen

- [1] Juniper Networks Inc. 2011 Mobile Threat Report
- [2] International Secure System Labs http://anubis.iseclab.org
- [3] Universität Erlangen-Nürnberg http://www.mobile-sandbox.com
- [4] W. Enck et al.

Taintdroid: An information-flow tracking system for realtime privacy monitoring on smartphones

- [5] R. Stevens et al.
 Investigating User Privacy in Android Ad Libraries
- [6] A. Desnos et al.

 Droidbox: An Android Application sAndbox for dynamic Analysis



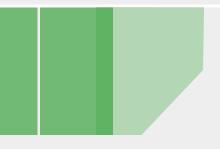
Quellen

- [7] Droidbox http://code.google.com/p/droidbox/
- [8] Androguard http://code.google.com/p/androguard/
- [9] VirusTotal API
 https://www.virustotal.com/documentation/public-api/



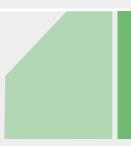


Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



Michael Spreitzenbarth

Lehrstuhl für Informatik 1 Universität Erlangen-Nürnberg



OWASP 07.11.2012

michael.spreitzenbarth@cs.fau.de https://twitter.com/m_spreitz



Copyright © The OWASP Foundation Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the OWASP License.

The OWASP Foundation http://www.owasp.org