

Atividade

Prática

02

Angelo Rodrigues

824139676

Cauã de Cerqueira Ferreira

824110637

Erick Domingues Soares

82414486

Wellington de Oliveira Sousa

8241445818

Vulnerabilidades:

1. Vulnerabilidades de Software: Falhas em sistemas operacionais, aplicativos ou bibliotecas que podem ser exploradas.
2. Erro Humano: Senhas fracas, phishing, e falhas na configuração de segurança.
3. Vulnerabilidades de Rede: Inseguranças em redes Wi-Fi, falta de criptografia, Termostato etc.
4. Vulnerabilidades de Hardware: Falhas em dispositivos que podem ser exploradas fisicamente ou remotamente.

Tipos e Técnicas de Ataque:

1. Um iframe (inline frame) é um elemento HTML que permite incluir um documento HTML dentro de outro. Em ataques cibernéticos, os iframes podem ser usados de várias maneiras
2. Malware é um termo genérico que abrange qualquer software projetado para causar danos a um computador, servidor, cliente ou rede.

Motivação do Cracker

1. Financeira: Roubo de dados financeiros, fraudes e extorsão.
2. Desafio: Apenas a busca por desafios e a demonstração de habilidade técnica.
3. Espionagem: Coleta de informações confidenciais para empresas.