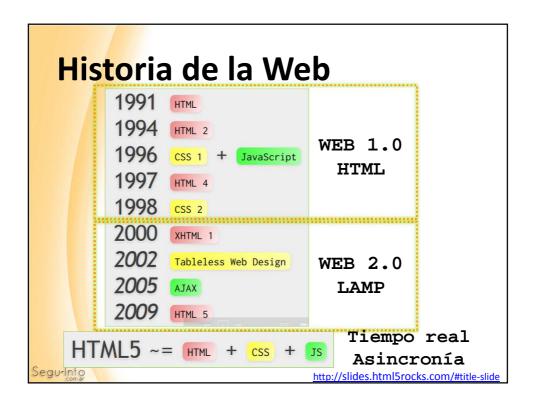
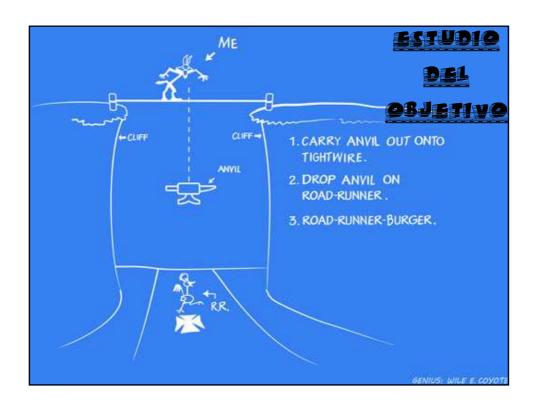


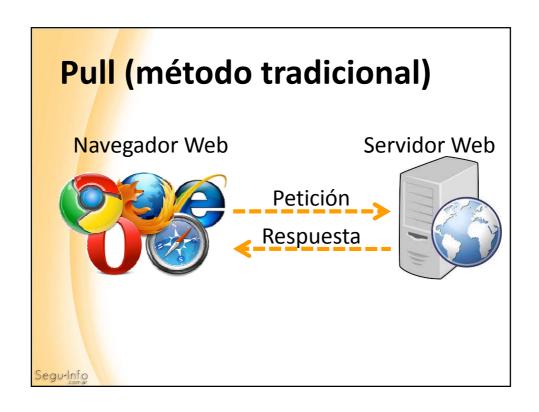
# Sobre Cristian Borghello

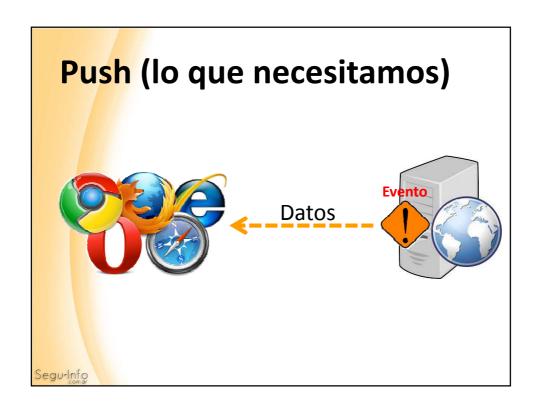
- Licenciado en Sistemas UTN desde 2000
- Desarrollador desde los 8 años
- CISSP (Certified Information Systems Security Professional) desde 2008
- Microsoft MVP Security (Most Valuable Professional) desde 2010
- CCSK (Certificate Cloud Security Knowledge) desde 2014
- Creador y Director de Segu-Info
- Consultor independiente en Seguridad de la Segurifica Información



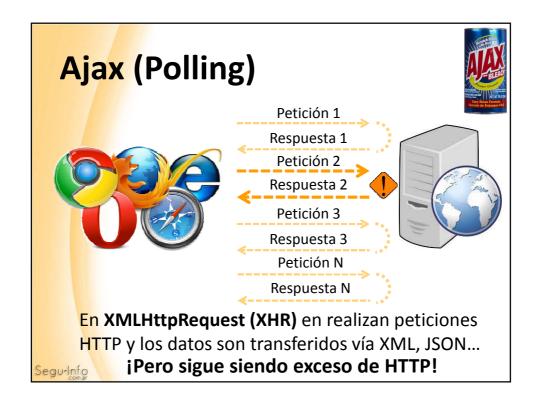
# El protocolo HTTP es... Diseñando para transferir "documentos" Comunicación bi-direccional Comunicación half-dúplex (TCP es full-dúplex) Cada requerimiento envía y recibe cabeceras Las cabeceras agregan sobrecarga



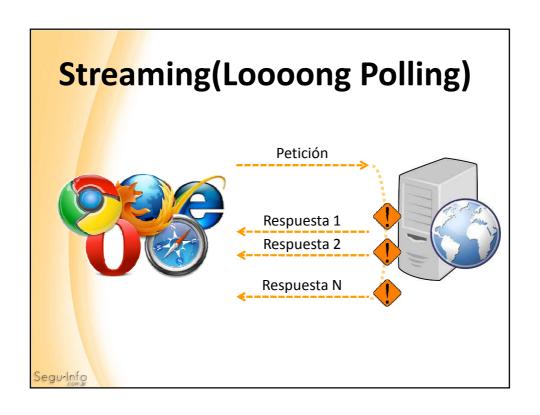


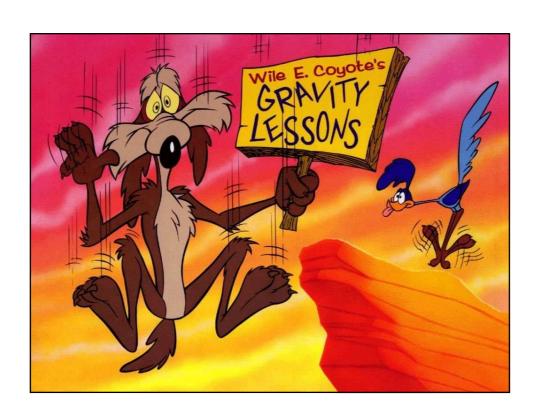












# WebSocket (I)

- La especificación WebSocket (RFC 6455) es parte de la iniciativa de HTML5
- WebSockets define una API que permite a las páginas web, la comunicación en dos vías con un host
- WebSocket define un canal de comunicación de texto full-duplex y bidereccional que opera a través de <u>un solo</u> conector TCP/HTTP
- WebSockets proporcionan una enorme reducción de tráfico de red

http://websocket.org/ http://socket.io/ http://pusher.com/

Segu-Info

# WebSocket (II)

- WebSocket simplifica la complejidad en la administración de conexiones
- Representa la evolución en la comunicación web, en comparación con Ajax y Comet
- Tanto el servidor como el cliente pueden enviar datos en cualquier momento, y al mismo tiempo
- Sólo los datos son enviados, sin sobrecarga de cabeceras HTTP, lo que reduce drásticamente el ancho de banda

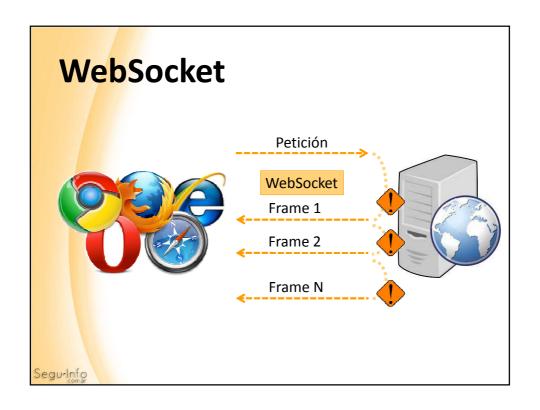
Seguido Baja latencia entre el cliente y el servidor



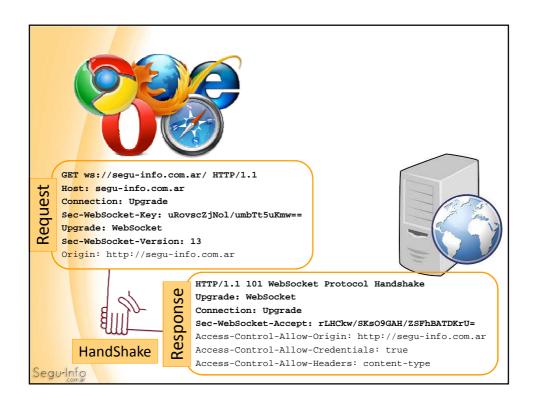
# WebSocket (III)

- Para conectarse desde un cliente, se crea una instancia WebSocket a través de la dirección ws://... (80) o wss://... (443)
- La nueva conexión se establece a través de un "Upgrade" del protocolo HTTP durante el handshake del cliente y el servidor y sobre la misma conexión de TCP/IP existente

Segu-Info







# Implementaciones en Servidor

### PHP

Rachet - http://socketo.me

### Node.js

http://socket.io/

https://github.com/Worlize/WebSocket-Node https://github.com/einaros/ws

### Java

http://www.eclipse.org/jetty/

### Ruby

http://github.com/igrigorik/em-websocket

### Python

http://code.google.com/p/pywebsocket/ https://github.com/facebook/tornado

### .NET

http://git.warmcat.com/cgibin/cgit/libwebsockets/

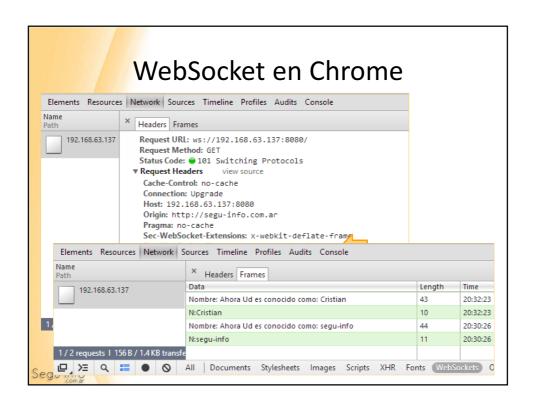
http://superwebsocket.codeplex.com/

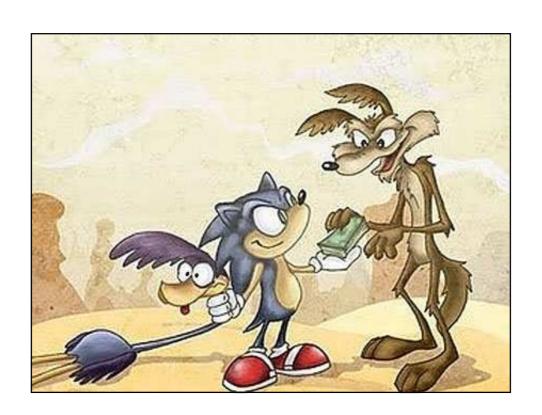
http://msdn.microsoft.com/en-

us/library/system.net.websockets(v=vs.11

0).aspx

Segu-Info





## WebSocket en ZAP

- El Proxy OWASP ZAP es una herramienta fácil de usar y permite la búsqueda de vulnerabilidades en aplicaciones web
- ZAP ofrece escáneres automáticos, así como conjunto de herramientas que permiten encontrar vulnerabilidades de seguridad
- ZAP es era el único\* Proxy que permite análisis de WebSocket

Segu-Info

\* Ya no. Acaba de publicarse BURP 1.5.21 y 1.6 http://releases.portswigger.net/2014/01/v1521.html

